

شرح مكونات مشروع الاندرويد Android Project

عام

7ي

amr4antarlxxx

في أي لغة برمجة عندما نقوم بإنشاء مشروع جديد فإنه سنتكون ملفات خاصة بهذا المشروع وبهذا الدرس سوف نشرح الملفات الأساسية التي يتكون منها أي مشروع اندرويد **Android Project** فعند إنشاء إنشاء مشروع اندرويد في بيئة اندرويد استديو **android studio** ستظهر هذه الشاشة في يسار اندرويد استديو ويظهر فيها تركيبة مشروعك وهي عبارة عن مجموعة من المجلدات والملفات ولرؤية ملفات ومجلدات المشروع نذهب إلى التيبويب **app** ثم إلى المجلد **src** ثم إلى **main** كما في الصورة إدناه:

مجلدات وملفات مشروع الاندرويد

وضائف مجلدات وملفات مشروع الاندرويد:

1-المجلد **Java**: ويحتوي هذا الملف على ملفات الجافا وهي الملفات التي سنقوم بكتابة الكود الخاص بالمشروع.

=====

=====

2-ملف **AndroidManifest.xml**: وهو عبارة عن ملف يحتوي على معلومات ووصف للتطبيق الذي قمنا بإنشائه وهو ملف مهم جدا وسيكون له درس منفصل.

=====

=====

3-ملف **build.gradle**: وهو ملف يحتوي على معلومات حول التطبيق وغالبا مايستخدم في اضافة المكتبات الخارجية إلى مشروع الاندرويد.

=====

=====

4-مجلد **assets**: ويحتوي هذه المجلد على الملفات الإضافية للمشروع ك الخطوط وصفحات **html** الخ... وتتم اضافة هذه المجلد يدويا إلى المشروع.

=====

=====

5-مجلد **raw**: ويحتوي هذه المجلد على الملفات الصوتية التي يتم باستخدامها في المشروع وتتم اضافة هذه المجلد يدويا إلى المشروع.

=====

=====

5-المجلد **res**: ويحتوي على المصادر في مشروع الاندرويد ك ملفات التصميم والصور والنصوص وعند فتح هذ الملفات ستظهر هذه المجلدات كما في الصورة:

ويتكون مجلد **res** من مجلدات كثيرة وسنقوم بشرحها:

-مجلد **drawable**: ويحتوي على الصور الخاصة بالمشروع كالايقونات وغيرها.

-مجلد **layout**: ويحتوي هذا على تصميم الواجهات الخاصة بالمشروع.

-مجلدات **mipmap-x**: وتحتوي هذا المجلدات الصور تناسب احجام الشاشات وسيكون هناك درس خاص لكيفية جعل تطبيقك يدعم جميع احجام الشاشات.

=====

=====

-مجلد **values**: ويحتوي هذا المجلد على اربعة ملفات وهي:

1- **colors.xml**: ويستخدم هذه الملف لتخزين الالوان الخاصة بالمشروع.

2- **dimens.xml**: ويستخدم هذا الملف لتخزين قيم الابعاد لقياسات العناصر التي يتم اضافتها الى الشاشة كالأزرار وغيرها.

3- styles.xml : في برمجة الويب CSS ويستخدم هذه الملف لتحديد ثيم وشكل التطبيق وهو أشبه بملف

4- strings.xml : ويستخدم هذه الملف لتخزين النصوص الخاصة بالمشروع وهو ملف مهم جدا وسيتم عمل درس منفصل له

وهكذا نكون انتهينا من شرح مكونات أي مشروع اندرويد ... رأيكم يهمني بالتعليقات.

✅ Solved by amr4antarlxxx in post #2

اعتذر الصور لم يتم تحميلها، من قبل المنتدى

7ي

amr4antarlxxx

اعتذر الصور لم يتم تحميلها، من قبل المنتدى

7ي

sedratalmonthaydxck

أحسنّت أخي

بارك الله فيك

ملخص جميل

وخسارة أنه لم تتحمل الصور

جزاك الله خيرا