***Министерство образования и науки Российской Федерации***

***Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение***

***высшего образования***

***«Владимирский государственный университет***

***имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»***

**(ВлГУ)**

**Кафедра информационных систем и программной инженерии**

Веб приложение – Биржа-фрилансеров «**Дипанда**»

Производная практика.

Выполнили:

Ст. гр. ИСТ-116

Карлуш И.А.

Принял:

Козаев

Владимир, 2019

**Оглавление**

1. **Введение**

* Название программы

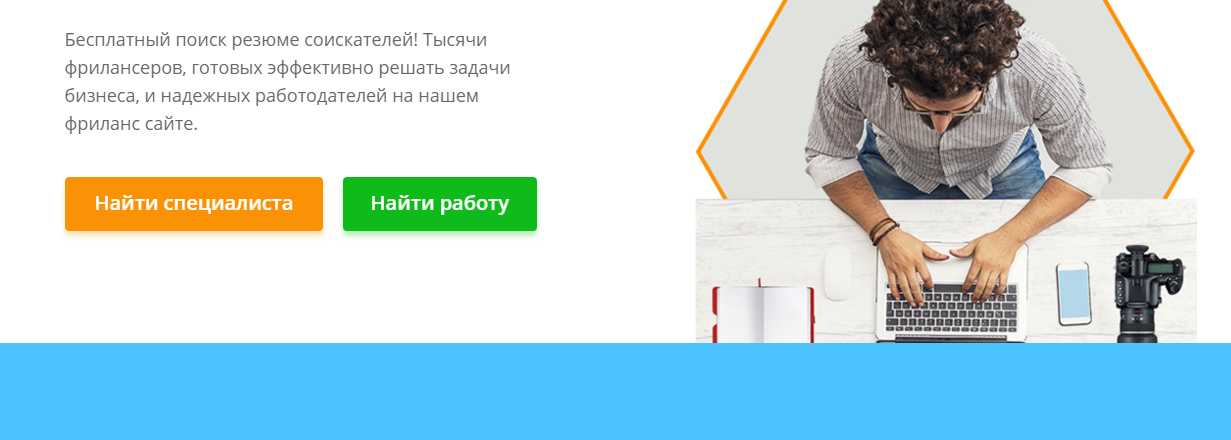
Dipanda (Дипанда).

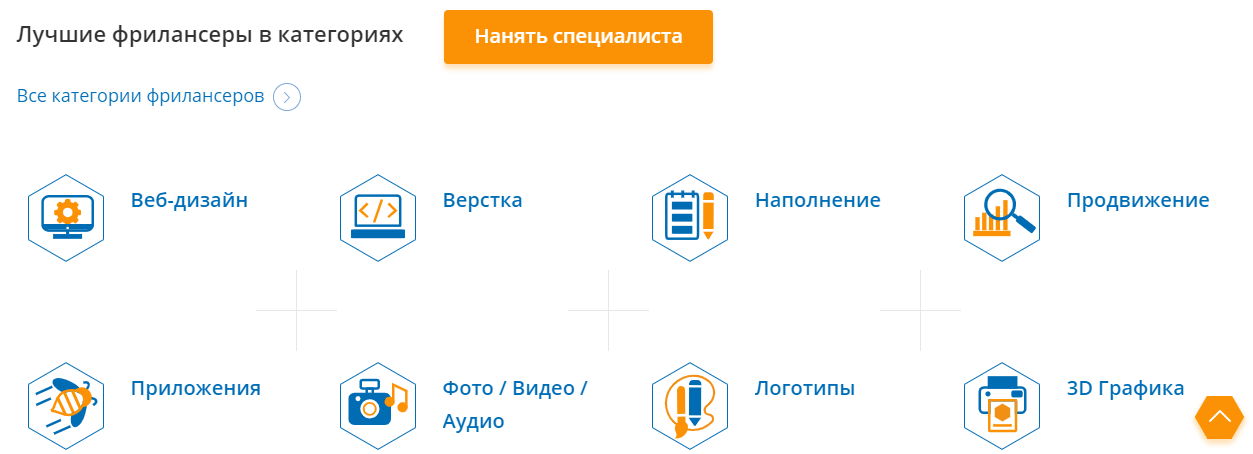
* Назначение и цель работы

Создать программу – Веб-сервис предназначена для автоматизации Биржи фрилансеров на сфере создания информационных систем (ИС).

