

ÖDEV 5

1 – Adam asmaca: Adam asmacada kelimeleri 10x11 lik bir char dizide tutmanız beklemektedir. Kelimeler en fazla 10 karakterden oluşabilir. Eski oyundan farklı olarak rand fonksiyonu ile kaçınıcı kelimenin sorulacağı rastgele belirlenecektir. Rand fonksiyonu 0-9 arasında bir sayı üretmeli ve üretilen sayının olduğu dizideki satırdaki kelimeyi kullanıcıya sormalıdır.

Kullanıcının tahmin sayısı sorulan kelimenin harf sayısı kadardır.

Henüz fonksiyona dizi göndermeyi öğretmediğim için isteyen dizi global olarak tanımlayabilir. İsteyen fonksiyona dizi de gönderebilir.

Programda bazı fonksiyonlar yazmanız gerekecektir. Fonksiyonsuz ödevler kabul edilmeyecektir.

Bool varmi (char x) – girilen x karakteri dizide varsa true yoksa false döndürecekler.

Void bildi(?) – isteyen argüman ekleyebilir. Fonksiyon kullanıcının tahmini doğruysa bilinen kelimeyi ekrana basacaktır.

Void kaybet(?) ekrana kaybettiniz yazacaktır.

Ve artı en az 1 adet kendi tanımladığınız fonksiyon.

2- Binary search kodunu iteratif olarak yazınız. Dizi global değişken olarak tanımlanmalıdır. İnternette aramadan kendi kodunuzu yazınız.

3- Bir global değişken olan char dizisi tanımlayınız. Bir uzunluk() fonksiyonu yazınız, bu fonksiyon char dizisinde kaç adet karakter olduğunu saymalıdır; yani metnin uzunluğunu sayacaktır. Daha sonra esitmi () isminde bir RECURSIVE fonksiyon yazmanız beklenmektedir. Bu fonksiyon eğer char dizisinde tutulan kelimenin tersten okunuşu kendisiyle aynıysa 1, değilse -1 dönmelidir.