AR Mini Şef – Haftalık Durum Toplantıları Özeti

Öğrenci Adı Soyadı: Halit Mustafa Karagöz

Öğrenci No: 200541043

Proje Adı: AR Mini Şef – AR Destekli Eğitimsel Mobil Oyun

# 1. Giriş

Bu belge, AR Mini Şef projesinin geliştirme süreci boyunca yürütülen haftalık değerlendirme ve durum analizlerini özetlemektedir. Her hafta yapılan bireysel planlama, problem tespiti, çözüm önerileri ve ilerleme durumu bu belgede detaylandırılmıştır.

# 2. 1. Hafta – Proje Planlama ve Fikir Geliştirme

- Proje fikri belirlendi: Küçük çocuklara yönelik AR destekli yemek yapma oyunu  
- Hedef kitle ve öğrenme kazanımları tanımlandı  
- Kullanıcı deneyimi ve görev mantığı üzerine ilk beyin fırtınası yapıldı  
- Dökümantasyon formatı ve kullanılacak teknolojiler belirlendi (Unity, AR Foundation, iOS)

# 3. 2. Hafta – Teknik Kurulum ve AR Temelleri

- Unity kurulumu tamamlandı, proje dosyası oluşturuldu  
- AR Foundation ve ARKit entegrasyonu sağlandı  
- Düz zemin algılama test edildi, sahneye obje yerleştirme başarıyla denendi  
- Sketchfab üzerinden örnek 3D objeler temin edildi

# 4. 3. Hafta – Etkileşimler ve Görev Sistemi

- Görev sıralama algoritması geliştirildi (doğru adım kontrolü)  
- UI arayüzü hazırlandı: Görev ekranı, bildirim kutusu  
- Sesli geri bildirim sistemi test edildi  
- GameManager ve RecipeManager script’leri geliştirildi

# 5. 4. Hafta – Raporlama ve Final Hazırlıkları

- Tüm dökümanlar hazırlanıyor: kullanıcı kılavuzu, test raporu, kurulum rehberi vb.  
- Proje sunumu tasarlandı  
- GitHub repo yapısı güncellendi, kodlar açıklamalı hale getirildi  
- Son testler yapılmakta, ekran kaydı ve teslim paketi oluşturulacak

# 6. Sonuç

Her hafta belirlenen hedeflere büyük ölçüde ulaşıldı. Proje planı doğrultusunda ilerleme sağlandı ve bireysel olarak yürütülen çalışma başarıyla yönetildi.