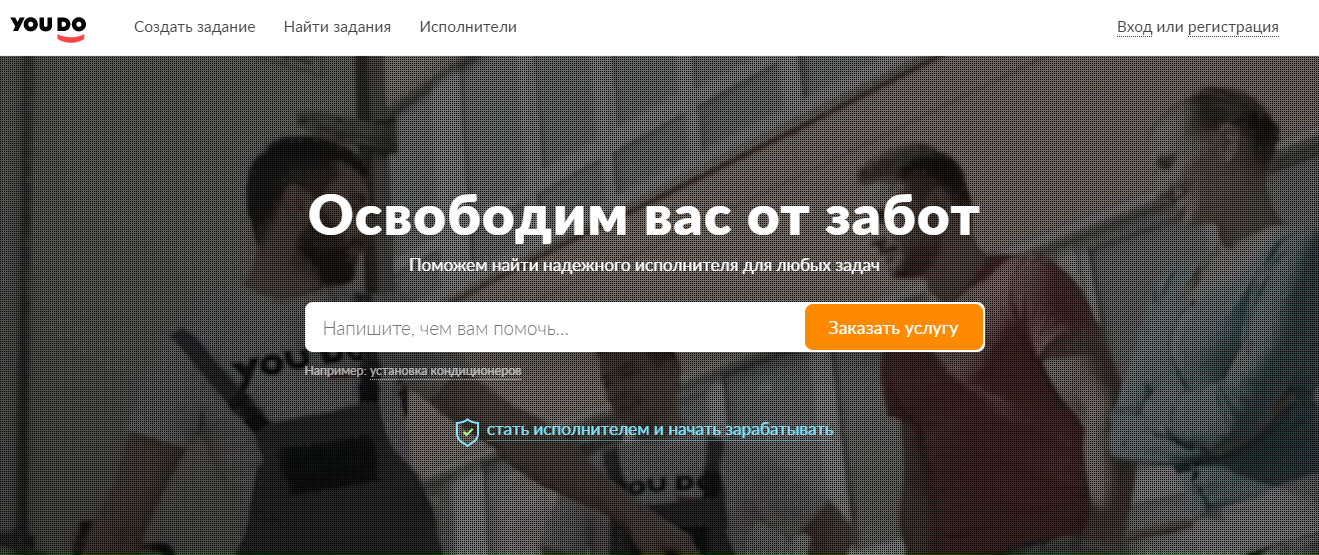
* Область действия (сфера деятельности)
* информационных систем (ИС).
* Ссылки (аналоги, примеры, похожие)

