Gebze Technical University Computer Engineering

CSE 222 2017 Spring

HOMEWORK 03 REPORT

MUSTAFA BİNGÜL 141044077

Course Assistant:

Nur Banu ALBAYRAK

1. Requirements

1.1-Overall Description

Ödevde StringBuilder gibi bir myStringBuilder sınıfı implement etmem istenmiştir. Ve implement ettiğim sınıf bir SingleLindedList yapısına sahip olmalı, append methodu ve 3 farklı toString() Methodu implement edilmeliydi. Ve programım 100.000 adet sayıyı numbers.txt dosyasından okuyup 3 farklı yazmış olduğum toString() methodları ile result1.txt,result2.txt ve result3.txt dosyalarına yazdırmalı.

1.2-System Requirements

numbers.txt.

2. Problem Solutions Approach

Öncelikle myStringBuilder ı yazabilmem için SingleLinkedList implement ettim. SingleLinkedList I implement ederken data ları tutacağım Node inner class ı yazdım. Node inner class ım bir sonraki node referansını ve data sını tutmakta. SingleLinkedList içinde bir tane Node tanımladım ve Node ların size ını tutabileceğim bir size değişkeni tanımladım. Verilerimi Node lara ekleyebileceğim gerekli tüm methodları tespit edip implement ettim. Aynı zamanda Node larımın üzerinde gezebileceğim bir Iterator sınıfı yazdım. Onu internetten yazarken internetten yardım aldım. (Referans gösterilmiştir.) SingleLinkedList sınıfımın implementi bittikten sonra myStringBuilder sınıfımı implement etmeye başladım. MyStringBuilder ımda datafield olarak implement ettiğim SingleLinkedList değişkenimi tanımladım.(SingleLinkedList sınıfımı ilkte Character array olarak tanımlamıştım. Ondan sonra değiştirip String yaptım. Hangisi doğru bilmiyorum ama PDF de de birşey belirtilmemişti.) myStringBuilder ıma da gerekli fonksiyonları implement ettim. Main methoduma da gerekli fonksiyoları çağırıp testlerimi gerçekleştirdim.

3.Analiyses

```
public String toString1(){
    String str=new String();
    for(int i=0; i<newstr.size(); i++) {
        if(newstr.get(i)!=null){
            str+=newstr.get(i);
        }
}
return str;
}</pre>
```

Yukarıdaki fonksiyonda newstr.size() bize SingleLinkedList in size sayısını verir yani Node sayımızdır. n tane Node var dersek, FOR için zaten n kez deneceğini söyleyebiliriz ancak IF statementının her seferinde gerçekleştiğini varsayarsak eğer içerisindeki get() methodunun çalışma süresi de n kez olur. Bu durumda bu fonksiyonun çalışma süresi için (worst-case) BİG-O(n^2) deriz. Ancak FOR n kez döndüğünde IF statementinin hiç gerçekleşmediğini düşünürsek sadece FOR n kez döneceğinden bu fonksiyon için (best-case) OMEGA(n) deriz.

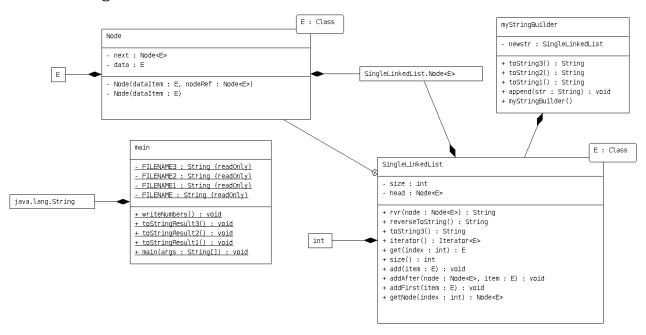
```
public String toString2(){
    String str=new String();
    Iterator itr=newstr.iterator();
    int i=0;
    while(itr.hasNext()){
        str+=itr.next();
        ++i;
    }
    return new String(str);
}
```

Yukarıda ki fonksiyonda n adet Node var dersek, implement ettiğim iterator sınıfının hasNext() ve next() methodları constant time da gerçekleşir. Bu durumda bu method için (worst-case) BİG-O(n) diyebiliriz. Ancak eğer iterator herhangi bir noda sahip değilse hasNext() methodu çalışmayacağından ötürü bu method için (best-case) OMEGA(1) deriz.(constant time olur.)

