

PHP Projet shopping Bag 2023-2024

APERÇU DU PROJET

Dans ce projet, vous créez les fonctionnalités de base d'un panier.

Pour avoir une idée précise du fonctionnement du projet, jetez un œil au cas d'utilisation suivant :

- Jean-Benoît doit acheter des sachets de thé.
Il se rend dans un magasin en ligne *ISIWEB4Shop*.
Jean-Benoît n'a pas de compte utilisateur sur le site Web mais commence quand même à magasiner. Il clique sur la catégorie Boissons et voit dans la liste, des sachets de thé. Il clique sur le lien Acheter et passe à une autre page, où il peut choisir la quantité. Il sélectionne 10 boîtes de sachets et les ajoute à son panier. La page est maintenant actualisée et il voit le contenu de son panier. Jean-Benoît achète ensuite du café et son panier est mis à jour à nouveau. Jean-Benoît réalise qu'il n'a pas besoin du café après tout. Il clique donc sur le lien X pour supprimer le café de son panier. Jean-Benoît finit de choisir les articles et clique sur le lien Aller à la caisse. Il est invité à entrer son adresse, qu'il remplit, et est amené à l'écran de paiement. Jean-Benoît peut choisir de payer avec PayPal ou par chèque. Jean-Benoît clique sur le bouton PayPal pour accéder à l'écran de paiement PayPal sur paypal.com, où il paie pour la commande.
- Sarah a aussi besoin de sachets de thé.
Sarah a déjà un compte sur le site, alors elle se connecte.
Elle ajoute les articles dont elle a besoin à son panier et clique sur le lien Aller à la caisse. Sur la page d'adresse, elle peut choisir entre une nouvelle adresse et l'adresse stockée avec son compte utilisateur. Elle choisit l'adresse du compte et passe à l'écran de paiement. Sarah choisit de payer par chèque. Une facture au format PDF est générée. Des instructions lui sont données pour savoir où envoyer le chèque et à qui le payer.
- John exploite le site Web et souhaite voir toutes les commandes en cours. Il se connecte avec son nom d'utilisateur et son mot de passe administrateur et reçoit une liste des commandes. John examine chaque article, emballe la commande et écrit l'adresse sur le colis. Pour confirmer l'achèvement de la commande, John clique sur le lien Confirmer le paiement. La commande est maintenant terminée.

Le panier que vous allez construire doit répondre à toutes les fonctionnalités décrites dans le cas d'utilisation ci-dessus, mais il reste encore beaucoup de possibilités de développement. En effet, les paniers d'achat peuvent devenir des systèmes énormes et complexes. Ce projet fournira une base solide sur laquelle vous pourrez continuer à intégrer des fonctionnalités supplémentaires.

Création de LA BASE DE DONNÉES

La base de données que vous allez créer est illustrée à la figure 0.1.

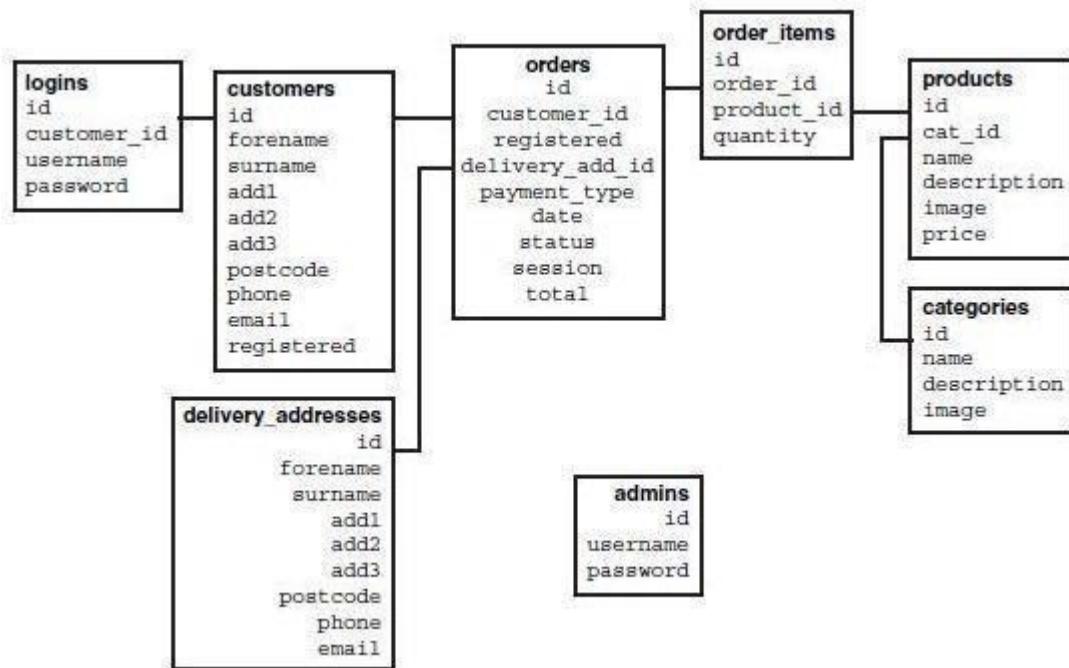


Figure 0-1

L'ensemble de ce projet repose fondamentalement sur les commandes stockées dans la table des commandes (*orders*).