Пчел - <https://pchel.net/>



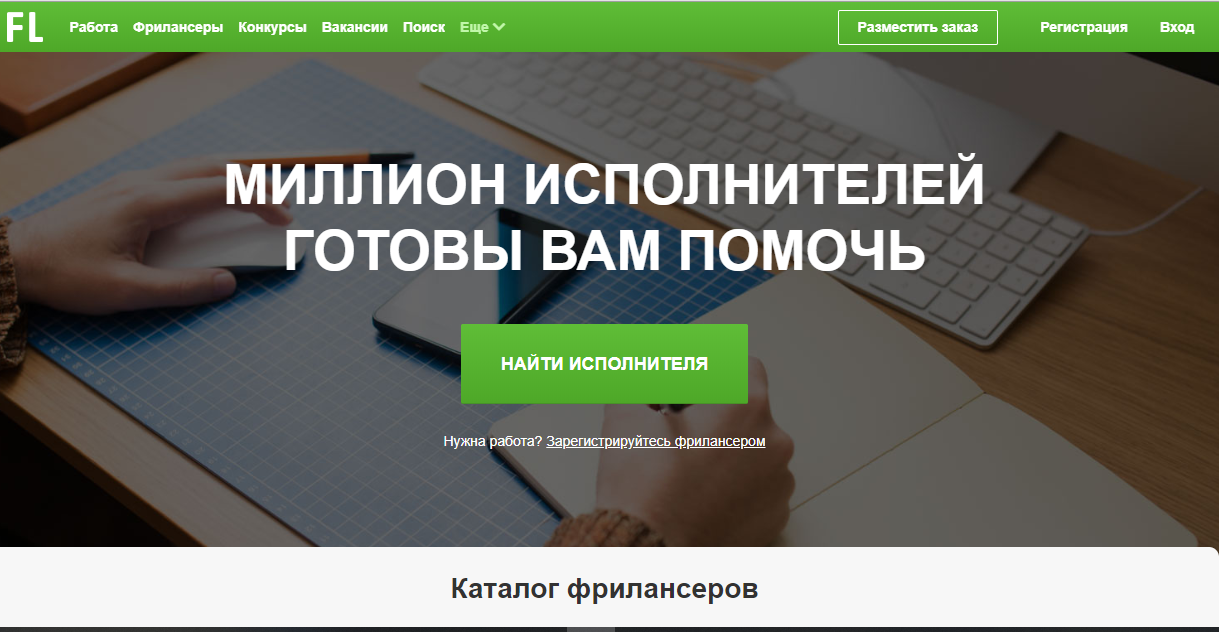
****

Юду - <https://youdo.com/>





Fl - <https://www.fl.ru/welcome2/customer/1/>



* Краткий обзор

Данная программа предназначена для фрилансеров на сфере ис. В нашем эра живем самые высокие моментов истории технологии, теперь существует огромные количество серсвисов, которые стал наша жизнь проще. Такие сервисы для фрилансеров, один из самых ница (рынок), который очень быстро увеличиваются во всем мире. Эти сервисы позволяют работать в любом точке мира, самые выбираем наше время для работы, не нужно опыт на 1, 2, ... 5 лет, для меня такие сервисы имеют преимущество, на то что студент может работа во времени учебы и после окончения учебы. Если после окончения учебы, студент хочет работать в фирме мечты, ему легко будет потому что ужк есть хорошие навыки и опыт.

На рыноке есть много платформм для фрилансеров, но Дипанда предназначена для сферы ИС.

Вот еще преимуществa **Дипанды**:

**Выгодные цены:** У частных исполнителей нет расходов на офис, рекламу, зарплату секретарю и других затрат, которые сервисные компании обычно включают в стоимость своих услуг.

**Проверенные исполнители**: Все исполнители Dipanda проходят процедуру верификации, мы проверяем отзывы, разбираемся с жалобами и контролируем качество их работы.

**Экономия времени:** На Dipanda вы можете найти подходящего исполнителя за несколько минут. Многие из них готовы приступить к работе в тот же день, а иногда в тот же час.

# 2. Общее описание

* Сценарий работы приложения

Пользователь видит перед собой карту мира и имеет возможность выбрать интересующий его объект (континент, океан) после чего появляется возможность прогуляться в этой среде и узнать много информации о выбранном объекте. Аналогично пользователь может выбрать как объект животное, расположенное на основной карте мира и рассмотреть его в 3д модель.

* Постановка задачи

Создать карту мира, объекты расположенные на карте в 2d должны иметь возможность показа в 3D + возможность текстовой информации об объекте.

* Взаимодействие продукта (с другими продуктами и компонентами)

-

* Функции продукта (краткое описание)
* Регистрация
* Авторизации
* Оплата
* Возможнсть «Чат»
* Управление заказов
* **Рейтинг**
* Характеристики пользователя

Для всех возрастов 10+ лет, которые интересуются работать и заказать по удоленку задания на сфера ИС, желающие могут тоже использовать смартфон на ОС Android и iOS для открытие веб-страниы, потому что она имеет responsive web design (отзывчивый веб-дизайна).

## Ограничения

* Допущения и зависимости

Для устойчивой работы программы пользователю необходимо предоставить доступ к Интернету.

# 3. Функциональные требования

* Открывать глобальную карту мира

Представляет собой игровую сцену, на которой изображена общая карта мира.

Функции:

* Загрузка карты
* Возможность переключения на другие сцены в зависимости от выбора игрока
* Возможность увеличенного просмотра животных
* Получения списка животных и растений

Взаимодействие с объектами

Представляет собой книгу со списком растений и животных. Пользователь имеет возможность 3д осмотра объектов, и получение информации о них.