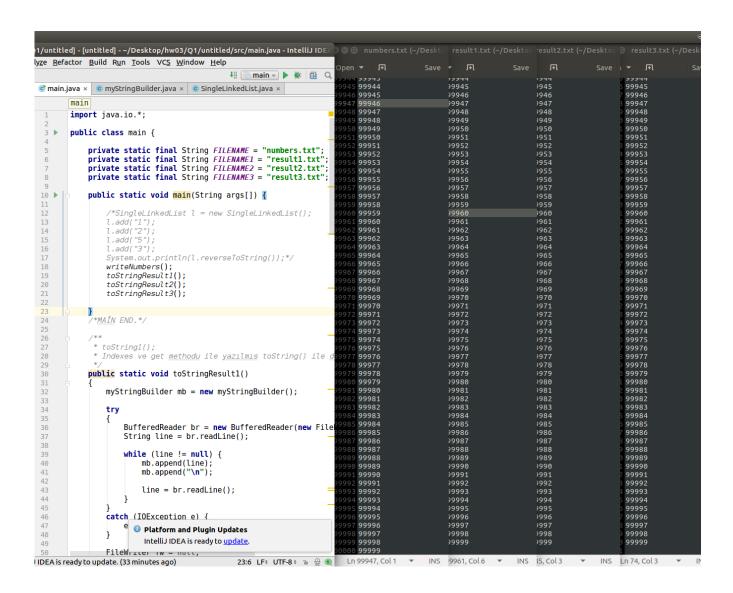
```
public String toString3(){
    String str=new String();
    Node<E> nodeRef = head;
    while(nodeRef!=null){
        str+=nodeRef.data;
        nodeRef=nodeRef.next;
    }
    return str.toString();
}
```

Yukarıda ki method SingleLinkedList toString() idir. WHILE kaç adet Node var ise o kadar döner. n tane Node var dersek, method için (worst-case) BİG-O(n) deriz, (best-case) durumu için ise hiç Node olmamasıdır o da OMEGA(1) şeklinde ifade edilir.

4.Class Diagram



5.Test Cases



writeNumbers(); methodu ile 100.000 adet sayı numbers.txt file ına yazılmaktadır. Aynı şekilde toStringResult1(); ,toStringResult2(); ve toStringResult3(); methodlarıda sırası ile belirtilen result1.txt,result2.txt ve result3.txt lere yazılmaktadır.

6.Running and Results

writeNumbers() methodu ile sayılar yazdırılır. toStringResult1(); ,toStringResult2(); ve toStringResult3(); methodlarıda çağırılarak toString() methodlarının dosyalara yazma işlemi gerçekleştirilir.

Sonuç olarak baktığımızda;

toStringResult1() methodu get() ve index ler ile gerçekleştirilmiştir ve worst-case i $B\dot{I}G-O(n^2)$ dir.

toStringResult2() methodu iterator ile gerçekleştirilmiştir ve worst-case i BİG-O(n) dir. toStringResult3() methodu SingleLinkedList in toString() methodu ile gerçekleşmiştir ve worst case i BİG-O(n) dir.

Bu durumda en yavaş olan toStringResult1() methodu dur.

Q2-/

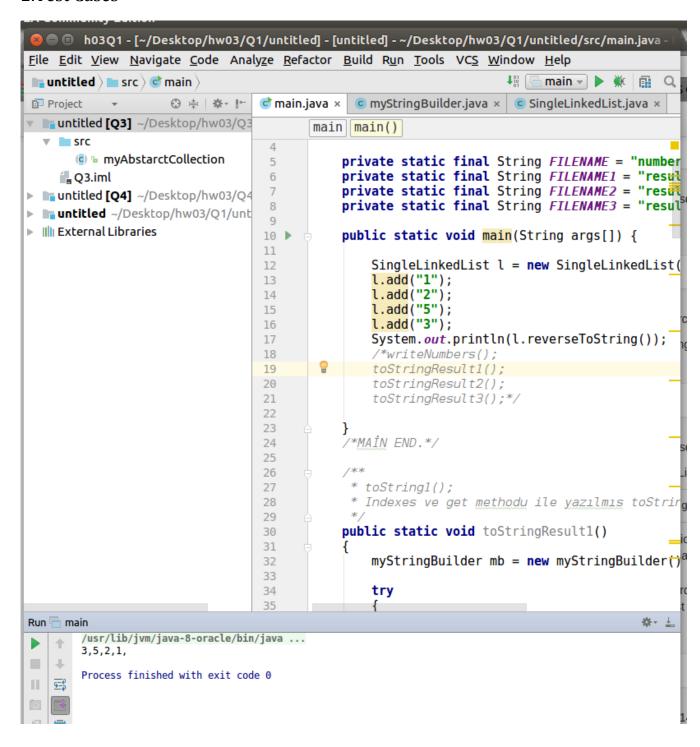
1. Requirements

1.1-Overall Description

SingleLinkedList için Node ları tersine çevircek bir reverseToString() methodu implement etmem istenmiş. Recursive bir fonksiyon olacak.

