

MUSTAFA GÖLEÇ

Yazılım Mühendisi

@ mustafagolec36@gmail.com +90 554 837 51 41 Bursa, TR
mustafa-golec mustafagolec mustafagolec.github.io/portfolio/ Google Scholar



İŞ DENEYİMİ

Simülasyon ve Yazılım Mühendisi

Taşıt Dinamiği Kontrol Teknolojileri A.Ş.

Ekim 2023 – Devam Etmekte Bursa, TR

- Node.JS ile şirket web site ve uygulamalarının arka planlarının (Back-End) yazılması
- ThreeJS ile şirket web sitesi için 3 boyutlu interaktif animasyonlar hazırlanması
- Simulink tabanlı CarMaker/TruckMaker yazılımı ile çeşitli senaryolarla gerçek zamanlı araç sürüş ve dinamik testlerin gerçekleştirilmesi
- Blender ile simülasyonlar için 3D araç ve çevre modellerinin çizilmesi
- Simülasyonlar için test ortamı tasarlama
- Simülasyonlar için yeni manevralar tasarlanması veya gerçek test senaryolarının sanal ortama aktarılması
- Simülasyon senaryolarına yönelik veri raporları, talimat ve kullanım kılavuzlarının hazırlanması
- Teknoloji fuarlarında gösterilmek üzere, şirket projelerinin 3D animasyonlarının hazırlanması
- Ubuntu üzerinde ROS2 ve Unity kullanarak, AWSIM projesi üzerinde otonom sürüş senaryolarının gerçekleştirilmesi

Front-End Developer Stajyeri

TURKER YAZILIM

Haziran 2022 – Ağustos 2022 Bursa, TR

- Firmanın ürünü olan "MÖBLESİS" için alternatif website tasarlanması
- Reklam amaçlı HTML Email örnekleri tasarlanması

EĞİTİM

Bursa Teknik Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisliği - Yüksek Lisans

Ağustos 2024 - Devam Etmekte Bursa, TR

Kütahya Dumlupınar Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisliği - Lisans

Eylül 2019 - Haziran 2023 Kütahya, TR

- GANO: 3.25

KATILIMLAR

Fuar Stand Görevlisi

SAHA EXPO 2024 Uluslararası Savunma, Havacılık ve Uzay Sanayi Fuarı

Ekim 2024 İstanbul, TR

- Taşıt Dinamiği Kontrol Teknolojileri AŞ standında firma ve projeleri hakkında ziyaretçileri bilgilendirme
- Şirket projeleri için tanıtım animasyonları hazırlama

AKADEMİK YAYINLAR

- Golec, M., Gill, S. S., Golec, M., Xu, M., Ghosh, S. K., Kanhere, S. S., ... & Uhlig, S. (2023). Block-FaaS: Blockchain-enabled serverless computing framework for AI-driven IoT healthcare applications. *Springer Netherlands Journal of Grid Computing*, 21(4), 63.
- Golec, M., Hatay, E. S., Golec, M., Uyar, M., Golec, M., & Gill, S. S. (2024). Quantum cloud computing: Trends and challenges. *Elsevier Journal of Economy and Technology*.
- Golec, M., Gill, S. S., Wu, H., Can, T. C., Golec, M., Cetinkaya, O., ... & Uhlig, S. (2024). Master: Machine learning-based cold start latency prediction framework in serverless edge computing environments for industry 4.0. *IEEE Journal of Selected Areas in Sensors*.
- Golec, M., Golec, M., Xu, M., Wu, H., Gill, S. S., & Uhlig, S. (2024). PRICELESS: Privacy enhanced AI-driven scalable framework for IoT applications in serverless edge computing environments. *John Wiley & Sons, Ltd Internet Technology Letters*, e510.

YABANCI DİL

İngilizce
Almanca



YETENEKLER

Node.JS Express.JS MongoDB
CarMaker Simulink Blender Data Science
Edge Computing Cloud Computing

REFERANSLAR

Dr. Öğr. Üyesi EMRE GÜNGÖR

@ Kütahya Sağlık Bilimleri Üniversitesi

emre.gungor@ksbu.edu.tr

+90 537 222 13 41

Rıdvan Özturaç

@ Yazılım Mühendisliği Takım Lideri, Trendyol

rozturac@gmail.com

+90 539 597 89 21

PROJELER

Gunfight Simulator

Unity Engine / C#

Oyuncuya yüksek oynanış kalitesi ve oynanış özgürlüğü sağlamayı hedefleyen Birinci Şahıs Nişancı (FPS) oyun projesi. Görsel kalite olarak olmasa da mekanikler ve çeşitlilik açısından günümüz büyük bütçeli oyunlarına güçlü bir alternatif olması amaçlanmaktadır. Henüz geliştirilme aşamasındadır.

- Platform : Windows

Driver

Unity Engine / C#

Görsel tasarım ve boyut açısından olabildiğince minimalist olmayı, oynanış çeşitliliği açısından da eli bol olmayı hedefleyen mobil oyun projesi. Oyuncu sonsuz bir yolda engellerden kaçmaya çalışırken, sürekli hızlanan ve frenleri tutmayan aracını kontrol etmeye çalışacaktır. Oynanışı çeşitlendirmek amacıyla farklı zaman dilimleri, haritalar, birden fazla araç ve güçlendirmeler mevcuttur.

- Platform : Android / IOS

Project : Unadapted

Unity Engine / C#

2 Boyutlu Platformer oyun prototipi. Oyun kaydetme ve yükleme, birçok animasyon ve görsellik, parallax arkaplan, basit diyalog sistemi ve çeşitli hareket mekanikleri içermektedir.

- Platform : Windows

Golec Arıcılık

Full-Stack Website

Arı ürünleri ile ilgili bir E-Ticaret sitesi projesi. Site, ürünlerin yanı sıra arıcılık konusunda da kullanıcılarına bilgiler sunmaktadır.

- Platform : Bilgisayar & Mobil (Responsive)
- HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, Node.js, Express.js ve MongoDB

Bildir-Kurtar

Front-End Website

Bu site deprem ve diğer doğal afetler sonucu kaybolan kişileri bildirmek veya görüntülemek için tasarlanmıştır.

- Platform : Bilgisayar & Mobil (Responsive)
- HTML, Bootstrap

SERTİFİKALAR

The Web Developer Bootcamp 2025

Udemy

📅 Şubat 2025

Node.js, Express, MongoDB & More: The Complete Bootcamp

Udemy

📅 Aralık 2024

Beginner's Frontend Web Development

Patika.dev

📅 Mayıs 2022