

Tabela de Restrições no Mundo dos Blocos

Tipo de Restrição	Regra em Linguagem Natural	STRIPS	Prolog Estendido	Proposta de modelo NuSMV
Mobility	Um bloco só pode ser movido se estiver livre (clear).	precond(move(X,Y), clear(X))	can(move(B, Dest), S) :- clear(B, S), ...	DEFINE clear_a := !(on_b=a on_c=a ...); usado como guarda em next(on_a).
Target Accessibility	O destino deve estar livre para receber o bloco.	precond(move(X,Y), clear(Y))	can(move(B, on(Target)), S) :- clear(Target, S), ...	DEFINE target_ok := clear(Target) como condição em TRANS.
Stability	Só é permitido colocar um bloco sobre outro de largura maior ou igual.	não modelado	size(B,W1), size(Target,W2), $W1 \leq W2$	DEFINE size_check := (size_B <= size_Target) incluído no TRANS.
Spatial Occupancy	Todos os slots que o bloco ocupará na mesa devem estar livres.	não modelado	space_check(B, table(X), S) :- absolute_pos(B,X), ...	DEFINE space_ok_c_table2 := is_free(2) & is_free(3) ... usado em TRANS.
Logical Validity	Um bloco não pode ser colocado sobre si mesmo.	neq(X,Y)	checado em can(move(B, on(B)), S) → sempre falha	TRANS !(move = move_a_a) ou implícito.
Boundary Condition	Um bloco não pode ultrapassar os limites da mesa.	não modelado	absolute_pos(B, X), $X + \text{size}(B) - 1 < \text{TableWidth}$	TRANS next(on_b)=table(k) permitido só se $k + \text{size}_b - 1 < \text{table_width}$.