テスト仕様書

* 概要

このゲームは、プレイヤーがダンジョンを探索し、脱出することでクリアとなるゲームである。ダンジョンは、内部に様々なアイテムや罠、敵、NPC、他のプレイヤーが存在し、プレイヤーはそれらとかかわりあうことで脱出を目指す。プレイヤーの精神力（ゲーム上のポイント）が無くなることによってゲームオーバーになるか、脱出ができた時点でゲーム終了となる。

* テスト環境

・テストはVine Linux上の端末(gnome-terminal)で行う。

・日本語文字はUTF-8を使用する。

・テストは、ゲーム本体があるディレクトリで行う。

* テストの内容

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 通し番号 | 内容 | 入力(操作法) | 期待される出力結果 | 結果 | | | 処置内容 |
| 1 | 2 | 3 |
|  | 正常な起動 | %./meiQRPG | ゲームが起動し、画面サイズ調整後メニュー画面を表示する |  |  |  |  |
|  | メニューでの操作1 | キーを押す | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | メニューでの操作2 | 項目以外をクリックする | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | メニューでの実行動作1 | [はじめから]をクリックする | プレイヤー設定画面とプレイヤー作成1メッセージを表示する |  |  |  |  |
|  | メニューでの実行動作2 | [つづきから]をクリックする | セーブファイル選択画面を表示する |  |  |  |  |
|  | メニューでの実行動作3 | [コンフィグ]をクリックする | コンフィグ画面を表示する |  |  |  |  |
|  | メニューでの実行動作4 | [ゲームを閉じる]をクリックする | ゲームを終了する |  |  |  |  |
|  | コンフィグでの操作1 | キーを押す | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | コンフィグでの操作2 | 項目以外をクリックする | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | コンフィグでの実行動作1 | [操作説明]をクリックする | Rulebook.txtが実行される |  |  |  |  |
|  | コンフィグでの実行動作2 | [ルームを作る]をクリックする | ルーム作成画面が表示する |  |  |  |  |
|  | コンフィグでの実行動作3 | [ルームに入る]をクリックする | ルーム読込画面が表示する |  |  |  |  |
|  | コンフィグでの実行動作4 | [モンスター図鑑]をクリックする | モンスター図鑑画面を表示する |  |  |  |  |
|  | コンフィグでの実行動作5 | [もどる]をクリックする | メニュー画面を表示する |  |  |  |  |
|  | プレイヤー作成1での操作1 | クリックする | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | プレイヤー作成1での実行動作1 | キーを押す | キー入力したものを表示する |  |  |  |  |
|  | プレイヤー作成1での実行動作2 | キー入力した後エンターキーを押す | プレイヤー作成2メッセージを表示する。 |  |  |  |  |
|  | プレイヤー作成1での実行動作3 | キー入力せずにエンターキーを押す | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | プレイヤー作成1での実行動作4 | 指定した文字数を超えて入力する | エラーメッセージを表示する |  |  |  |  |
|  | プレイヤー作成2での操作1 | キーを押す | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | プレイヤー作成2での操作2 | 項目以外をクリックする | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | プレイヤー作成2での実行動作1 | [質問形式で]をクリックする | プレイヤー質問メッセージを表示する |  |  |  |  |
|  | プレイヤー作成2での実行動作2 | [ランダムで]をクリックする | プレイヤー確認画面を表示する |  |  |  |  |
|  | プレイヤー作成2での実行動作2 | [セーブキャラから]をクリックする | プレイヤー選択画面を表示する |  |  |  |  |
|  | プレイヤー質問での操作1 | キーを押す | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | プレイヤー質問での操作2 | 項目以外をクリックする | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | プレイヤー質問での実行動作1 | 項目をクリックする | 次の質問を表示する |  |  |  |  |
|  | プレイヤー質問での実行動作2 | 最後の質問で項目をクリックする | プレイヤー確認画面を表示する。 |  |  |  |  |
|  | プレイヤー選択での操作1 | キーを押す | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | プレイヤー選択での操作2 | 項目以外をクリックする | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | プレイヤー選択での操作2 | 灰色の項目をクリックする | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | プレイヤー選択での実行動作 | 項目をクリックする | プレイヤー確認画面を表示する |  |  |  |  |
|  | プレイヤー選択での設計 | 不備があるプレイヤーファイルの項目をクリックする | エラーメッセージを表示する |  |  |  |  |
|  | プレイヤー確認での操作1 | キーを押す | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | プレイヤー確認での操作2 | 項目以外をクリックする | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | プレイヤー確認での実行動作1 | [これでいい]をクリックする | ダンジョン画面を表示する |  |  |  |  |
|  | プレイヤー確認での実行動作2 | [やりなおす]をクリックする | プレイヤー作成2メッセージを表示する |  |  |  |  |
|  | プレイヤー確認での実行動作3 | [保存する]をクリックする | 保存後、プレイヤー保存画面を表示する |  |  |  |  |
|  | プレイヤー保存での操作1 | キーを押す | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | プレイヤー保存での操作2 | 項目以外をクリックする | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | プレイヤー保存での実行動作1 | [もどる]をクリックする | プレイヤー確認画面を表示する |  |  |  |  |
