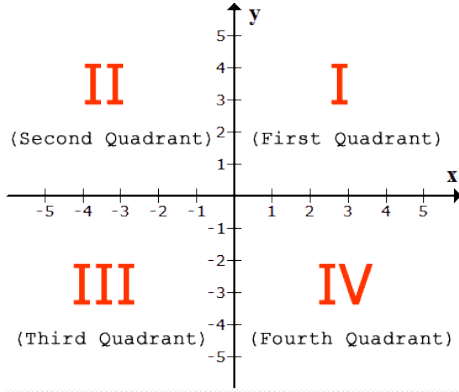


Homework 2/Ödev 2

Deadline: 15/10/2019 24:00

- 1- Kullanıcıdan 2 boyutlu Kartezyen koordinat sistemine göre bir noktanın X ve Y değerlerini alıp, noktanın hangi çeyrekte olduğunu kullanıcıya gösteren bir program yazınız. Aşağıda çeyrek (quadrant) grafiği verilmiştir. Programı hem if hem de switch case ile yazıp çalıştırınız.



Örnek çıktı (Sample output):

- Lütfen noktanın X koordinat değerini giriniz: -1.2
- Lütfen noktanın Y koordinat değerini giriniz: -2.0
- (-1.2,-2.0) noktası 3. Çeyrektedir.

- 2- Aşağıdaki tabloda bazı maddelerin kaynama dereceleri gösterilmiştir. Kimyacı birisi kaynama derecesini girdiğinde program maddenin ne olduğunu söylemelidir. Gözlemlenen kaynama noktası normal kaynama noktasının artı eksi %5 değeri olabilir. Mesela kullanıcı gözlemlenen kaynama noktasını 102 olarak girdiyse bu madde için programınız su demelidir. Eğer maddenin gözlemlenen kaynama noktası tablodaki değerlere uymuyorsa "Madde tanınmadı" uyarısı vermelisiniz

Madde	Normal Kaynama Noktası
Su	100
Civa	357
Bakır	1187
Gümüş	2163
Altın	2660

- 3- Kullanıcıdan boy ve kilosunu alarak vücut kitle indeksini hesaplayan bir program yazınız. Çıkan değere göre kullanıcıya hangi kategoriye girdiğini belirtiniz.

Vücut kitle endeksi: Ağırlığınızı boyunuzun karesine böldüğünüzde (kg/m^2) çıkan sonuç, fazla kilolu ya da obez olup olmadığınızı belirtir.

- 18, 5 kg/m^2 'nin altında olanlar: Zayıf
- 18.5 – 24, 9 kg/m^2 . arasında olanlar: Normal kilolu
- 25 – 29, 9 kg/m^2 . arasında olanlar: Fazla kilolu

- 30 – 39, 9 kg/m. arasında olanlar: Obez
- 40 kg/m.'nin üzerinde olanlar: İleri derecede obez (morbid obez), olarak görülür.

4- Bu programda adam asmaca programı yazacaksınız. Sadece 4 harfli olan 5 kelime seçiniz.

Mesela MASA, KASA, ARDA, ERİK, EZİK

Bu kelimeleri karakter karakter değişkenlere atayınız.

Kullanıcı oyuna başladığında 1 ve 5 arasında bir sayı seçecektir ve bu sayı onun seçtiği kelime olacaktır. Mesela 1 girdiyse MASA, 2 girdiyse KASA kelimesini tahmin edecektir.

Daha sonra kullanıcıdan 4 harf alarak, harf kelimeye varsa gösteriniz yoksa harf yoktur diyiniz. Kullanıcı 4 harf girdikten sonra tek tek harf girerek kelimeyi tahmin etmelidir. Eğer bildiyse KAZANDINIZ bilemediyse KAZANAMADINIZ demelisiniz.

Örnek çıktı:

Lütfen 1 ve 5 arasında bir sayı giriniz: 3

Şu anda adam asmaca oyunu dört karakterli kelime ile başlamıştır.

— — — —

Lütfen ilk hakkınızı giriniz:E

— — — —

Lütfen ikinci hakkınızı giriniz:A

A _ _ A

Lütfen üçüncü hakkınızı giriniz:K

A _ _ A

Lütfen dördüncü hakkınızı giriniz:R

AR _ A

Şimdi kelimeyi tahmin etmelisiniz.

Lütfen tahmin ettiğiniz kelimenin ilk harfini giriniz: A

Lütfen tahmin ettiğiniz kelimenin 2. harfini giriniz: R

Lütfen tahmin ettiğiniz kelimenin 3. harfini giriniz: D

Lütfen tahmin ettiğiniz kelimenin 4. harfini giriniz: A

Tebrikler, KAZANDINIZ!