

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего
образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»**

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №2

Работа с еnum, интерфейсами и абстрактными классом в Java

Вариант 2346

Выполнил:

Студент группы Р3116

Брагин Роман Андреевич

Проверила:

Карасёва Мария Александровна

г. Санкт-Петербург

2023 г.

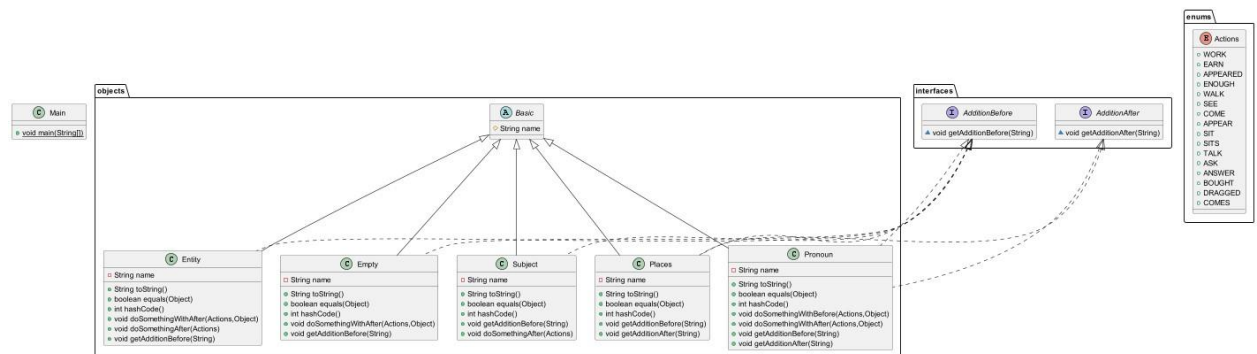
Текст:

Вскоре Незнайке все же удалось устроиться на постоянную работу, и у него появилась надежда заработать такую сумму денег, которой хватило бы на оплату лечения. Однажды он шел по улице и увидел на одном из домов вывеску, на которой было написано: "Контора по найму собачьих нянь". Набравшись смелости, Незнайка вошел в дверь и очутился в комнате, где на длинной лавочке, стоявшей вдоль стены, сидели несколько коротышек. В конце комнаты, за деревянной перегородкой, сидел сотрудник конторы и с кем-то разговаривал по телефону. Присев на краю лавочки, Незнайка потихоньку спросил сидевшего рядом коротышку, кто такие собачьи няни и для чего их нанимают. Коротышка сказал: Как раз в это время дверь отворилась, и в контору вошел большой белый пудель с заплетенной в косички гривой и пушистой кисточкой на хвосте. Он втащил за собой на цепочке хозяйку в пышном газовом платье и большой модной шляпе, напоминавшей корзину с цветами. Вслед за хозяйкой в контору вошла служанка, на руках у которой сидела небольшая курносая собачонка, с головы до хвоста покрытая рыженькими кудряшками.

Исходный код программы:

https://github.com/mushdi12/proga_itmo/tree/main/Laborat_3

Диаграмма классов реализованной объектной модели:



Результаты работы программы:

```
=====
Вскоре Незнайка устроился на постоянную работу, и у него появилась надежда, что он заработает такую сумму денег, которой х
ватит на оплату лечения. Однажды он шел по улице, и увидел надпись : "Контора по найму собачьих нянь".
Набравшись смелости, Незнайка вошел в дверь и очутился в комнате, где несколько коротышек сидели на длинной лавочке. В к
онце комнаты сотрудник сидел и разговаривал с кем-то по телефону. Присев на краю лавочки, Незнайка спросил коротышку :
Кто такие собачьи няни и для чего их нанимают? Коротышка ответил: Как раз в это время дверь отворилась, и большой белый п
удель вошел в контору.
И он за собой на цепочке втащил хозяйку в пышном газовом платье и большой модной шляпе, напоминавшей корзину с цветами.
Вслед за хозяйкой служанка вошла в контору, на руках у которой сидела собачонка с головы до хвоста покрытая рыженькими к
удряшками.
true
=====
```

Вывод: В ходе решения данной лабораторной работы, я познакомился с принципами объектно-ориентированного программирования SOLID и STUPID, узнал что такое абстрактный класс, научился и реализовал интерфейсы, enum, а также методами equals(), toString() и hashCode(), на примере текста про Незнайку.