

# MUSTAFA GÖLEÇ

## Yazılım Mühendisi

@ mustafagolec36@gmail.com

+90 554 837 51 41

Bursa, TR

mustafa-golec

mustafagolec

mustafagolec.itch.io

Google Scholar



## İŞ DENEYİMİ

### Simülasyon ve Yazılım Mühendisi

#### Taşıt Dinamiği Kontrol Teknolojileri A.Ş.

Ekim 2023 – Devam Etmekte Bursa, TR

- Node.JS ile şirket web site ve uygulamalarının arka planlarının (Back-End) yazılması
- ThreeJS ile şirket web sitesi için 3 boyutlu interaktif animasyonlar hazırlanması
- Simulink tabanlı CarMaker/TruckMaker yazılımı ile çeşitli senaryolarla gerçek zamanlı araç sürüş ve dinamik testlerin gerçekleştirilmesi
- Blender ile simülasyonlar için 3D araç ve çevre modellerinin çizilmesi
- Simülasyonlar için test ortamı tasarlama
- Simülasyonlar için yeni manevralar tasarlanması veya gerçek test senaryolarının sanal ortama aktarılması
- Simülasyon senaryolarına yönelik veri raporları, talimat ve kullanım kılavuzlarının hazırlanması
- Teknoloji fuarlarında gösterilmek üzere, şirket projelerinin 3D animasyonlarının hazırlanması
- Ubuntu üzerinde ROS2 ve Unity kullanarak, AWSIM projesi üzerinde otonom sürüş senaryolarının gerçekleştirilmesi

### Front-End Developer Stajyeri

#### TURKER YAZILIM

Haziran 2022 – Ağustos 2022 Bursa, TR

- Firmanın ürünü olan "MÖBLESİS" için alternatif website tasarlanması
- Reklam amaçlı HTML Email örnekleri tasarlanması

## EĞİTİM

### Bursa Teknik Üniversitesi

#### Bilgisayar Mühendisliği - Yüksek Lisans

Ağustos 2024 - Devam Etmekte Bursa, TR

### Kütahya Dumlupınar Üniversitesi

#### Bilgisayar Mühendisliği - Lisans

Eylül 2019 - Haziran 2023 Kütahya, TR

- GANO: 3.25

## KATILIMLAR

### Fuar Stand Görevlisi

#### SAHA EXPO 2024 Uluslararası Savunma, Havacılık ve Uzay Sanayi Fuarı

Ekim 2024 İstanbul, TR

- Taşıt Dinamiği Kontrol Teknolojileri AŞ standında firma ve projeleri hakkında ziyaretçileri bilgilendirme
- Şirket projeleri için tanıtım animasyonları hazırlama

## AKADEMİK YAYINLAR

- Golec, M., Gill, S. S., Golec, M., Xu, M., Ghosh, S. K., Kanhere, S. S., ... & Uhlig, S. (2023). Block-FaaS: Blockchain-enabled serverless computing framework for AI-driven IoT healthcare applications. *Springer Netherlands Journal of Grid Computing*, 21(4), 63.
- Golec, M., Hatay, E. S., Golec, M., Uyar, M., Golec, M., & Gill, S. S. (2024). Quantum cloud computing: Trends and challenges. *Elsevier Journal of Economy and Technology*.
- Golec, M., Gill, S. S., Wu, H., Can, T. C., Golec, M., Cetinkaya, O., ... & Uhlig, S. (2024). Master: Machine learning-based cold start latency prediction framework in serverless edge computing environments for industry 4.0. *IEEE Journal of Selected Areas in Sensors*.
- Golec, M., Golec, M., Xu, M., Wu, H., Gill, S. S., & Uhlig, S. (2024). PRICELESS: Privacy enhanced AI-driven scalable framework for IoT applications in serverless edge computing environments. *John Wiley & Sons, Ltd Internet Technology Letters*, e510.

## YABANCI DİL

İngilizce  
Almanca



## YETENEKLER

Node.JS

Express.JS

MongoDB

CarMaker

Simulink

Blender

Data Science

Edge Computing

Cloud Computing

## REFERANSLAR

### Dr. Öğr. Üyesi EMRE GÜNGÖR

@ Kütahya Sağlık Bilimleri Üniversitesi

emre.gungor@ksbu.edu.tr

+90 537 222 13 41

### Rıdvan Özturaç

@ Yazılım Mühendisliği Takım Lideri, Trendyol

rozturac@gmail.com

+90 539 597 89 21

## PROJELER

### Gunfight Simulator

#### Unity Engine / C#

Oyuncuya yüksek oynanış kalitesi ve oynanış özgürlüğü sağlamayı hedefleyen Birinci Şahıs Nişancı (FPS) oyun projesi. Görsel kalite olarak olmasa da mekanikler ve çeşitlilik açısından günümüz büyük bütçeli oyunlarına güçlü bir alternatif olması amaçlanmaktadır. Henüz geliştirilme aşamasındadır.

- Platform : Windows

### Driver

#### Unity Engine / C#

Görsel tasarım ve boyut açısından olabildiğince minimalist olmayı, oynanış çeşitliliği açısından da eli bol olmayı hedefleyen mobil oyun projesi. Oyuncu sonsuz bir yolda engellerden kaçmaya çalışırken, sürekli hızlanan ve frenleri tutmayan aracını kontrol etmeye çalışacaktır. Oynanışı çeşitlendirmek amacıyla farklı zaman dilimleri, haritalar, birden fazla araç ve güçlendirmeler mevcuttur.

- Platform : Android / IOS

### Project : Unadapted

#### Unity Engine / C#

2 Boyutlu Platformer oyun prototipi. Oyun kaydetme ve yükleme, birçok animasyon ve görsellik, parallax arkaplan, basit diyalog sistemi ve çeşitli hareket mekanikleri içermektedir.

- Platform : Windows

### Golec Arıcılık

#### Full-Stack Website

Arı ürünleri ile ilgili bir E-Ticaret sitesi projesi. Site, ürünlerin yanı sıra arıcılık konusunda da kullanıcılarına bilgiler sunmaktadır.

- Platform : Bilgisayar & Mobil (Responsive)
- HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, Node.js, Express.js ve MongoDB

### Bildir-Kurtar

#### Front-End Website

Bu site deprem ve diğer doğal afetler sonucu kaybolan kişileri bildirmek veya görüntülemek için tasarlanmıştır.

- Platform : Bilgisayar & Mobil (Responsive)
- HTML, Bootstrap

## SERTİFİKALAR

### The Web Developer Bootcamp 2025

#### Udemy

📅 Şubat 2025

### Node.js, Express, MongoDB & More: The Complete Bootcamp

#### Udemy

📅 Aralık 2024

### Beginner's Frontend Web Development

#### Patika.dev

📅 Mayıs 2022