NOTE: Kodu ayrı bir proje olarak yazmadım 1.(Proje) Sorunun SingleLinkedList sınıfının içine implement ettim ve 1.(Proje) soruda test ettim.

2.Test Cases



1. Requirements

1.1-Overall Description

AbstractColletion class ından extend edip bir myAbstractColleciton classı implement etmemiz istenmiş. Ve bu abstract classımızın içinde iki tane myAbstracCollection objesini birbirine ekleyen appendAnything methodu implement etmemiz istenmiş.

2. Problem Solutions Approach

İki tane myAbstractCollection objesini birbirine toplamamız istenmiş. Bunun için kendi sınıfım için AbstractCollection sınıfını extend edip myAbstractCollection abstract sınıfını tanımladım ve iki myAbstractCollection objesini birbirine toplayabilmek için appendAnything(myAbstarctCollection<E> other) methodunu implement ettim. Ancak bu yazdığım sınıfı kullanmak isteyenler Iterator ini ve add methodunu kendileri implement edecekler.

1. Requirements

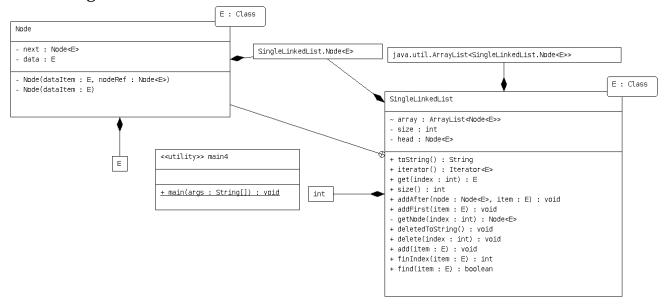
1.1-Overall Description

Bir SingleLinkedList class 1 implement etmemiz ve bu class silinen node larını tekrar kullanılabilmesi istenmiş. Böylelikle garbage collecter daha az kullanılacak. Aynı zamanda silinen node ları gösteren bir deletedToString methodu implement etmemiz istenmiş.

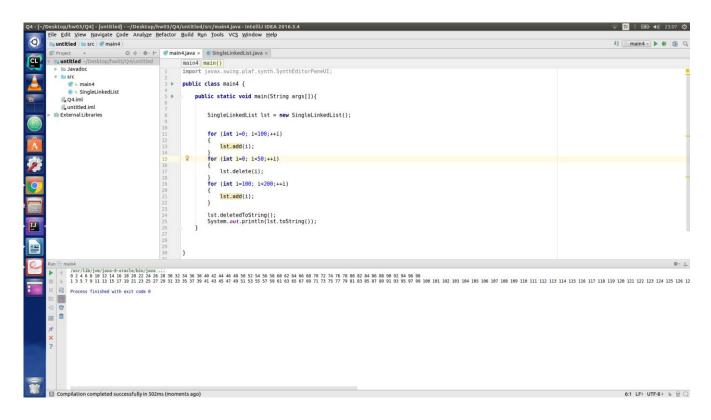
2. Problem Solutions Approach

Node ları tekrar kullanılabilir SingleLinkedList implement ettim. Ancak ilk te silinene node lar için bir Node tutuyordum fakat silindikten sonra tekrardan kendi asıl yerine node ları bağlayamayınca silinen Node lar için Node yerine ArrayList tuttum. Node tutmak kadar az olmasa da ArrayList te de garbage collector az kullanılıyor.

3.Class Diagram



4.Test Cases



For ile 100 adet sayı ekleyip 50 tanesini siliyorum. Sonra tekrardan 100 adet sayı ekliyorum.

5. Running and Results

add methodu ile verileri ekliyorum ve delete methodu ile siliyorum. Fakat silme işlemini index e göre yaptığımdan size boyutu yarıya indiğinde size boyutundan büyük index tekini silmeye kalkınca silmiyor hata veriyor. Yani silme işlemi indexe ve sizea bağlıdır.

https://github.com/mstfbngl/HW03