

**AR KUTU PATLATMA OYUNU**

Halit Mustafa Karagöz  
200541043  
Yazılım Mühendisliğinde Güncel Konular  
Bahar 2025

# İÇİNDEKİLER

1. Giriş

2. Zaman Çizelgesi

2.1 Haftalık Gelişim Süreci

2.2 Teslim ve Değerlendirme Durumu

# 1. Giriş

Bu doküman, AR Kutu Patlatma Oyunu projesi için hazırlanan zaman çizelgesini ve geliştirme sürecini detaylandırır. Projenin gelişim süreci, haftalık bazda planlanmış ve belirli teslim hedeflerine göre ilerlenmiştir.

# 2. Zaman Çizelgesi

## 2.1 Haftalık Gelişim Süreci

• 1. Hafta – Proje fikrinin belirlenmesi ve temel araştırma   
• 2. Hafta – ARKit tanıma ve demo projelerin test edilmesi   
• 3. Hafta – Objelerin yüzeye yerleştirilmesi ve top atışı fiziği   
• 4. Hafta – Kutuların fiziksel etkileşimleri, devrilme animasyonu   
• 5. Hafta – Skor ve UI sisteminin eklenmesi   
• 6. Hafta – Test senaryolarının uygulanması   
• 7. Hafta – Belgelerin hazırlanması, sunuma yönelik düzenlemeler

## 2.2 Teslim ve Değerlendirme Durumu

Her hafta belirlenen hedeflere büyük ölçüde ulaşılmıştır. Özellikle fizik motoru entegrasyonu ve kullanıcı etkileşimi üzerinde yoğun çalışmalar yapılmıştır.   
Son hafta içerisinde tüm belgeler hazırlanmış ve sunuma uygun hale getirilmiştir.