

**AR KUTU PATLATMA OYUNU**

**Adı Soyadı: Halit Mustafa Karagöz  
Öğrenci No: 200541043  
Ders: Yazılım Mühendisliğinde Güncel Konular  
Teslim: Bahar 2025**

**İÇİNDEKİLER**

1. GİRİŞ

2. PROJENİN TANIMI

2.1 Amaç

2.2 Kapsam

3. GEREKSİNİM ANALİZİ

3.1 Fonksiyonel Gereksinimler

3.2 Fonksiyonel Olmayan Gereksinimler

3.3 Donanım ve Yazılım Gereksinimleri

**1. GİRİŞ**

Bu gereksinim analizi dokümanı, AR Kutu Patlatma Oyunu adlı artırılmış gerçeklik projesinin ihtiyaçlarını, hedeflerini ve sistem gereksinimlerini açıklamaktadır.

**2. PROJENİN TANIMI**

**2.1 Amaç**

Bu projenin amacı, artırılmış gerçeklik teknolojisini kullanarak kullanıcıya gerçek dünya ortamında kutuları top ile devirerek eğlenceli bir deneyim sunmaktır.

**2.2 Kapsam**

Proje, ARKit destekli cihazlar üzerinde çalışacak şekilde iOS platformuna yöneliktir. Kullanıcılar yüzey tarama işlemi sonrası sanal kutularla etkileşime girer.

**3. GEREKSİNİM ANALİZİ**

**3.1 Fonksiyonel Gereksinimler**

- Kullanıcı uygulamayı açtığında kamera ile ortamı tarar.

- Tespit edilen düz zemine kutular otomatik olarak yerleştirilir.

- Ekrana dokunarak kullanıcı top atışı gerçekleştirir.

- Devirdiği kutulara göre sistem puanlama yapar.

- Kullanıcıya kalan kutu sayısı ve puanı gösterilir.

**3.2 Fonksiyonel Olmayan Gereksinimler**

- Uygulama iOS 14.0 ve üzeri destekleyen ARKit uyumlu cihazlarda çalışmalıdır.

- Uygulama kullanıcı dostu ve akıcı bir arayüz sunmalıdır.

- Uygulama maksimum 50MB boyutunda olmalıdır.

**3.3 Donanım ve Yazılım Gereksinimleri**

- iPhone 7 veya üzeri ARKit destekli cihaz

- iOS 14.0 veya üzeri işletim sistemi

- Unity 2022.3.x LTS sürümü

- Xcode 14 ve üzeri