

**AR KUTU PATLATMA OYUNU**

*Halit Mustafa Karagöz  
200541043  
Yazılım Mühendisliğinde Güncel Konular  
Bahar 2025*

# İÇİNDEKİLER

1. Ürün Değerlendirme Amacı

2. Değerlendirme Kriterleri

2.1 Fonksiyonellik

2.2 Kullanılabilirlik

2.3 Performans

2.4 Güvenilirlik

3. Genel Değerlendirme

# 1. ÜRÜN DEĞERLENDİRME AMACI

Bu belgenin amacı, AR Kutu Patlatma Oyunu’nun proje hedeflerine ulaşıp ulaşmadığını değerlendirmek ve uygulamanın fonksiyonel ve teknik başarımını gözden geçirmektir.

# 2. DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ

## 2.1 Fonksiyonellik

Uygulama, kullanıcıların gerçek dünyada artırılmış gerçeklik ortamında kutulara top fırlatabilmesini sağlamaktadır. Tüm temel özellikler sorunsuz çalışmaktadır: kutuların yerleştirilmesi, topun fırlatılması ve çarpışma sonrası fiziksel tepkiler başarılıdır.

## 2.2 Kullanılabilirlik

Uygulama kullanıcı dostu bir arayüze sahiptir. Kullanıcılar ARKit sayesinde yüzey tanımlandığında oyun deneyimine doğrudan geçebilmektedir. Yalın ve sezgisel tasarımı sayesinde kullanıcılar kolayca oyunu oynayabilmektedir.

## 2.3 Performans

Uygulama, iPhone 11 üzerinde akıcı bir performans sergilemektedir. Takılma ya da gecikme gözlemlenmemiştir. ARKit ile yüzey tanıma ve fizik motoru ile çarpışma tepkileri başarılı bir şekilde senkronize edilmiştir.

## 2.4 Güvenilirlik

Uygulama testler sırasında kararlı çalışmıştır. Oyunun başlatılması, oynanması ve kapanışı sırasında herhangi bir çökme ya da hata oluşmamıştır. Çeşitli kullanıcı senaryoları altında test edilmiş ve tutarlı sonuçlar elde edilmiştir.

# 3. GENEL DEĞERLENDİRME

AR Kutu Patlatma Oyunu, artırılmış gerçeklik tabanlı bir oyun olarak belirlenen hedeflere büyük oranda ulaşmıştır. Kullanıcı deneyimi açısından akıcı, eğlenceli ve öğretici bir uygulama olmuştur. Proje sürecinde belirlenen tüm fonksiyonel gereksinimler karşılanmış ve uygulama başarıyla tamamlanmıştır.