|  | プレイヤー保存での実行動作2 | すでに保存された項目をクリックする | プレイヤー保存確認メッセージを表示する。 |  |  |  |  |
|  | プレイヤー保存での実行動作3 | 上記以外の項目をクリックする | 保存完了メッセージとプレイヤー保存画面を表示する |  |  |  |  |
|  | プレイヤー保存確認メッセージでの操作1 | キーを押す | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | プレイヤー保存確認メッセージでの操作2 | 項目以外をクリックする | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | プレイヤー保存確認メッセージでの実行動作1 | [はい]をクリックする | 保存完了メッセージとプレイヤー保存画面を表示する |  |  |  |  |
|  | プレイヤー保存確認メッセージでの実行動作2 | [いいえ]をクリックする | プレイヤー保存画面を表示する |  |  |  |  |
|  | プレイヤー設定での実行動作 | [メニューにもどる]をクリックする | メニュー画面を表示する |  |  |  |  |
|  | セーブファイル選択での操作1 | キーを押す | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | セーブファイル選択での操作2 | 項目以外をクリックする | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | セーブファイル選択での実行動作 | 項目をクリックする | ダンジョン画面を表示する |  |  |  |  |
|  | セーブファイル選択での設計 | 不備があるセーブファイルの項目をクリックする | エラーメッセージを表示する |  |  |  |  |
|  | ダンジョンでの操作1 | キーを押す | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | ダンジョンでの操作2 | 項目以外をクリックする | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | ダンジョンでの実行動作1 | [探索]をクリックする | 探索メッセージを表示する |  |  |  |  |
|  | ダンジョンでの実行動作2 | [移動]をクリックする | 移動メッセージを表示する |  |  |  |  |
|  | ダンジョンでの実行動作3 | [道具]をクリックする | 道具画面を表示する |  |  |  |  |
|  | ダンジョンでの実行動作4 | [会話]をクリックする | 会話メッセージを表示する |  |  |  |  |
|  | ダンジョンでの実行動作5 | 灰色の[会話]をクリックする | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | ダンジョンでの実行動作6 | [保存]をクリックする | セーブ画面を表示する |  |  |  |  |
|  | ダンジョンでの実行動作7 | [終了]をクリックする | 終了メッセージを表示する |  |  |  |  |
|  | ダンジョンでの実行動作8 | プレイヤー名をクリックする | プレイヤー状態画面を表示する |  |  |  |  |
|  | ダンジョンでの実行動作9 | 部屋番号をクリックする | 右ウィンドウにその部屋状態を表示する。 |  |  |  |  |
|  | ダンジョンでの設計1 | ダンジョン画面表示時 | 左ウィンドウにパーティー状態を正しく表示する |  |  |  |  |
|  | ダンジョンでの設計2 | ダンジョン画面表示時 | 中央ウィンドウにダンジョン状態を正しく表示する |  |  |  |  |
|  | ダンジョンでの設計3 | ダンジョン画面表示時 | 右ウィンドウに部屋状態を正しく表示する |  |  |  |  |
|  | ダンジョンでの設計4 | ダンジョン画面表示時 | パーティーの精神力が全て無い場合ゲームオーバー画面を表示する |  |  |  |  |
|  | ダンジョンでの設計5 | ダンジョンクリア時 | クリア画面を表示する |  |  |  |  |
|  | 移動での操作1 | キーを押す | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | 移動での操作2 | 項目以外をクリックする | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | 移動での実行動作1 | [もどる]をクリックする | ダンジョン画面を表示する。 |  |  |  |  |
|  | 移動での実行動作2 | [もどる]以外の項目をクリックする | 項目通りの方向へ移動したダンジョン画面を表示する |  |  |  |  |
|  | 移動での設計 | 上記クリック後 | 移動先に敵がいた場合、戦闘画面を表示する。 |  |  |  |  |
|  | セーブでの操作1 | キーを押す | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | セーブでの操作2 | 項目以外をクリックする | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | セーブでの実行動作1 | [もどる]をクリックする | ダンジョン画面を表示する |  |  |  |  |
|  | セーブでの実行動作2 | すでに保存された項目をクリックする | セーブ確認メッセージを表示する。 |  |  |  |  |
|  | セーブでの実行動作3 | 上記以外の項目をクリックする | 保存完了メッセージとセーブ画面を表示する |  |  |  |  |
|  | セーブ確認での操作1 | キーを押す | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | セーブ確認での操作2 | 項目以外をクリックする | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | セーブ確認での実行動作1 | [はい]をクリックする | 保存完了メッセージとセーブ画面を表示する |  |  |  |  |
|  | セーブ確認での実行動作2 | [いいえ]をクリックする | セーブ画面を表示する |  |  |  |  |
|  | 終了での操作1 | キーを押す | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | 終了での操作2 | 項目以外をクリックする | 何も起きない |  |  |  |  |
|  | 終了での実行動作1 | [はい]をクリックする | メニュー画面を表示する |  |  |  |  |
|  | 終了での実行動作2 | [いいえ]をクリックする | ダンジョン画面を表示する |  |  |  |  |

* 覚え書き

　ここでちからツキータ

のこり道具画面、会話画面、戦闘画面、それと通信機能（ルームを作るとか）、モンスター画面のみのハズ

* 変更履歴