# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

# Факультет программной инженерии и компьютерной техники

# Лабораторная работа №2 Работа с enum, интерфейсами и абстрактными классом в Java Вариант 2346

Выполнил:

Студент группы Р3116

Брагин Роман Андреевич

Проверила:

Карасёва Мария Александровна

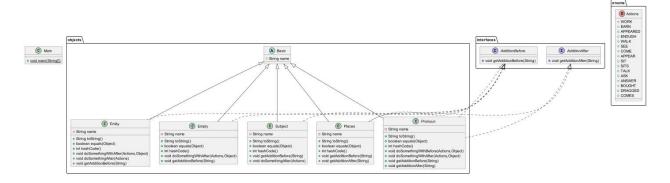
#### Текст:

Вскоре Незнайке все же удалось устроиться на постоянную работу, и у него появилась надежда заработать такую сумму денег, которой хватило бы на оплату лечения. Однажды он шел по улице и увидел на одном из домов вывеску, на которой было написано: "Контора по найму собачьих нянь". Набравшись смелости, Незнайка вошел в дверь и очутился в комнате, где на длинной лавочке, стоявшей вдоль стены, сидели несколько коротышек. В конце комнаты, за деревянной перегородкой, сидел сотрудник конторы и с кем-то разговаривал по телефону. Присев на краю лавочки, Незнайка потихоньку спросил сидевшего рядом коротышку, кто такие собачьи няни и для чего их нанимают. Коротышка сказал: Как раз в это время дверь отворилась, и в контору вошел большой белый пудель с заплетенной в косички гривой и пушистой кисточкой на хвосте. Он втащил за собой на цепочке хозяйку в пышном газовом платье и большой модной шляпе, напоминавшей корзину с цветами. Вслед за хозяйкой в контору вошла служанка, на руках у которой сидела небольшая курносая собачонка, с головы до хвоста покрытая рыженькими кудряшками.

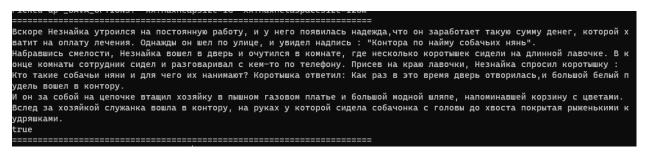
### Исходный код программы:

https://github.com/mushdi12/proga\_itmo/tree/master/Laborat\_3

## Диаграмма классов реализованной объектной модели:



#### Результаты работы программы:



Вывод: В ходе решения данной лабораторной работы, я познакомился с принципами объектно-ориентированного программирования SOLID и STUPID, узнал что такое абстрактный класс, научился и реализовал интерфейсы, enum, а также методами методы equals(), toString() и hashCode(), на примере текста про Незнайку.