Министерство науки и образования РФ

Федеральное государственное автономное образовательное

учреждение высшего профессионального образования

«Санкт-Петербургский государственный электротехнический

университет «ЛЭТИ» им. В. И. Ульянова (Ленина)»

(СПбГЭТУ «ЛЭТИ»)

Факультет компьютерных технологий и информатики

Кафедра вычислительной техники

**Отчёт по заданию № 2**

**на тему: “Поддержка обработки**

**исключительных ситуаций”**

**по дисциплине**

**“Алгоритмы и структуры данных”**

**Вариант 26**

|  |  |
| --- | --- |
| Выполнил студент гр.9308: | Яловега Н.В. |
| Проверил: | Колинько П.Г. |

Санкт-Петербург, 2020 г.

**Оглавление**

[​ Введение 3](#__RefHeading___Toc304_2067246640)

[​ 1. Задание 4](#__RefHeading___Toc306_2067246640)

[​ 2. Формализация задания 5](#__RefHeading___Toc308_2067246640)

[3. Работа с наследованием объектов 6](#__RefHeading___Toc318_2067246640)

[​ 4. Результаты эксперимента 7](#__RefHeading___Toc320_2067246640)

[​ Вывод 10](#__RefHeading___Toc326_2067246640)

[​ Список используемых источников 11](#__RefHeading___Toc328_2067246640)

[​ Приложение 1 (Исходный текст программы) 12](#__RefHeading___Toc330_2067246640)

## Введение

## 1. Задание

Переработать программу работы с библиотекой фигур, дополнив ее

механизмом контроля исключительных ситуаций.

## 2. Формализация задания

Для выполнения задания было решено предусмотреть следущие особые случаи:

1. - некорректные параметры при формировании фигуры;
2. - непопадание точки на экран;
3. - нехватка места на экране для размещения фигуры

Для фиксации некорректных параметров при формировании фигуры был создан класс bad\_init

bad\_init – попытка создать объект вне экрана. Конструкторы содержат блоки

контроля, если он создается вне экрана, то создается объект типа bad\_init, в

который записываются параметры “неправильного”, и вызывается исключение,

которое передается выше в main. Любой объект в функции main проходит этап

проверки благодаря блокам контроля, и если что-то пошло не так, то этот объект

удаляется, а вместо него появляется мусорный объект;

## 3. Работа с наследованием объектов

## 4. Результаты эксперимента

## Вывод

## Список используемых источников

1. Колинько П.Г. Пользовательские контейнеры / Методические указания по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных» - Санкт-Петербург: СПбГЭТУ «ЛЭТИ», 2020.

## Приложение 1 (Исходный текст программы)