

AR KUTU PATLATMA OYUNU

**Adı Soyadı: Halit Mustafa Karagöz**Öğrenci No: 200541043  
Ders: Yazılım Mühendisliğinde Güncel Konular  
Teslim: Bahar 2025

# İÇİNDEKİLER

1. GİRİŞ

2. KURULUM ORTAMI

2.1 Donanım Gereksinimleri

2.2 Yazılım Gereksinimleri

3. KURULUM ADIMLARI

3.1 Unity Projesinin Açılması

3.2 Gerekli Paketlerin Kurulumu

3.3 iOS Build Ayarlarının Yapılandırılması

3.4 Cihaza Yükleme ve Test

# 1. GİRİŞ

Bu belge, AR Kutu Patlatma Oyunu’nun kurulum adımlarını açıklamaktadır. Oyun, Unity ve ARKit teknolojileri kullanılarak geliştirilmiş olup, iOS cihazlarda çalışacak şekilde yapılandırılmıştır.

# 2. KURULUM ORTAMI

## 2.1 Donanım Gereksinimleri

- iPhone 7 veya üzeri (ARKit destekli)  
- Apple bilgisayar (MacBook)

## 2.2 Yazılım Gereksinimleri

- Unity 2021 veya üzeri  
- Xcode 12 veya üzeri  
- ARKit Plugin  
- Apple Geliştirici Hesabı

# 3. KURULUM ADIMLARI

## 3.1 Unity Projesinin Açılması

GitHub üzerindeki projeyi ZIP olarak indirin veya terminal üzerinden şu komutla klonlayın:  
  
git clone https://github.com/halitmustafakaragoz/KutulariYikAR.git  
  
İndirdikten sonra Unity Hub üzerinden projeyi açın.

## 3.2 Gerekli Paketlerin Kurulumu

Unity Package Manager üzerinden aşağıdaki paketlerin kurulu olduğundan emin olun:  
- AR Foundation  
- ARKit XR Plugin  
- Input System  
- TextMesh Pro (Varsa eksik görünüyorsa yüklenmeli)

## 3.3 iOS Build Ayarlarının Yapılandırılması

Unity arayüzünde `File > Build Settings` kısmından platformu iOS olarak değiştirin. Sahneyi 'Add Open Scenes' ile ekleyin ve 'Build' butonuna basarak dışa aktarın.

## 3.4 Cihaza Yükleme ve Test

Oluşan .xcodeproj dosyasını Xcode ile açın. Apple geliştirici hesabınızı seçerek cihazı bağlayın. Sol üstten hedef cihazı seçip Cmd + R tuşlarıyla projeyi çalıştırarak test edin.