

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования «Национальный исследовательский университет  
ИТМО»**

**Факультет программной инженерии и компьютерной техники**

**Лабораторная работа №3**

**Вариант 2**

Выполнил:

Брагин Роман Андреевич

Р3216

Проверила:

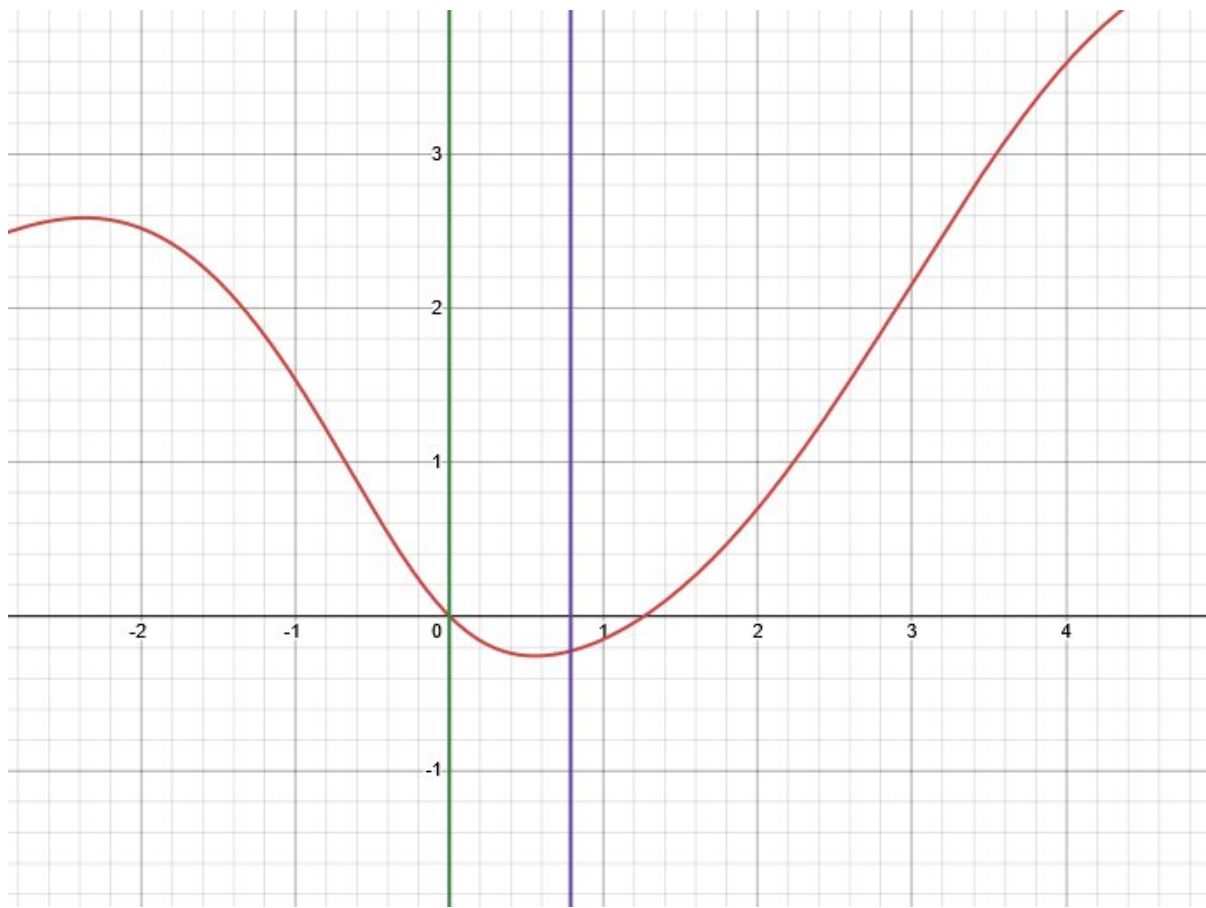
Селина Елена Георгиевна

г. Санкт-Петербург, 2025

### Цель работы:

Решить задачу методом Квадратичной аппроксимации. По 3–5 шагов каждого метода выполнить вручную + написать программу по каждому методу на одном из языков программирования.

