دليل البناء والنشر الشامل لتطبيق Yalla Ride

نظرة عامة 🎯

و Android على منصات Yalla Ride هذا الدليل الشامل يوضح جميع الطرق المتاحة لبناء ونشر تطبيق iOS. تم إعداد التطبيق ليكون جاهزاً للبناء باستخدام عدة طرق مختلفة لضمان المرونة والسهولة.

المتطلبات الأساسية 📋

:للبناء المحلى

- Flutter SDK 3.24.5+
- Android Studio أو VS Code
- · Java JDK 17
- · Android SDK 35
- Android NDK 27.0.12077973

:للبناء السحابي

- (مجانی) **GitHub حساب**
- (مجاني) **Firebase حساب**
- حساب Codemagic (مجاني للمشاريع الصغيرة)

🊀 موصى بها) GitHub Actions:الطريقة الأولى)

:المميزات

- مجانی بالکامل 🔽 ۰
- push بناء تلقائي عند كل 🔽 •
- iOS و Android دعم 🔽 ·
- نشر تلقائي للإصدارات 🔽 ٠

:خطوات الإعداد

1. رفع المشروع إلى GitHub:

```
git init
git add .
git commit -m "Initial commit"
git branch -M main
git remote add origin https://github.com/username/yalla-ride-
app.git
git push -u origin main
```

2. تفعیل GitHub Actions:

- GitHub انتقل إلى مستودع •
- اذهب إلى تبويب Actions
- جاهزة workflows ستجد:
- build-and-release.yml -بناء Android
- iOS بناء build-ios.yml
- firebase-distribution.yml نشر Firebase

3. إعداد الأسرار):

المستودع > Secrets and variables > Actions:

```
FIREBASE_APP_ID: 1:123456789:android:abcdef123456
CREDENTIAL_FILE_CONTENT: ملف محتوى service account
```

:تشغيل البناء .4

- ادفع أي تغيير إلى branch main
- "Run workflow" واختر Actions أو اذهب إلى •

:النتائج

- APK files في Artifacts
- Releases في إصدارات تلقائية ٠
- Firebase عبر **توزيع تلقائي ٠**

🔥 الطريقة الثانية: Firebase App Distribution

:المميزات

- توزيع سهل للمختبرين 🔽 •
- إشعارات تلقائية للتحديثات 🔽 •
- تتبع التحليلات 🔽 •
- iOS و Android دعم 🔽 ·

خطوات الإعداد:

1. إنشاء مشروع Firebase:

- اذهب إلى Firebase Console
- yalla-ride-app" أنشئ مشروع جديد باسم
- فعّل App Distribution

:إضافة التطبيقات .2

- منف تطبيق package name: com.yallaride.app
- نصف تطبيق iOS بـ bundle ID: com.yallaride.app
- حمّل ملفات التكوين:
- google-services.json 山 Android
- GoogleService-Info.plist ∠JiOS

3. إعداد CLI:

```
npm install -g firebase-tools
firebase login
firebase use yalla-ride-app
```

:يدوياً APK رفع .4

```
firebase appdistribution:distribute \
build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk \
--app 1:123456789:android:abcdef123456 \
--groups "testers" \
--release-notes "إصدار جديد للاختبار"
```

:إضافة المختبرين .5

• في Firebase Console > App Distribution

- أضف عناوين البريد الإلكتروني للمختبرين •
- مثل: testers, beta-users) مثل:

:الاستخدام التلقائي

push إلى push سيقوم بالرفع التلقائي عند كل workflow firebase-distribution.yml الـ branch.

🗲 الطريقة الثالث: Codemagic (متقدمة)

:المميزات

- Flutter متخصص فی 🔽 ۰
- iOS signing دعم كامل لـ 🔽 ·
- نشر مباشر للمتاجر 🔽 ٠
- macOS بناء سريع على 🗸 ·

خطوات الإعداد:

:إنشاء حساب.1

- Codemagic.io اذهب إلى
- سجل دخول بحساب GitHub
- اربط مستودع yalla-ride-app

:إعداد التطبيق .2

- Flutter app اختر
- GitHub حدد مستودع •
- اختر branch: main

:تكوين البناء

- iOS IPA بناء - Android APK & AAB موجود ومُعدّ مسبقاً ويتضمن: - بناء codemagic.yaml ملف اختبارات تلقائية - نشر للمتاجر

