

Języki Skryptowe - Python

Lista 11

Zapoznaj się z dokumentacją modułu *urllib*.

Zadanie 1 (2 pkt)

Napisz program w języku Python, aby sprawdzić, czy dana strona została znaleziona na serwerze, czy nie.

Zadanie 2 (2 pkt)

Napisz program *wget.py*, aby pobrać podany adres URL. Program powinien zaakceptować adres URL jako argument, pobrać go i zapisać pod nazwą bazy adresu URL. Jeśli adres URL kończy się na `/`, jako nazwę przyjmujemy *index.html*.

Zapoznaj się z dokumentacją modułu *re*

Zadanie 3 (2 pkt)

Napisz program, który w podanym tekście odnajduje adresy URL.

Zadanie 4 (2 pkt)

Napisz program, aby który w podanym tekście odnajduje wszystkie słowa zaczynające się od „a” lub „e”.

Zadanie 5 (2 pkt)

Napisz program, aby który wstawia spacje pomiędzy słowa zaczynające się dużą literą np. "PythonExercises" → "Python Exercises"

Zadanie 6 (2 pkt)

W oparciu o przykład omawiany na wykładzie, napisz klasę w Python o nazwie *CiagArtmetyczny*, konstruowaną za pomocą pierwszego wyrazu ciągu *a1*, różnicy *r* i liczby generowanych wyrazów *n*. Klasa powinna zawierać metodą `__iter__`, `__next__` oraz `__len__`. Dodatkowo, napisz metodę pozwalającą wygenerowany ciąg zapisać do pliku.