异常处理





内容

- 异常和异常处理语句
- 抛出异常的方法
- 自定义异常



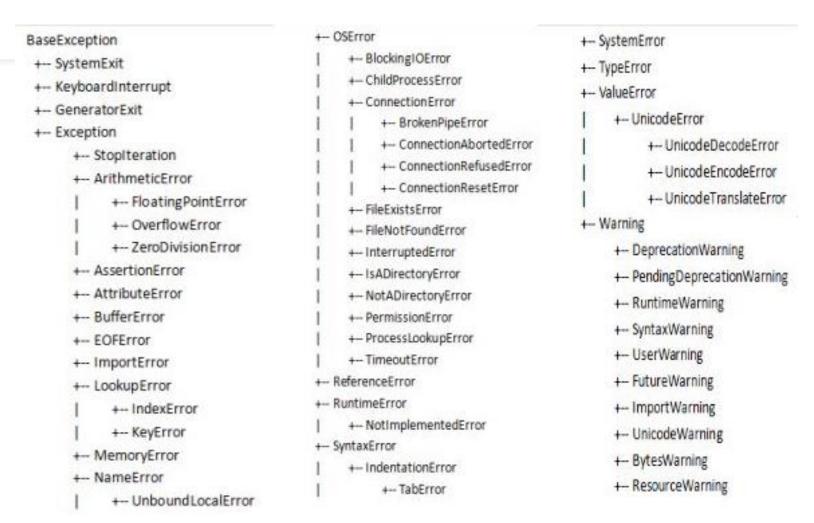
异常 (Exception)

- 异常指程序执行期间发生的错误。即:程序运行发生了预计结果 之外的情况,从而导致程序无法正常运行
- 异常可分为两种情况:程序遇到逻辑或算法错误;运行过程中的 计算机错误

```
>>> 2 / 0
Traceback (most recent call last):
File "<pyshell#1>", line 1, in <module>
2 / 0
ZeroDivisionError: division by zero
```



Python中的异常类





常见异常类型

| 名称 | 描述 |
|-------------------|-----------------------------------|
| AssertionError | 当assert断言条件为假的时候抛出的异常,一般用于自定义异常处理 |
| AttributeError | 当试图访问的对象属性不存在的时候抛出的异常 |
| FileNotFoundError | 未找到指定文件 |
| IndexError | 索引超出序列范围引发的异常 |
| ImportError | 无法引入模块或包,一般是路径问题 |
| IOError | 输入输出异常,基本上是无法打开文件 |
| KeyError | 字典中查到一个不存在的关键字时引发的异常 |
| KeyboardInterrupt | Crtl-C被按下 |
| MemoryError | 当操作耗尽内存时引发的异常 |
| NameError | 尝试访问一个未生命的变量时抛出的异常 |
| RuntimeError | 运行时错误,一般是在检测到不属于任何其它类别的错误时触发 |
| SyntaxError | 解析器遇到语法错误时引发 |
| TypeError | 类型错误,通常是不同类型之间的操作会出现此异常 |
| ValueError | 参数的类型正确但是值不在指定范围之内 |



异常处理

- 异常处理(某些时候也称为错误处理)指因为程序执行过程中出现异常而在正常控制流之外采取的行动,提供了处理程序运行时出现的意外或异常情况的方法
- 异常处理使用 try、except和 finally 关键字来尝试处理可能未成功的操作,并在事后清理资源



异常处理的作用

- 异常处理分离了接收和处理错误的代码
- 异常处理通常是为防止未知错误产生所采取的处理措施
- 合理使用异常处理结构可以使得程序更加健壮,具有更强的容错性
- 异常处理结构可以为用户提供清晰的错误信息, 有助于快速修复问题

尽管异常处理机制非常重要也非常有效,但不建议代替程序中常规的检查。在编程时应避免过多依赖异常处理机制提高程序的健壮性



异常处理结构: try...except...

```
try···except····是最常见、最基本的异常处理结构

try:

try块

#被监控的语句,可能会引发异常

except Exception[ as reason]: #捕获的异常类型

except块

#处理异常的代码
```



示例:程序无异常处理时出现异常

```
age = int(input("Please enter your age: "))
print(f"Your age is {age: d}.")
```

Please enter your age: abc
Traceback (most recent call last):
File "C:/Users/DW/AppData/Local/Programs/Python/Python310/exp.ch8_1.py", line 1, in <module>
age = int(input("Please enter your age: "))
ValueError invalid literal for int() with base 10: 'abc'





示例: 针对具体异常类型的异常处理

```
try:
    age = int(input("Please enter your age: "))
    print("Your age is %d."%age)
except ValueError:
    print("It's not a number. Try again!")
```

Please enter your age: abc It's not a number. Try again!



