**Encapsulation**

Encapsulation : Hiding information (method and variable yang sifatnya privat, arena privat hanya bisa di akses d dalam kelas. Jika ingin di akses d luar maka di ubah menjadi method public, perubahan ini dinamakan encapsulation)

Dalam encapsulation ada public dan privat atribut atau method

Cara manggil privat method ada 2 :

1 )print dengan cara (obj.\_clasnya\_\_privateclassnya )

2 )membuat method dalam class yang methodnya public