

# **MUSTAFA KAYA**

# GRAFİKER / FOTOĞRAFÇI

mustafakaya2469@gmail.com

0534 852 5235

Başakşehir / İstanbul

### **HAKKIMDA**

Video ve görsel düzenleme programlarında kişisel çalışmalarımla edindiğim deneyimi, çalışma ortamında edineceğim tecrübeyle pratiğe dökmeyi ve özgün projeler üretmeyi hedefliyorum. Yağlı boya, fotoğrafçılık ve sinema ilgim tasarım yaklaşımıma derinlik katıyor. Projelerimde estetik ile işlevselliği birleştirerek en iyi sonucu elde etmeyi öncelik edinirim.

## **BECERILER**

- Teknik Bilgisayar Hakimiyeti
- DSLR Kamera Kullanımı
- Video Kurgu / Montaj
- Logo Tasarımı
- Sorumluluk Alma
- Özverili Çalışma
- Envanter Yönetimi
- Temel Muhasebe Bilgisi

## iş GEÇMİŞİ

## **GRAFİK TASARIMCI (STAJYER)**

Cool Halı - Bursa - 2024

Burada şirketin grafik tasarım departmanında stajımı yaptım ve bu süre zarfında RAW olarak fotoğraflanmış ürünlere yönelik editleme, renklendirme, infografik gibi işlerde görev aldım.

# GÖNÜLLÜ ÇALIŞMALAR

**UYBİST** Organizasyon Komitesi

інн Arama Kurtarma Temsilcisi

Lise Okul Temsilcisi

Vakıf Depo Sorumlusu

\*UYBİST: Üniversite bölüm topluluğu

### **FĞİTİM**

#### Uludağ Üniversitesi

Yönetim Bilişim Sistemleri 2020 - Devam Ediyor (4. Sınıf)

#### Marmara Üniversitesi

İktisat

2019 - 2020

### **DİLLER**

İngilizce B1 seviye

Arapça Al seviye

#### **PROGRAMLAR**

- Photoshop
- Premiere Pro
- Lightroom
- Word
- Excel
- Powerpoint
- Canva
- Figma
- GitHub
- HTML/CSS
- C#
- phpMyAdmin

## HOBILER

Analog Fotoğrafçılık Sinema Kamp - Seyahat Resim / Yağlı Boya, Hat Mekanik - Elektronik Tamirat Tarih - Siyaset Okumaları Edebiyat

## BAĞLANTILAR







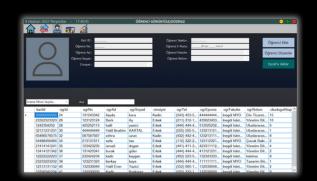
Instagram

# Projeler

# ARAYÜZ (UI/UX)









2. sınıfta UI/UX tasarımını üstlendiğim dönem projesinde C# ile bir Windows Uygulaması yazdık. Ayrıca uygulama geliştirme öncesi UML Diyagramı, Use-Case Diyagramı ve ER Diyagramı gibi ön hazırlık süreçlerini de etkin olarak kullandık.

Bu proje ile bölüm ikincisi olduk.

(https://github.com/mustafa-ky/SourceSoftware-Kutuphane\_Otomasyonu»)

# LOGO