Функции:

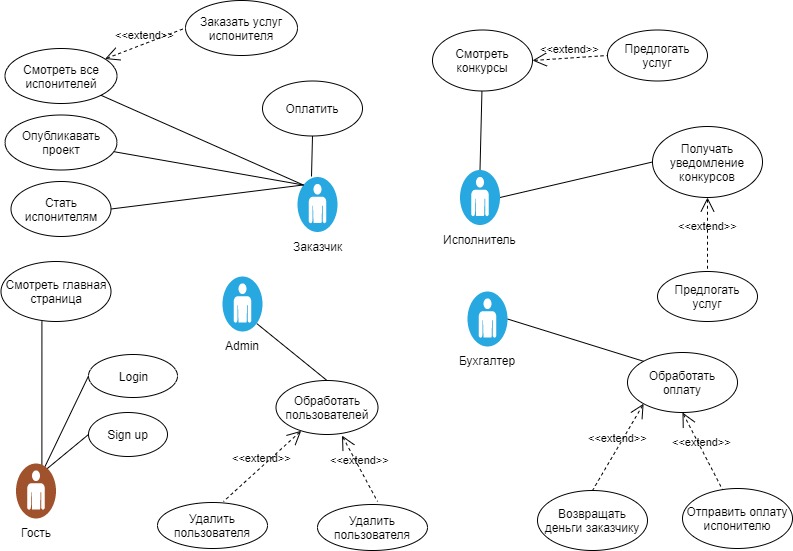
* Загрузка списка объектов по определенному континенту
* Возможность переключения на другие объекты в зависимости от выбора игрока
* Возможность выбора определенного объекта и получение общей информации о нем
* Возможность осмотра континента в 3д режиме

Пользователь может осмотреть выбранный им участок, и увидеть флору и фауну этого места. А так же получить информацию о нем.

Функции:

* Загрузка 3д местности континента
* Возможность переключения на другие сцены в зависимости от выбора игрока
* Возможность перемещения по местности.

## Диаграмма прецедентов



Диаграммы DFD

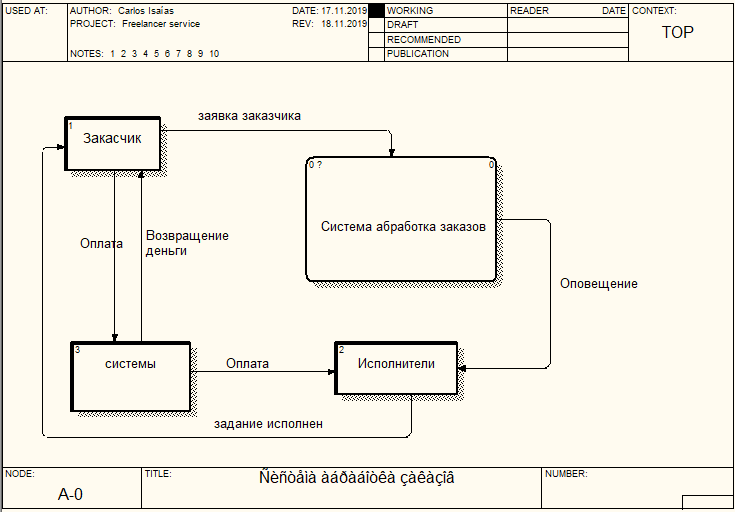


Рис. Контекстный уровень диаграммы DFD для процесса «Система обработки заказов»

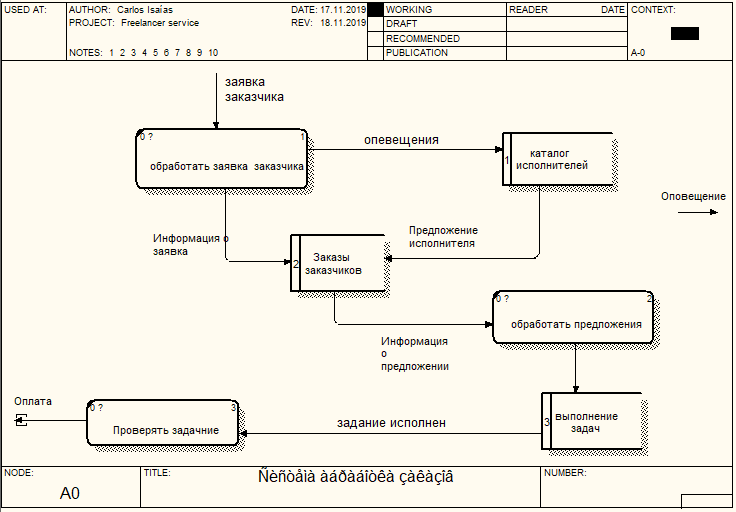


Рис. Первый уровень декомпозиции диаграммы DFD для процесса «Система обработки заказов»

# 4. Нефункциональные требования

## **Требования к интерфейсу**

Программа должна иметь стартовое окно с возможностью выбора страны в которой живёт пользователь, обратную связь с сервером для получения статистических данных относительно пользователей по месту обитания. Рабочие клавиши со странами позволяющими осуществить выбор той или иной страны, возможность управления масштабами карты для удобства выбора. Простая карта программы позволяющая достаточно быстро на интуитивном уровне сориентироваться в рабочей области программного продукта.

