

إشرح مبسط هام لكل المبرمجين الرساله المؤقتة Toast

15 ي

Hussein_Hany

شرح اليوم جداً بسيط ولكن مستخدم بكثرة, وهو إنشاء رسالة مصغرة في الشاشة تظهر لوقت معين من ثم تختفي, تستفيد منها في بيان الضغط على شيء معين, أو رسالة توضيحية, أو حتى رسالة منبثقة للمستخدم.

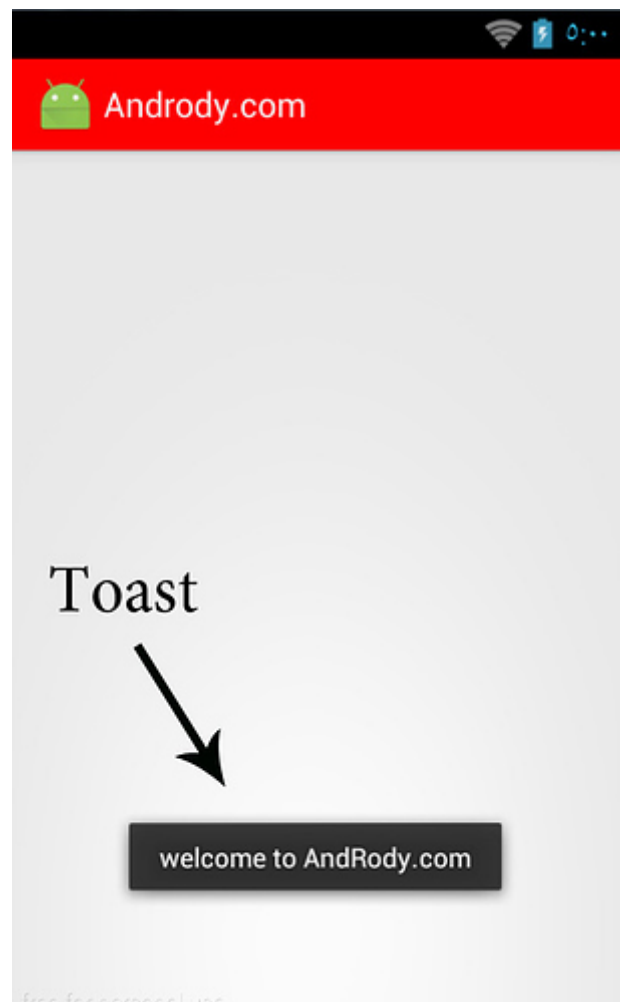
في البداية الثوابت التي تستخدم مع التوست هي :

LENGTH_LONG

LENGTH_SHORT

تستخدم لتحديد المدة الزمنية التي يظهر ويختفي بها التوست.

قبل الاستخدام مثال عليها في صورة :



الكود الخاص بالتوست تضعه أين تريد, إذا أردته مع افتتاح التطبيق فتجعله داخل دالة onCreate أو داخل دالة onClick بعد الضغط على الزر ... حسب ما تريد تضع الكود الخاص به.

code Toast :

```
Toast.makeText(getApplicationContext(),"welcome to my page",Toast.LENGTH_LONG).show();
```

```
1
```

```
Toast.makeText(getApplicationContext(),"welcome to my page",Toast.LENGTH_LONG).show();
```

```
or
```

```
Toast AAA1=Toast.makeText(getApplicationContext(),"welcome to my page",Toast.LENGTH_SHORT);
AAA1.setMargin(50,50);
AAA1.show();
```

1
2
3

```
Toast AAA1=Toast.makeText(getApplicationContext(),"welcome to my page",Toast.LENGTH_SHORT);
AAA1.setMargin(50,50);
AAA1.show();
```

تأخذ وقت 3500 اي 3.5 ثانية LENGTH_LONG بالنسبة لـ

تأخذ وقت 2000 اي 2 ثانية LENGTH_SHORT و بالنسبة لـ

: من خلال الكود التالي CountdownTimer ولمن يريد أن يطول رسالة التوست يجب أن يستخدم الدالة

```
final Toast AAA2=Toast.makeText(getApplicationContext(),"welcome to 1mac cohort
2",Toast.LENGTH_SHORT);
AAA2.show();
new CountdownTimer(9000, 1000)
{
```

```
    public void onTick(long millisUntilFinished) {AAA2.show();}
    public void onFinish() {AAA2.show();}
```

```
}.start();
```

1
2
3
4
5
6
7
8
9

```
final Toast AAA2=Toast.makeText(getApplicationContext(),"welcome to A1mac
cohort",Toast.LENGTH_SHORT);
AAA2.show();
new CountdownTimer(9000, 1000)
{
```

```
    public void onTick(long millisUntilFinished) {AAA2.show();}
    public void onFinish() {AAA2.show();}
```

```
}.start();
```

ملاحظة بالكود الأول ... توست بدون متغير فقط توست وتشغيله ...

بالكود الثاني والثالث استخدمت متغيرات AAA1 , AAA2 وهي من عندي تستطيع استبدالها بالذي تريد , واستخدامها كان لتعطي خصائص أكبر للتوست.

بالنسبة للدوال المستخدمة في التوست (Methods) هي :

```
public static Toast makeText(Context context, CharSequence text, int duration)
وهي تجعل التوست تحصل على محتوى + وقت
```

```
public void show()
وهي لعرض التوست
```

public void setMargin (float horizontalMargin, float verticalMargin)

.وهي لتحديد الهامش الخارجي للتوست ... تحدد قيم رقمية ... لتحديد موقع التوست من الشاشة

15 ي

asmaahamid362wttj

شكر ا للك
علي المشاركه

15 ي

sadantoshiba

مشاركة مفيدة بالتوفيق