Cette table utilise des données issues des tables :

- *customers* (contient les détails de l'adresse du client enregistré) et
- *delivery_addresses* (contient les adresses non enregistrées et alternatives).

Chaque produit (stocké dans la table *products*) de la commande est stocké dans la table *order_items*.

Les autres tables :

- *login* (stocke les informations de connexion de l'utilisateur enregistré),
- *catégories* (contient les catégories auxquelles les produits font partie) et
- *admins* (stocke les informations de connexion de l'administrateur).

Mise en œuvre de la base de données

Démarrez phpMyAdmin, créez une nouvelle base de données appelée **isiweb4shop** et ajoutez les tables dont le script est fourni dans le fichier **isiweb4shp.sql**

REMARQUE

Toujours connaître votre statut

Dans la table, des commandes, se trouve un champ appelé statut. Ce champ a pour but d'indiquer à quel moment du panier l'utilisateur a progressé. Ce champ a quatre valeurs possibles :

0 L'utilisateur ajoute toujours des articles à son panier.

1 L'utilisateur a entré son adresse.

2 L'utilisateur a payé pour l'article.

10 L'administrateur a confirmé la transaction et envoyé l'élément.

Table *admins*

```
CREATE TABLE admin(  
  `id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
  `username` VARCHAR(100) NOT NULL,  
  `password` VARCHAR(40) NOT NULL  
)  
ENGINE = InnoDB;
```

Table *categories*

```
CREATE TABLE categories(  
  `id` TINYINT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
  `name` VARCHAR(100) NOT NULL) ENGINE = InnoDB;
```

Table *customers*

```
CREATE TABLE customers(  
  `id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
  `forname` VARCHAR(50) NOT NULL,  
  `surname` VARCHAR(50) NOT NULL,  
  `add1` VARCHAR(50) NOT NULL,  
  `add2` VARCHAR(50) NOT NULL,  
  `add3` VARCHAR(50) NOT NULL,  
  `postcode` VARCHAR(10) NOT NULL,  
  `phone` VARCHAR(20) NOT NULL,  
  `email` VARCHAR(150) NOT NULL,  
  `registered` TINYINT NOT NULL  
)  
ENGINE = InnoDB;
```

Table *delivery_addresses*

```
CREATE TABLE delivery_addresses(  
  `id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
  `firstname` VARCHAR(50) NOT NULL,  
  `lastname` VARCHAR(50) NOT NULL,
```

```

`add1` VARCHAR(50) NOT NULL,
`add2` VARCHAR(50) NOT NULL,
`city` VARCHAR(50) NOT NULL, `postcode`
VARCHAR(10) NOT NULL, `phone`
VARCHAR(20) NOT NULL,
`email` VARCHAR(150) NOT NULL
)
ENGINE = InnoDB;

```

Table *logins*

```

CREATE TABLE logins(
`id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
`customer_id` INT NOT NULL,
`username` VARCHAR(100) NOT NULL,
`password` VARCHAR(40) NOT NULL
)
ENGINE = InnoDB;

```

Table *orderitems*

```

CREATE TABLE orderitems(
`id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
`order_id` INT NOT NULL,
`product_id` INT NOT NULL, `quantity` INT
NOT NULL
)
ENGINE = InnoDB;

```

Table *orders*

```

CREATE TABLE orders(
`id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
`customer_id` INT NOT NULL,
`registered` INT NOT NULL,
`delivery_add_id` INT NOT NULL,
`payment_type` INT NOT NULL,
`date` DATETIME NOT NULL,
`status` TINYINT NOT NULL, `session`
VARCHAR(100) NOT NULL,
`total` FLOAT NOT NULL)
ENGINE = InnoDB;

```

Table *products*

```

CREATE TABLE products (
`id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
`cat_id` TINYINT NOT NULL,
`name` VARCHAR(150) NOT NULL,
`description` TEXT NOT NULL, `image`
VARCHAR(30) NOT NULL,
`price` FLOAT NOT NULL
)ENGINE = InnoDB;

```

Insérer un échantillon de données

Pour avoir un jeu de test prêt à l'emploi, ajoutez quelques exemples de données.

Rappelez-vous, ne remplissez pas un nombre dans la colonne id; celle-ci est géré par auto incrément.

N'hésitez pas à ajouter vos propres exemples de données ou à utiliser les informations suggérées.