## **Требование к надежности**

Для устойчивой работы программы пользователю необходимо предоставить доступ к Интернету.

## **Требования к защите информации и программы.**

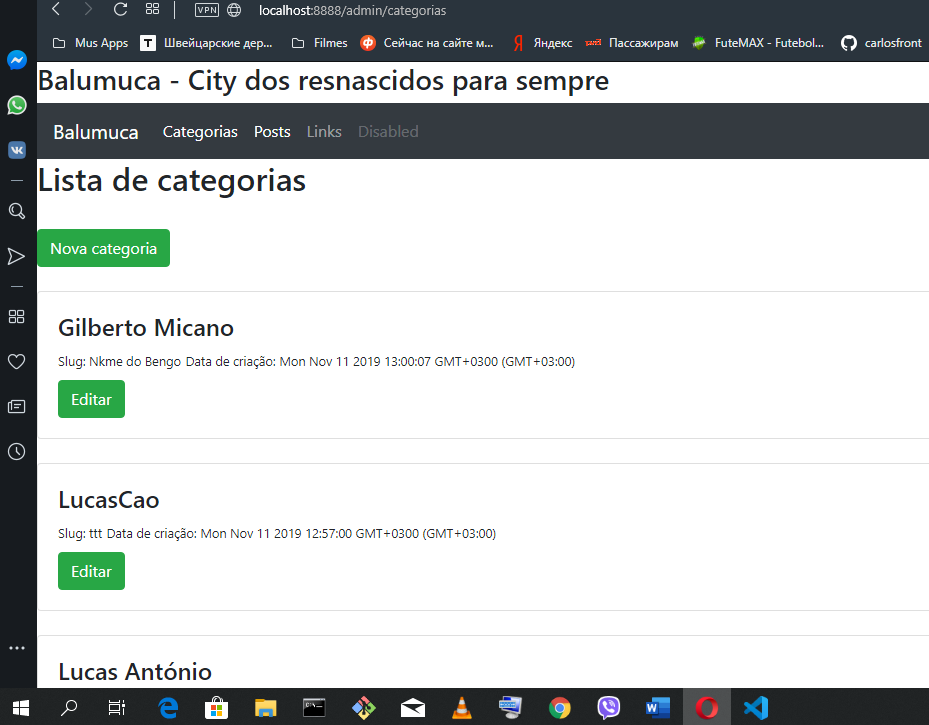
Требования к защите информации и программы не предъявляются

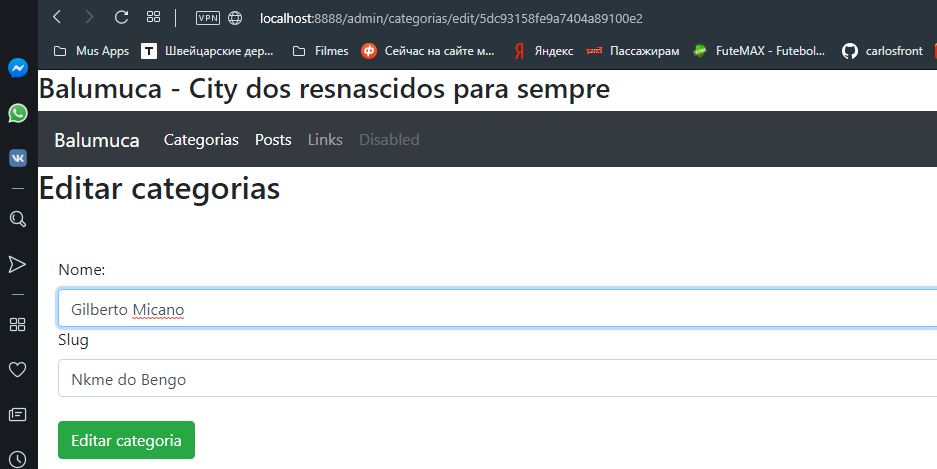
## **Условия эксплуатации**

Для работы с данной программой необходим смартфон с операционной системой Android 5.1 и выше.