إعداد التوقيع .4

Environment variables أضف معلومات التوقيع في - keystore file ارفع -

provisioning profiles و certificates أضف - Apple Developer account اربط - Apple Developer account

:إعداد النشر .5

```
publishing:
    google_play:
        credentials: $GCLOUD_SERVICE_ACCOUNT_CREDENTIALS
        track: internal
    app_store_connect:
        auth: integration
        submit_to_testflight: true
```

:تشغيل البناء

- main branch ادفع تغيير إلى •
- Codemagic dashboard" أو اضغط •

الطريقة الرابعة: البناء المحلي 💻

:المميزات

- تحكم كامل في البيئة 🔽 •
- اختبار فوری 🔽 ۰
- تطویر سریع 🔽 ۰

:إعداد البيئة

Windows:

```
# Flutter
git clone https://github.com/flutter/flutter.git -b stable
export PATH="$PATH:`pwd`/flutter/bin"

# Android Studio
# : https://developer.android.com/studio

# Java JDK 17
# : https://adoptium.net/
```

macOS:

```
# Flutter
brew install flutter
# Xcode App Store
```

```
# Android Studio
brew install --cask android-studio
```

Linux:

```
# Flutter
sudo snap install flutter --classic

# Android Studio
sudo snap install android-studio --classic

# Java JDK
sudo apt install openjdk-17-jdk
```

:أوامر البناء

Android:

iOS (macOS فقط):

:مواقع الملفات

- Android APK: build/app/outputs/flutter-apk/
- Android AAB: build/app/outputs/bundle/release/
- iOS IPA: build/ios/ipa/

نشر التطبيق في المتاجر 🏪

Google Play Store:

:إنشاء حساب مطور .1

- انهب إلى Google Play Console
- ادفع رسوم التسجيل (25\$ مرة واحدة) •

:إنشاء التطبيق.2

- اضغط "Create app"
- "اختر اسم التطبيق: "يلا رايد •
- حدد الفئة: Maps & Navigation

3. رفع AAB:

flutter build appbundle --release

• ارفع الملف من: build/app/outputs/bundle/release/app-release.aab

:إكمال المعلومات .4

- وصف التطبيق •
- لقطات الشاشة •
- أيقونة التطبيق
- سياسة الخصوصية •

Apple App Store:

:إنشاء حساب مطور .1

- اذهب إلى Apple Developer
- ادفع رسوم العضوية (99\$ سنوياً) •

2. إنشاء App ID:

- في Developer Portal > Certificates, Identifiers & Profiles
- انشئ App ID ب Bundle ID: com.yallaride.app

3. إنشاء التطبيق في إ

- اذهب إلى App Store Connect
- اضغط "+" لإنشاء تطبيق جديد •

4. ارفع PA:

flutter build ipa

لرفع الملف Application Loader أو Xcode استخدم •

استكشاف الأخطاء وإصلاحها 🔧

:مشاكل شائعة

:خطأ في التراخيص

flutter doctor --android-licenses

:Gradle مشكلة في

cd android
./gradlew clean
cd ..
flutter clean
flutter pub get

:iOS مشكلة في

```
cd ios
pod install --repo-update
cd ..
flutter clean
flutter pub get
```

:نصائح للأداء

- للإنتاج release - استخدم
- للحماية obfuscate فعّل ·
- للتحليل split-debug-info استخدم

الدعم والمساعدة 📞

:الموارد المفيدة

- Flutter Documentation
- · Firebase Documentation
- · GitHub Actions Documentation
- Codemagic Documentation

:للمساعدة

- البريد الإلكتروني: support@yallaride.com
- GitHub Issues: في مستودع المشروع
- على Discord على Discord:

خلاصة 🎇

جاهز للبناء والنشر باستخدام أي من الطرق المذكورة أعلاه. الطريقة الموصى بها Yalla Ride تطبيق للتوزيع على المختبرين Firebase App Distribution للبساطة والمجانية، مع GitHub Actions هي

💨 انتمنی لك التوفيق في نشر تطبيق يلا رايد