



INFORME DE PLANIFICACIÓN

TensorFlow

IGNACIO ÁLVAREZ IGLESIAS
NOELIA MARTÍNEZ VISUÑA

1. Introducción

Al principio del curso en la asignatura de sistemas de información de gestión y Bussiness Inteligent nos dijeron que trabajaríamos con una nueva herramienta: TensorFlow. Esta herramienta es una biblioteca de código abierto para aprendizaje automático. Con estos datos se nos pidió que a final del cuatrimestre tendríamos que tener una pequeña aplicación desarrollada con esta herramienta.

En este documento detallaremos el tiempo que tardamos y los problemas que nos encontramos en cada una de las fases hechas hasta el momento, así como también haremos una planificación especulativa de lo que tardaremos en las fases restantes.

2. Índice

1. Introducción.....	2
2. Índice.....	3
3. Resumen.....	4
4. Fases.....	4
4.1. Investigación sobre TensorFlow	4
4.1.1. Visualización de videos.....	4
4.1.2. Lectura de diferentes libros.....	4
4.2. Instalación de la biblioteca TensorFlow.....	4
4.2.1. En nativo.....	4
4.2.2. En Anaconda.....	4
4.2.3. En Pycharm.....	4
4.3. Prueba con un programa ya desarrollado con TensorFlow.....	5
4.3.1. Búsqueda de ejemplo valido para nuestro proyecto.....	5
4.3.2. Instalación de la demo.....	5
4.3.3. Puesta en marcha.....	5
4.3.4. Estudio del código para el proyecto final.....	5
4.4. Proyecto final.....	5
4.4.1. Búsqueda del tema del proyecto.....	5
4.4.2. Búsqueda de base de datos	5
4.4.3. Desarrollo del código de la aplicación.....	5
4.4.4. Testeo de la aplicación.....	5
4.4.5. Evolución y mantenimiento.....	5
4.4.6. Documentación.....	6
4.5. Presentación del proyecto.....	6
5. Diagrama de Gantt.....	7

3. Resumen

Este informe detalla la planificación que previmos para el desarrollo del proyecto. Según el tiempo que creímos que tardaríamos en cada fase nos fuimos organizando para poder terminar el proyecto.

Solo son cantidades teóricas, en el informe final especificaremos y concretaremos los tiempos reales para poder compararlo con esta planificación y usarlo como guía en proyectos posteriores.

4. Fases

En este apartado vamos a exponer todas las fases que llevamos a cabo para desarrollar el proyecto, el tiempo que tardamos en cada una de ellas y el diagrama de Gantt correspondiente a esta planificación.

4.1. *Investigación de la librería tensorflow*

Para la investigación el profesor nos facilita dos medios de estudio. Estos dos medios consisten de videos y libros. Obviamente ni vamos a ver todos los videos ni vamos a tocar todos los libros. Pero ponemos que nos lleve sobre dos semanas. Aproximadamente una semana por cada uno de los medios proporcionados.

- Visualización de videos
- Lectura de diferentes libros

4.2. *Instalación de la biblioteca tensorflow*

La fase de instalación calculamos que en una semana como mucho, utilizando el método que utilicemos, para tenerlo instalado adecuadamente. En principio hay tres métodos para intalarlo:

- De forma nativa
- A través de anaconda
- En pycharm

4.3. Prueba con un programa ya desarrollado

Esta fase obviamente nos va a llevar más tiempo que las anteriores ya que para llevarla a cabo tendremos que pasar por varios puntos:

- Búsqueda de un ejemplo valido para nuestro proyecto
- Instalación de la aplicación demo
- Puesta en marcha de la misma
- Estudio del código para el proyecto final

En un principio suponemos que en total esta fase nos llevará cerca de 3 semanas ya que la búsqueda de una aplicación que sea buen referente, la puesta en marcha de esta para que funcione en nuestro entorno y el estudio del código prevemos que nos lleve una semana cada una de ellas.

4.4. Proyecto final

Esta es, por demás, la fase más larga de todo el desarrollo. Consta de numerosos puntos bastante largos cada uno. Esos puntos son:

- Búsqueda del tema del proyecto
- Búsqueda de la base de datos

Estos dos primeros puntos calculamos que en una semana, más o menos, se nos haya ocurrido una idea para el trabajo y hayamos conseguido una base de datos.

- Desarrollo del código de la aplicación
- Testeo de la aplicación

Estos siguientes es difícil saber el tiempo que nos lleven ya que el desarrollo y testeo de la aplicación variaran dependiendo de los problemas que tengamos con cada uno de los aspectos del código y la librería. De todas maneras como número teórico diremos que un poco más de un mes de trabajo.

- Evolución y mantenimiento

La evolución y el mantenimiento será un punto que se desarrolle desde el momento en que tengamos la aplicación hasta el final del proyecto.

- Documentación del proyecto

La documentación no tiene tiempo fijo ya que iremos documentando poco a poco el todo el proceso según vayamos avanzando.

4.5. Presentación del proyecto

En la presentación expondremos un resumen del informe final del proyecto y enseñaremos cómo funciona la aplicación realizada. Por lo que en una semana deberíamos tener tiempo suficiente para realizar un PowerPoint con este resumen.

5. Diagrama de Gantt

	Octubre				Noviembre				Diciembre				Enero		
	1ª	2ª	3ª	4ª	1ª	2ª	3ª	4ª	1ª	2ª	3ª	4ª	1ª	2ª	3ª
4.1.1															
4.1.2															
4.2.1															
4.2.2															
4.2.3															
4.3.1															
4.3.2															
4.3.3															
4.3.4															
4.4.1															
4.4.2															
4.4.3															
4.4.4															
4.4.5															
4.4.6															
4.5															