# 5. Детальные требования

* Пользовательский 1й прототип приложения





Исходноый код прототипа

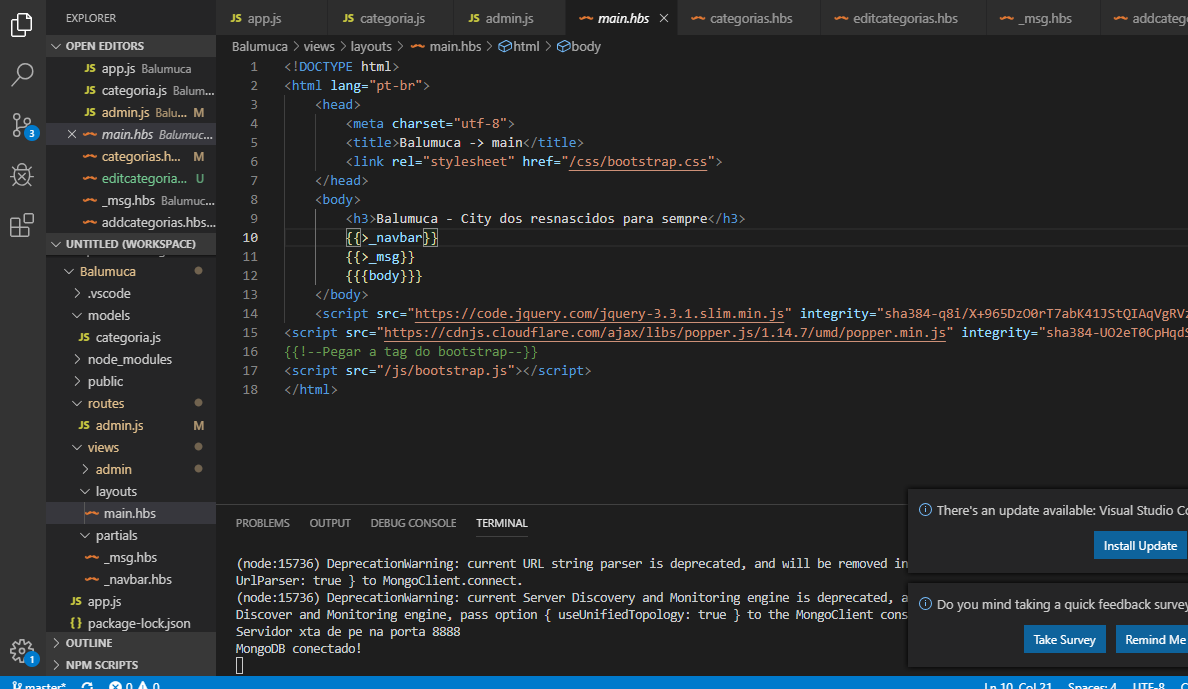


Рис. Центральная часть основной страницы - код файла

# 6. Технологии и инструменты, среда разработки

1. программа реализована на языке JavaScript;
2. среда программирования – Visual Studio Code;
3. операционная система Windows 10;
4. среда программирования сервера– HosterPlan;
5. клиентская часть (web-приложение);
6. программная платформа для сервера node.js;
7. база данных – MongoDB;
8. Front-End: Bootstrap, handlebasrs…

# 7. Стадии и этапы разработки.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Название этапа | Срок, даты | Отчётность |
| 1. | Разработка технического задания | 04.09.2019-18.09.2019 | Техническое задание |
| 2. | Разработка графического интерфейса программы | 18.09.19 - 16.10.19 | Каркас приложения |
| 3. | Внедрение графической части в приложение  Доработка интерфейса программы | 16.10.19 - 30.10.19 | Информация для серверной базы данных. Создание сервера. |
| 4. | Программирование функционала приложения | 30.10.19 - 27.11.19 | Написание функций системы.Создание сервера, внедрение информации в серверную базу данных |
| 5. | Тестирование программы + подготовка ПЗ | 27.11.19- 11.12.19 | Рабочая программа |