1. Algoritma, günlük hayatta karşımıza çıkan problem veya isteklerin çözüme ulaşması için ihtiyaç duyulan tüm işlemlerin mantıklı ve sıralı işlemlerin bilgisayar dilindeki karşılığıdır.
2. İlk olarak öncelikle algoritma hazırlanmalı ardından akış diyagramı çizilmelidir.
3. Yapılacak olan işin analizi eksiksiz ve doğru yapılmalıdır. İzlenecek planlar oluşturulmalı ve en kısa mantıklı yol seçilip buna uygun algoritma hazırlanmalıdır.
4. Değişken, programlardaki değerleri saklamak ve onları esnetmek için kullanılan bir kavramdır.
5. Sayaçlar, programlardaki tekrarlanan işlemleri saymak ve kontrol etmek için kullanılır.
6. T = 60
7. F=1, S=20

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| S=20-3=17 | F=1+17=18 | F=18+2=20 |
| S=17-3=14 | F=20+14=34 | F=34+2=36 |
| S=14-3=11 | F=36+11=47 | F=47+2=49 |
| S=11-3=8 | F=49+8=57 | F=57+2=59 |
| S=8-3=5 | F=59+5=64 | F=64+2=66 |
| S=5-3=2 | F=66+2=68 | F=68+2=70 |
| S=2-3=-1 | F=70-1=69 | F=69+2=71 |

8.

1-Başla

2-Birinci sayıya (x) gir

3-İkinci sayıya (y) gir

4-Üçüncü sayıya (z) gir

5-Eğer x>y . x>z ise yaz x ve git 8

6-Eğer y>x . y>z ise yaz y ve git 8

7-Eğer z>x . z>y ise yaz z ve git 8

8-Dur

9.

1-Başla  
 2-Birinci sayıyı **(a)** gir  
 3-İkinci sayıyı **(b)** gir  
 4-Üçüncü sayıyı **(c)** gir  
 5-Eğer a<b, b<c ise yaz a<b<c ve git 11  
 6-Eğer b<a, a<c ise yaz b<a<c ve git 11  
 7-Eğer a<c, c<b ise yaz a<c<b ve git 11  
 8-Eğer b<c, c<a ise yaz b<c<a ve git 11  
 9-Eğer c<a, a<b ise yaz c<a<b ve git 11  
 10-Eğer c<b, b<a ise yaz c<b<a ve git 11  
 11-Dur

10.

1-Başla  
 2-t=0  
 3-ç=0  
 4-s=1  
 5-Eğer s>99 ise 11  
 6-t=t+s  
 7-s=s+1  
 8-ç=ç+s  
 9-s=s+1  
 10-Git 5  
 11-Yaz t  
 12-Yaz ç  
 13-Dur