捕获所有类型的异常: 使用BaseException

```
BaseException是所有Python异常类的基类
```

```
try:
```

try块

except BaseException:

except块

#捕获所有类型的异常



捕获所有类型的异常: 使用Exception

```
try:
    try块
except Exception: #捕获非系统类型的异常
except块
```



捕获所有类型的异常: 不使用任何Exception

```
try:
    try块
except: #捕获所有类型的异常
except块
```



不建议直接捕获所有类型的异常

- 应尽量精准捕捉可能会出现的异常类型,并且有针对性地编写代码进行处理
- 为了避免遗漏导致没有得到处理的异常干扰程序的正常运行,在捕捉了所有可能想到的异常之后,也可以使用异常处理结构的最后一个except捕捉所有类型的异常



异常处理结构:处理多个异常类型

```
try:
  try块
except Exception1:
   except块1
except Exception2:
   except块2
```

```
#被监控的语句,可能会引发异常
#捕获异常类型1
#处理异常类型1的代码
#捕获异常类型2
#处理异常类型2的代码
```

.



处理多个异常类型示例

```
try:
 x = input("请输入被除数: ")
 y = input("请输入除数: ")
 z = float(x) / float(y)
  print(x,'\div',y,'=',round(z, 2))
except ZeroDivisionError:
 print("除数不能为0")
except ValueError:
  print("被除数和除数应该为数值类型")
```

请输入被除数: 13.5

请输入除数: 2.6

 $13.5 \div 2.6 = 5.19$

请输入被除数: x

请输入除数:3

被除数和除数应该为数值类型

请输入被除数: 12

请输入除数: 0

除数不能为0



处理多个异常类型示例

```
try:
 x = input("请输入被除数: ")
 y = input("请输入除数: ")
 z = float(x) / float(y)
 print(x,'+',y,'=',round(z, 2))
except ZeroDivisionError:
 print("除数不能为0")
except ValueError:
 print("被除数和除数应该为数值类型")
except Exception as err: # as err是可选功能, err为错误原因
 print("其他类型错误:")
 print(err)
```

捕获"未知" 异常类型,也 可使用 BaseException



处理多个异常类型的另外一种写法

```
try:
 x = input("请输入被除数: ")
 y = input("请输入除数: ")
  z = float(x)/float(y)
  print(x,'\div',y,'=',round(z,2))
except (ZeroDivisionError, ValueError) as err:
  print("出错啦: ")
  print(err)
```

请输入被除数: 13.5

请输入除数: a

出错啦:

could not convert string to float: 'a'

请输入被除数: 12

请输入除数: 0

出错啦:

float division by zero



异常处理结构: try...except...else...

```
try:
  try块
                         #被监控的语句,可能会引发异常
except Exception[as reason]: #可以有多个except语句
  except块
else:
                          #若未抛出异常则执行
  else块
```



带有else的异常处理结构

```
try:
 x = input("请输入被除数: ")
 y = input("请输入除数: ")
 z = float(x) / float(y)
except ZeroDivisionError:
 print("除数不能为0")
except ValueError:
 print("被除数和除数应该为数值类型")
else:
 print(x,'+',y,'=',round(z, 2))
```

请输入被除数: 15 请输入除数: 4

 $15 \div 4 = 3.75$

请输入被除数: 4.5

请输入除数: 0

除数不能为0

请输入被除数: pi

请输入除数: 2

被除数和除数应该为数值类型



异常处理结构: try...except...finally...

```
try:
  try块
                           #被监控的语句,可能会引发异常
except Exception[as reason]: #可以有多个except语句
  except块
[else:...]
                           #可以有else语句
finally:
                           #无论是否出现异常都会执行
  finally块
```



