

شرح مجلدات داخل اندرويد ستوديو

مقالة

10 ي

yousseflamin99uan

✓مجلد java

المجلد الذي يحتوي على الباكيج, تستطيع إضافة أكثر من حزمة داخل مشروعك, ولكن سوف يتم تشغيل واحدة منها الرئيسية والخرى ممكن تحتاج استخدامها في مشروعك.

الباكيج يحتوي على ملفات الجافا, كلاسات متنوعة, تستطيع كتابة كلاسات على راحتك, مثل كلاس يحتوي على نصوص فقط لتستخدمها في كامل المشروع, وهكذا.

والمهم لدينا إنه الكتفتي داخل الباكيج, وهذه الكتفتي بلغة الجافا هي التي سوف نتصل منها باللياوت او بالواجهات لنبدأ بإعطاء الوامر البرمجية للتطبيق وللدوات والعناصر إلخ.

✓مجلد res /

بمعنى resources الموارد او المصادر التي تستخدمها في تطبيق, بمعنى آخر كل ما يراه المستخدم أمامه أثناء تصفح التطبيق, الواجهات, قائمة الخيارات, أيقونة التطبيق, الصور المستخدمة في التطبيق, الصوتيات, الحركات او التأثيرات, اللون, النصوص, الثيم أو الستايل إلخ وهو يحتوي على عدة مجلدات لتوزيع هذه الموارد, بالشكل التالي :

✓— drawable / المجلد الذي تضع فيه الصور التي تريد استخدامها في التطبيق + ملفات xml للتنسيق, مثل تأثير الزر بعد الضغط عليه, أو خلفية للتطبيق متعددة اللون, أو تكرار صورة باترن للخلفية إلخ.

✓— layout / المجلد الذي يحتوي على ملفات اللياوت أو الواجهات التي تظهر للمستخدم وهو من أكثر المجلدات التي سوف تستخدمها. 😊

✓— mipmap / يتم تلقائياً وضع أيقونة التطبيق في هذا المجلد, كما تستطيع استخدامه لوضع الأيقونات التي تستخدمها مثل زر قائمة الخيارات زر البحث إلخ.

✓— values / مجلد الفايلوس هو مجلد يحتوي على القيم والمتغيرات ... النوع: القيمة مثل نضع داخله قيمة من نوع لون واسمها أحمر والقيمة هي كود اللون الأحمر #ff0000 وهكذا ...

ما يحتويه مجلد الفايلوس هي ملفات xml لكل منها استخدام معين, مع العلم إنك تستطيع دمجها أو جعلها كلها في ملف واحد أو تغيير اسمائها ... فقط ملفات الفايلوس بهم ما بداخلها للوصول إليها, من أهم الملفات التي يحتويها مجلد الفايلوس :

✓— strings.xml : ملف القيم أو النصوص, وهو أكثر من مهم حالياً ما تجده داخله اسم التطبيق, تستطيع تغييره من داخله, ومن ثم لك حرية إضافة النصوص التي تريد.

✓والسترنج في الرئيس res على عدة أنواع ثلاثة : String وهو للنص المفرد, أما لسلسلة من النصوص فنستخدم String Array وأما للكميات والجموع فنستخدم Plurals.

✓w : لوضع داخله ملفات الميديا.

✓menu : لوضع داخله ملفات قائمة الخيارات.

✓anim : لوضع داخله ملفات التأثيرات أو الحركات.

✓color : للتحكم بطبقات اللون مثل لون الزر أحمر إذا تم التركيز عليه يصبح أصفر وبعد الضغط عليه أزرق.

✓xml : في الغالب داخله ملفات التكوين والعدادات, مثل اعدادات للتطبيق.

✓Assets / مجلد assets / فهو مهم للكثيرين, فيه تضع المواد الخام, صور, صوت, ملفات, قواعد بيانات, صفحات الويب إلخ. وأكثر ما يتم إضافته أنواع الخطوط التي تريد استخدامها في التطبيق.

✓وما يعيب مجلد assets إن جميع ما بداخله يستطيع إي شخص الوصول إليها وسرقتها 😡 أما بقية المجلدات غير مهمة, تحتاجها في مراحل متقدمة, مثل لجعل تطبيقك أون لاين مع لوحة جوجل للعبين وغيرها.

وبالنسبة لـ ملف التكوين فهو أكثر من مهم : Gradle

build.gradle / ما يهمنى Module: app والذي بداخله نضع قيم أساسية للمشروع, وهو قام بنصف المهام التي كانت لملف المينيفيست في الكلييس. مثل داخله المعرف الخاص بالتطبيق + أقل

وأعلى إصدار أندرويد يعمل عليه تطبيقك ويجب الإشارة داخله لجميع المكاتب التي تستخدمها لدعم مشروعك.