

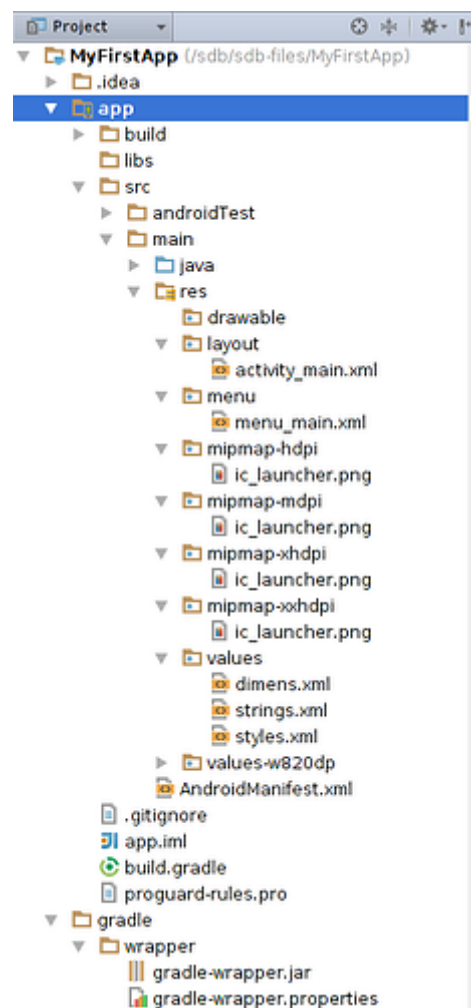
شرح جميع مجلدات وملفات مشروع تطبيق اندرويد manifests , mipmap , values , مناقشة

22ي

mohamed.sobhy.abdelm

AndroidManifest.xml

هذا الملف سابقاً كان يحمل أهمية أكبر من الآن، ولكن لأن له أهميته المتميزة، فإمكانك أن تعتبره هو الوصف الخاص بالتطبيق، وهو الملف الذي يقرأه نظام اندرويد او متجر جوجل بلاي قبل فتح ملفات التطبيق، فمنه يمكنني أن نعرف كم عدد الاكتفتي المستخدمة في التطبيق، لأنه يجب عليك اسم الباكيج الخاص بالتطبيق، وفيه كذلك جميع الصلاحيات التي يمتلكها التطبيق، اي بحال تريد اضافية id تعريف كل اكتفتي جديدة فيه، كما فيه الـ صلاحية جديدة تضعها فيه، كذلك في حال أردت إضافة مكتبة من مواقع أخرى.



folder Java

يحمل التطبيق. وداخل الباكيج سوف تجد ملفات ID وداخله يحتوي على الباكيج الخاصة بالتطبيق، والباكيج هو الاسم الذي اخترته انت كمعرف وهي مبرمجة بلغة جافا، التعليمات البرمجية للتطبيق java. الاكتفتي

folder res resources

يحتوي تقريباً على أهم المجلدات التي يتفاعل معها المستخدم، من واجهات وصور وأصوات وقوائم ونصوص ... باختصار مجلد التنسيق لتطبيق

anim

مرتبة أو مجمعة على هيئة جسم متحرك أو الرسوم والتفاعلات, مثال ملفات لعمل ازرار اللمس على الشاشة, غالباً ما xml يتم وضع فيه ملفات يستخدم للألعاب.

drawable

التي xml تريد استخدامها بالتطبيق وفيه يوضع ملفات ... GIF و JPEG و PNG مجلدات الصور, وتضع فيه أنواع الصور المختلفة تخص الصور, خلفية للواجهة مثلاً, اي صورة باترن وتريدها ان تتكرر على حجم الشاشة ... إلخ.

layout

اي فيه التجميع او العرض الذي يراه المستخدم xml. مجلد الليوت وفيه الواجهات ملفات مبرمجة بلغة.

menu

وهي القائمة التي يستخدمها التطبيق ... تستطيع صنع أكثر من قائمة داخل المجلد xml مجلد يحتوي على ملفات.

mipmap

مجلد جديد لم يكن موجود سابقاً, وكما أراه ففيه الرمز أو الايقونة الخاصة بالتطبيق بدقات مختلفة. سابقاً كانت توضع الايقونات في مجلدات drawable فصلها.

According to this Google blogpost

raw

يتم قراءة , mp3 مكان جيد لوضع الوسائط فيه, أي تضع فيه الملفات الصوتية مثل raw ولكن الفرق ان تم اتخاذ assets تقريباً هو مجلد شبيه لـ AAPT . المجلد هذا بواسطة معالجة

values

وهو ملف يحتوي على النصوص المستخدمة في التطبيق, عبارة عن متغيرات وقد تستفيد من هذا المجلد في صنع strings مجلد مهم, فيه ملف تطبيق متعدد اللغات.

assets

مجلد الممتلكات الخاصة ويوضع فيه الملفات الخام, من خطوط وملفات التي تريد او صفحات الويب المحفوظة واي ملفات تريد وضعها في التطبيق. مجلد مفيد كثيراً لكن العيب الذي واجهته فيه بسهولة اي شخص يستطيع سرقة الذي بداخله.

لقد تم شرح بسيط عن الملفات الظاهرة لك في المشروع في برنامج اندرويد استوديو, ولكن لن نتعرف على خصائص كل مجلد بشكل دقيق حتى نستخدمها ونتعرف عليها أكثر.

هناك ملفات تجدها في مسار المشروع لا تظهر لك في البرنامج مثال :

jar وفيه تضع المكتبات الاضافية ... وعادة ما تكون libs

المصدر هنا

يمكن شرح ملف string.xml