

项目概述

(音乐制作与分享系统)

Revision Record

修订记录

[illegible]

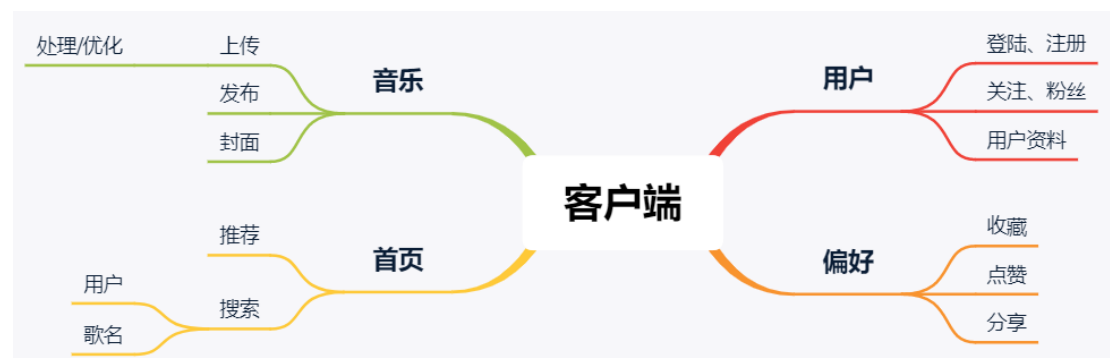
一、项目简介

如今，类似于“抖音”这一类软件的出现，预示着人们不仅仅满足于观看视频，也有自己的创作欲望，短视频可以如此，音乐未尝不可：计算机音乐制作软件是一种新兴的音乐创作形式,对于音乐艺术的发展和音乐制作者个人来说,都具备非常重要的意义。该项目旨在完成简单的音乐制作并有一定的社交功能，从而提高用户粘性，即：上传人声哼唱的音频，处理之后转变音频的音色，并提供生成伴奏的功能，大大降低了制作门槛，为很大一部分没有乐理知识但是有着丰富的音乐灵感的人提供了选择；在普通音乐软件的基础之上添加了社交功能，建立用户生态，用户可以分享自己的音乐，也可以点赞其他人的音乐，给 APP 提供了活力与用户的黏性。

二、用户类型

目标对象是以乐理知识较为薄弱的业余音乐爱好者为主，他们有这方面的需求，也有这方面的能力，而一窍不通的音痴，则是这个 app 应该辐射的对象

三、客户端功能设计



详细说明：

首页模块：用户名或者歌名都支持搜索功能，用户可直接搜索自己需要的数据
考虑搜索性能问题，可以在服务端预先做好搜索摘要
根据用户使用习惯，分析用户喜好，针对性推荐音乐

用户模块：账号登陆注册

账号的用户资料包括昵称、性别、签名等等

账号密码修改、信息修改等

同时用户还能关注其他用户或被其他用户关注，即粉丝

音乐模块：上传，用户可以上传自己的人声哼唱或较为简单的音乐，接着进行优化处理，可以选择改变音色、增加伴奏等等。

发布，用户完成的作品可以选择发布

封面，用户可以为作品增加封面

偏好模块：分享，音乐一图片链接方式通过社交软件分享

收藏，同步用户数据

点赞，同步用户数据

四、服务器功能设计



搜索模块：根据关键字搜索音乐/用户

用户模块：账号注册

账号密码找回

账号登录、登出

账号信息更新

账号删除

分类模块：分类管理音乐数据

作品模块：音乐删除

音乐上传

音乐优化

社交模块：关注用户

评论/回复评论

点赞

分享

五、技术选型

考虑到小组成员对于 APP 开发还没有经验，因此选用最熟悉的语言 Java，客户端用 Android 原生开发，服务端使用 Java，框架选用 spring boot，数据库使用 MySQL，更加熟悉快捷。