Exemple de données pour la table *admins*

```
INSERT INTO admin (`id`, `username`, `password`)
VALUES (NULL, 'john', SHA1('John+123'));
```

Exemple de données pour la table *categories*

```
INSERT INTO categories(`id`, `name`)
VALUES (NULL, 'boissons'),
(NULL, 'biscuits');
```

Exemple de données pour la table *customers*

```
INSERT INTO `customers` (`id`, `firstname`, `surname`, `add1`, `add2`,
`city`, `postcode`, `phone`, `email`, `registered`) VALUES
(1, 'Sarah', 'Hamida', 'ligne add1', 'ligne add2', 'Meximieux', '01800',
'0612345678', 's.hamida@gmail.com', 1),
(2, 'Jean-Benoît', 'Delaroche', 'ligne add1', 'ligne add2', 'Lyon',
'69009', '0796321458', 'jb.delaroche@gmx.fr', 1);
```

Exemple de données pour la table *logins*

Assurez-vous de la cohérence du champ **customer_id** avec le champ **id field** de la table *customers*.

```
INSERT INTO `isiweb4shop`.`logins` (`id`, `customer_id`, `username`,
`password`)
VALUES (NULL, '1', 'Hamidou', SHA1('Hamidou+123')), (NULL, '2',
'Delaroche', SHA1('delaroche+123'));
```

Exemple de données pour la table *delivery_addresses*

Laissez cette table vide.

Exemple de données pour la table *products*

```
INSERT INTO products(`id`, `cat_id`, `name`, `description`, `image`, `price`)
VALUES (NULL, '1', 'Saveur Impériale', 'Sachet de thé de qualité
supérieure.200 sachets par boîte', '', '4.99'),
(NULL, '1', 'Jus d'Orange de Floride', 'Bouteille d'un litre.',
'bestorange-juice.jpg', '0.9');
```

Exemple de données pour la table *orders*

Laissez cette table vide.

Exemple de données pour la table *orderitems*

Laissez cette table vide.

Quelques suggestions pour le codage

L'un des défis de la création d'un panier d'achat concerne les utilisateurs enregistrés et non enregistrés. Pour les utilisateurs enregistrés, il n'y a pas de problème car, lors de l'ajout d'informations aux tables, vous pouvez utiliser leurs identifiants pour les suivre. Le défi se pose avec les utilisateurs non enregistrés. Comment les suivez-vous?

La solution consiste à utiliser des identifiants de session. Lorsque l'utilisateur charge la première page avec la fonction `session_start()`, un ID de session spécial est généré. Cet ID est unique pour cet utilisateur spécifique et permet de suivre les variables de session affectées à quel utilisateur visitant le site. Bien que vous n'ayez jamais fait référence à l'ID de session auparavant, dans ce projet, vous l'utiliserez abondamment.

Chaque fois qu'un utilisateur visite le panier et ajoute son premier article, une commande est ajoutée à la table des commandes. Pour les utilisateurs enregistrés, l'identifiant de l'utilisateur est ajouté au champ `customer_id` de la table. Pour les utilisateurs non enregistrés, l'ID de session unique est ajouté au champ de session. Lorsque cette commande a été ajoutée à la table, une variable de session appelée `SESS_ORDERNUM` est créée avec l'id de la commande. `SESS_ORDERNUM` peut maintenant être utilisé pour suivre l'évolution de la commande sur l'ensemble du site.

ISIWEB4SHOP

Accueil - Voir Panier/Payer

NOTRE OFFRE

- boissons
- biscuits
- fruits sec

Bonjour **parvez**[logout]

Bienvenue!!

Bienvenue sur **ISIWeb4Shop**. Cliquez sur la liste de gauche pour découvrir notre offre. Nous avons en stock une large gamme de produits.

L'ensemble de ce site est © ISIWeb4Shop 2017-2018

NOTRE OFFRE

- boissons
- biscuits
- fruits sec

Connexion



Saveur Impériale

Sachet de thé de qualité supérieure. 200 sachets par boîte

Notre prix: 4.99€

[acheter]



Jus d'Orange de Floride

Bouteille d'un litre.

Notre prix: 2.95€

[acheter]



Dosette Café

Mélange gout italien

Notre prix: 3.75€

[acheter]

ISIWEB4SHOP

Accueil - Voir Panier/Payer

NOTRE OFFRE

- boissons
- biscuits
- fruits sec

Connexion

Identification Client

Merci d'entrer votre identifiant et votre mot de passe pour accéder à votre espace client. Si vous n'avez pas de compte client vous pouvez en créer un gratuitement ici [Enregistrement](#).

Username

Password

L'ensemble de ce site est © ISIWeb4Shop 2017-2018

Consignes

Utilisation de PHP/MySQL, HTML5, CSS BOOTSTRAP, PDO, MVC avec routage, moteur de Template Twig

Edition de la facture au format PDF en utilisant la librairie libre FPDF (<http://www.fpdf.org/>)

Réalisation en équipe de 2

Le TP est à rendre pour le 14/01/2025

La base de données proposée bien que fonctionnelle est très largement améliorable et je vous invite à faire les modifications que vous jugerez utile et pertinente.

Outre le code, la base et son jeu de test vous rendrez également un document précisant la répartition des rôles dans l'équipe, les difficultés rencontrées et les solutions mises en œuvre pour parvenir à un résultat.