### Решение вручную:



### Исходная функция

$$f(x) = \ln(1 + x^2) - \sin(x), [a, b] = [0, \frac{\pi}{4}], \varepsilon = 0.03$$

### **Итерация 1**

Выбираем три начальные точки:

$$x_1 = 0, x_2 = \frac{\pi}{8} = 0.3927, x_3 = \frac{\pi}{4} = 0.7854$$

Вычисляем значения функции:

$$y_1 = f(0) = 0$$

$$y_2 = f(0.3927) = -0.3376$$

$$y_3 = f(0.7854) = -0.1823$$

Минимальное значение функции:

$$F_{min} = \min(y_1, y_2, y_3) = -0.3376$$

Используем формулу для вершины параболы:

$$\underline{x} = \frac{1(x_2^2 - x_3^2)y_1 + (x_3^2 - x_1^2)y_2 + (x_1^2 - x_2^2)y_3}{2(x_2 - x_3)y_1 + (x_3 - x_1)y_2 + (x_1 - x_2)y_3}$$

Вершина:

$$\underline{x} = 0.4654$$

Вычисляем  $f(\underline{x})$ :

$$f(0.4654) = -0.3571$$

Проверяем точность:

$$\left| \frac{y_2 - f(\underline{x})}{f(\underline{x})} \right| = 0.0545$$

$$\left| \frac{x_2 - \underline{x}}{\underline{x}} \right| = 0.0156$$

Так как критерии остановки не выполнены ( $0.0545 > 0.03$ ), продолжаем итерации.

## **Итерация 2**

Выбираем три новые точки:

$$x_1 = 0.3927, x_2 = 0.4654, x_3 = \frac{\pi}{4} = 0.7854$$

Вычисляем значения функции:

$$y_1 = f(0.3927) = -0.3376$$

$$y_2 = f(0.4654) = -0.3571$$

$$y_3 = f(0.7854) = -0.1823$$

Минимальное значение функции:

$$F_{min} = \min(y_1, y_2, y_3) = -0.3571$$

Используем формулу для вершины параболы:

$$\underline{x} = \frac{1(x_2^2 - x_3^2)y_1 + (x_3^2 - x_1^2)y_2 + (x_1^2 - x_2^2)y_3}{2(x_2 - x_3)y_1 + (x_3 - x_1)y_2 + (x_1 - x_2)y_3}$$

Вершина:

$$\underline{x} = 0.53$$

Вычисляем  $f(\underline{x})$ :

$$f(0.5229) = -0.3621$$

Проверяем точность:

$$\left| \frac{y_2 - f(\underline{x})}{f(\underline{x})} \right| = 0.0138$$

$$\left| \frac{x_2 - \underline{x}}{\underline{x}} \right| = 0.011$$

Условие ( $0.0138 < 0.03$ ), удовлетворяет критерию.

## Вывод

Приближённое значение минимума:  $x_{min} = 0.53$ ,  $f(x_{min}) = -0,3$

```
package main

import (
    "fmt"
    "math"
)

const (
    eps = 0.1
)

func f(x float64) float64 {
    return math.Log(1+x*x) - math.Sin(x)
}

func quadraticApproximationMethod(x1, x2, x3, eps1, eps2, dx float64) float64 {
    for {
        // шаг 3 и 4
        if (x2-x1)*(x3-x2) < 0 {
            x2 = x1 + dx
```

```

    if f(x1) < f(x2) {

        x3 = x1 - dx

    } else {

        x3 = x1 + 2*dx

    }

}

// шаг 5

f1, f2, f3 := f(x1), f(x2), f(x3) // вычисление значений функции в точках

// шаг 6 7

num := (x2-x1)*(x2-x1)*(f2-f3) - (x2-x3)*(x2-x3)*(f2-f1) // вычисление вершины параболы

den := (x2-x1)*(f2-f3) - (x2-x3)*(f2-f1)

if den == 0 {

    x1 = x2

    continue

}

xBar := x2 - 0.5*num/den

fBar := f(xBar)

// проверка условий завершения итераций

if math.Abs(fBar-f2)/fBar < eps1 && math.Abs(xBar-x2)/xBar < eps2 {

    return xBar

}

// шаг 8

if xBar >= x1 && xBar <= x3 {

    // Если хотя бы одно условие не выполняется, выбрать наименьшую точку и две точки по обе стороны от нее

    if f(xBar) < f2 {

        x1, x2, x3 = x1, xBar, x2

    } else {

        x1, x2, x3 = x2, xBar, x3

    }

} else {

    // Если xBar вышел за границы, начинаем новую итерацию с x1 = xBar

    x1 = xBar

```

```
    }  
    }  
}  
  
func main() {  
    x := quadraticApproximationMethod(0, 0.5, 1, eps, eps, 0.01)  
    fmt.Printf("Квадратичная аппроксимация: x ≈ %.6f, f(x) = %.6f\n", x, f(x))  
}
```

## Выводы

Метод квадратичной аппроксимации:  $x = 0.55673$ ,  $f(x) = -0.25843$

## Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы я освоил основные методы поиска минимума функции: метод Ньютона, метод половинного деления, метод хорд и метод золотого сечения. Все изученные алгоритмы были успешно реализованы на языке программирования GoLang. В результате проведенных вычислений минимум заданной функции на указанном интервале был найден с требуемой точностью, что подтвердило правильность выполнения работы.