

Program

Program, který umožní načítat obecně obdélníkovou matici celých čísel a s načtenou maticí provádět různé transformace matice: transpozice matice; převrácení dle vertikální osy (prostředního sloupce); převrácení dle horizontální osy (prostředního řádku); rotace o 90 stupňů (proti směru hodinových ručiček); rotace o -90 stupňů (po směru hodinových ručiček).

Po provedení požadované transpozice by měla být výsledná matice opět v původní proměnné.

Program má s uživatelem komunikovat formou řádkového/textového menu, které by mělo obsahovat volby pro: načtení matice; výpis matice v aktuálním tvaru; transpozice a výpis; převrácení dle vert. osy a výpis; převrácení dle horiz. osy a výpis; rotace v jednom směru a výpis; rotace ve druhém směru a výpis; ukončení programu.

Vývojový diagram

Formou vývojového diagramu zapište algoritmus, který provede rotaci matice o 90° „proti směru hodin“.