

Techno Study Project

Tic Tac Toe – XOX Oyunu

Proje Adı: Tic-Tac-Toe (XOX Oyunu) Uygulaması

Açıklama:

Tic-Tac-Toe, iki oyuncu arasında oynanan ve kare bir oyun tahtası üzerinde gerçekleştirilen bir oyundur. Bu proje ile öğrencileriniz, Java programlama dilini kullanarak basit bir Tic-Tac-Toe oyunu geliştireceklerdir.

Proje İçeriği:

1. Oyun Tahtası ve Oyuncular:

- İki oyunculu bir Tic-Tac-Toe oyunu için bir oyun tahtası oluşturun. Bu, 3x3'lük bir 2D dizi şeklinde temsil edilebilir.
- Oyuncuları "X" ve "O" olarak temsil edin. Kullanıcılar sırayla "X" ve "O" karakterlerini yerleştireceklerdir.

2. Kullanıcı Girişi:

- Oyuncuların sırayla hamle yapmasını sağlamak için bir giriş mekanizması oluşturun.
- Kullanıcıdan hamle yapacağı sütun ve satır koordinatlarını girmesini isteyin.
- Girilen koordinatların geçerli olup olmadığını kontrol edin. Geçersiz bir koordinat girildiğinde kullanıcıya uyarı verin.

3. Oyun Kuralları ve Kontrol:

- Oyuncuların hamlelerini oyun tahtasında uygun konumlara yerleştirin.
- Her hamleden sonra oyun tahtasını ekrana bastırın.
- Her hamleden sonra oyunun sona erip ermediğini kontrol edin. Kazanan oyuncuyu veya beraberlik durumunu belirleyin.

- Kazanan oyuncuyu belirlemek için Tic-Tac-Toe oyun kurallarını kullanın. Üç aynı karakterin dikey, yatay veya çapraz olarak birleştiği durumda bir oyuncu kazanmış olur.

- Oyunun berabere sonuçlandığı durumu kontrol edin. Tüm hücreler dolduğunda ve bir kazanan olmadığında oyun berabere biter.

4. Oyun Yeniden Başlatma:

- Oyun sonlandıktan sonra kullanıcıya oyunu yeniden başlatıp başlatmayacağını sormak için bir seçenek sunun. Kullanıcı "Evet" veya "Hayır" şeklinde bir giriş yapacaktır.

- Kullanıcının "Evet" seçeneğini seçmesi durumunda, oyunu yeniden başlatın ve yeni bir oyun oynayın.

- Kullanıcının "Hayır" seçeneğini seçmesi durumunda, programı sonlandırın.

Projeyi geliştirmek isteyenler serbesttir ☺ Örn: İlk olarak oyun tahtasını oluşturabilir, ardından kullanıcı girişini ve hamleleri kontrol edebilir, son olarak da oyunun sona erip etmediğini ve kazananı belirleyebilirler. Projeyi geliştirirken kodlarını açıklayıcı yorumlarla belirtmelerini ve kodlarını düzenli bir şekilde yazmalısınız ☺