带有finally的异常处理结构

```
try:
 x = input("请输入被除数: ")
 y = input("请输入除数: ")
  z = float(x) / float(y)
except ZeroDivisionError:
  print("除数不能为0")
except ValueError:
  print("被除数和除数应该为数值类型")
else:
  print(x,'+',y,'=',round(z, 2))
finally:
  print("执行finally操作")
```

请输入被除数: 22 请输入除数: 6.8 22 ÷ 6.8 = 3.24 执行finally操作

请输入被除数: 4.3 请输入除数: 0 除数不能为0 执行finally操作



带有finally的异常处理结构: 出现未捕获异常

```
#example907.py
try:
 x = input("请输入被除数: ")
                                请输入除数:3
 y = input("请输入除数: ")
                                执行finally操作
  z = float(x)/float(y)
except ZeroDivisionError:
  print("除数不能为0")
else:
  print(x,'÷',y,'=',round(z,2))
finally:
  print("执行finally操作")
```

```
请输入被除数: pi
请输入除数: 3
执行finally操作
Traceback (most recent call last):
File "C:/Users/DW/AppData/Local/Programs/Python/Python310/exp.ch8_7.py",
line 4, in <module>
    z = float(x) / float(y)
ValueError: could not convert string to float: 'pi'
```



异常处理结构: finally块中尽量不要使用return

```
def demo_div(x, y):
    try:
       return x / y
    except:
       pass
    finally:
       return -1
```

```
>>> | demo_div(2, 5)
-1
>>> | demo_div(2, 0)
-1
```



特殊的异常处理结构:静默失败

try:

try块

except Exception1:

except块1

出现指定异常类型时,什么都不会发生,不会出现异常退出 traceback,也没有任何输出

except Exception:

pass

——什么都不做

25



内容

- 异常和异常处理语句
- 抛出异常的方法
- 自定义异常



主动抛出异常

系统默认的异常类型总是有限的,如果当程序运行时, 产生的特殊数据并不在默认的异常类型之内时,就可以 选择主动抛出异常,以便程序进行后续的异常捕捉处理

raise [Exception]

#Exception应为已定义的异常类型,如不写则抛出RunTimeError



主动抛出异常

例如当输入年龄时,输入的数据应该在0至120岁之间。如果输入是数字但不在此范围内,系统自带的异常类型是无法处理的,因为只要是数字都会认为是正确的输入。如果你的程序需要处理这种异常的输入,就可以主动抛出异常

```
#example0809.py
age = int(input("Please enter your age: "))
if 0 <= age <= 120:
    print(f"Your age is: {age: d}.")
else:
    raise ValueError</pre>
```

Please enter your age: 23 Your age is: 23.

Please enter your age: 130
Traceback (most recent call last):
 File "C:/Users/DW/AppData/Local/Programs/Python/Python310
/example0809.py", line 7, in <module>
 raise ValueError
ValueError



主动抛出异常并进行异常处理

```
#example0810.py
try:
  age = int(input("Please enter your age: "))
                                                     Please enter your age: 130
                                                     You entered incorrect age. 130 is not a valid age.
  if 0 <= age <= 120:
     print(f"Your age is: {age: d}.")
                                                异常提示
  else:
     raise ValueError(f"{age: d} is not a valid age.")
except ValueError as err:
  print(f"You entered incorrect age. {err}")
```



单独的raise: 重新抛出异常

错误

错误

Traceback (most recent call last):
File "C:/Users/DW/AppData/Local/Programs/Python/Python310/example0812.py",
line 3, in <module>
 1/0
ZeroDivisionError: division by zero



内容

- 异常和异常处理语句
- 抛出异常的方法
- 自定义异常



自定义异常类型

自定义异常类型的父类是Exception

class MyOwnException(Exception):

pass

对于自定义异常类型,在进行异常处理时需要通过raise抛出异常

```
try:
.....
raise(MyOwnException)
exception MyOwnException:
```





Please enter a string: ab

MyOwnException: Your string length is 2.

Please input at least 6.

Please enter a string: hello world

No exception!



异常处理: 总结

- 异常处理结构可以提高程序的容错性和健壮性,但不建议过多依赖异常处理结构
- 异常处理结构中主要的关键字包括try、except、else和finally
- 可以使用BaseException或Exception捕获所有异常
- 可以继承Python内建的异常类实现自定义的异常类