SISTEM PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BESERTA EKSPOR LAPORAN PADA PERPUSTAKAAN "PERPUZ"

Mustofa Alisahid A. – A11.2015.09175

Jurusan Teknik Informatika (S1) – Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Jl. Nakula 1 No. 5-11 Semarang 50131, Telp. (024)3520165, Home Page: www.dinus.ac.id E-mail: sekretariat@dinus.ac.id mustofaalisahid@gmail.com

I. Latar Belakang

Buku adalah gudang ilmu. Sementara perpustakaan adalah gudang dari berbagai buku. Akan tetapi karena semakin dipermudahnya segala sesuatu, menyebabkan sepinya pengunjung perpustakaan. Kebanyakan orang memilih membaca segala informasi lewat internet. Padahal perpustakaan menyediakan tempat yang nyaman untuk membaca. Banyak informasi di internet tidak sesuai dengan apa yang dicari. Akan tetapi, dalam buku di perpustakaan, akan sesuai informasi yang kita cari. Di internet, terkadang untuk mendapatkan *e-book* tidaklah geratis. Sedangkan di perpustakaan, segala ilmu disewakan secara geratis.

Memikirkan sistem peminjaman sekaligus laporannya bukanlah hal yang mudah. Ditambah masih menggunakan cara yang manual dengan tulisan tangan. Segala aktivitas dari pendataan buku, penataan posisi buku, formulir peminjaman dan pengembalian, beserta laporan masih menggunakan tulisan tangan dan menggunakan kertas sebagai medianya. Hal tersebut menyebabkan lama dan sulitnya dalam hal proses dan juga penggunaan kertas seringkali terjadi kehilangan data karena hilangnya lembaran karena sobek atau tinta yang luntur. Pada suatu perpustakaan kemudian mencoba menggunakan sistem digital untuk membangun sistem tersebut dengan tujuan agar lebih mudah dan cepat. Sehingga menggambil jalan dengan membeli program untuk sistem tersebut. Akan tetapi, harga suatu program tidaklah murah. Apalagi untuk basis perpustakaan yang gratis. Ditambah lagi jika program tersebut memiliki batasan waktu penggunaan. Selain itu, pembelian suatu program jadi terkadang memberikan beberapa fungsi yang sebenarnya tidak dibutuhkan dengan tujuan "mempercantik tampilan". Padahal, itu menyebabkan borosnya memori dan lambatnya kinerja kompuer.

Dari masalah diatas, maka dibuatnya suatu program perpustakaan sederhana untuk mencukupi kebutuhan utama perpustakaan pada umumnya. Dengan tampilan yang sederhana tetapi mudah untuk dimengeti. Uji coba program dilakukan pada perpustakaan bernama "Perpuz".

II. Analisa dan Desain

2.1. Analisa Kebutuhan

a. Kebutuhan Pengguna

Sistem yang akan dibuat untuk Perpustakaan Perpuz berisi kegiatan - kagiatan berikut ini :

- 1. Menampilkan daftar buku.
- 2. Menampilkan lokasi buku.
- 3. Formulir peminjaman dan pengembalian.
- 4. Login untuk petugas yang berisi:
 - a. Cetak laporan peminjaman buku.
 - b. Menambah dan mengedit daftar serta lokasi buku.
 - c. Menambah dan mengedit member dari perpustakaan.
- 5. Login untuk admin yang berisi:
 - a. Menambah dan mengedit daftar serta lokasi buku.
 - b. Menambah dan mengedit member dari perpustakaan.
 - c. Menambah dan mengedit petugas dan karyawan perpustakaan.

b. Kebutuhan Perangkat Keras

Konfigurasi perangkat keras minimal:

- 1. Processor pentium dualcore.
- 2. Memory (RAM) 1 GB.
- 3. Segala jenis monitor berwarna.
- 4. Harddisk 80 GB.
- 5. UPS atau stabilizer.

Penggunaan UPS tidak akan berpengaruh pada hilangnya data, karena data akan di save secara langsung dalam database jika sewaktu - waktu terjadi listrik padam.

c. Kebutuhan Perangkat Lunak

Digunakan untuk mendukung sistem penyimpanan dan komputasi, antara lain :

1. Bahasa pemrograman

Menggunakan bahasa pembrograman Java, dikarenakan:

- a. Bahasa pemrograman java mempunyai fasilitas dalam penyediaan fungsi dan kecepatan eksekusi.
- b. Sebagai compiler tanpa bantuan software lainnya.

2. Text Editor

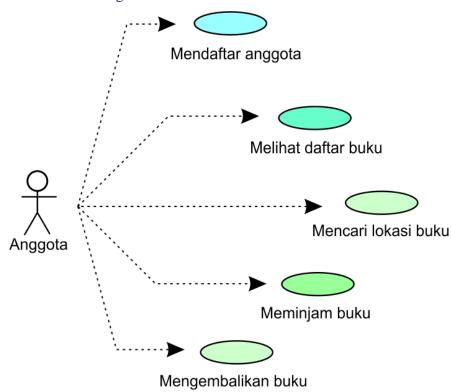
- NetBeans IDE 8.2
- 3. Software Aplikasi dan Software Windows

Perangkat lunak aplikasi yang dibutuhkan yaitu:

- a. XAMPP.
- b. SQLyog.
- c. Microsoft Office Excel.

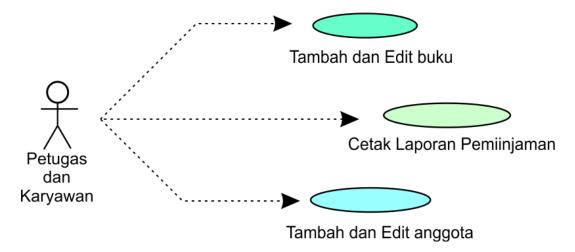
2.2. Perancangan

a. Use Case Diagram



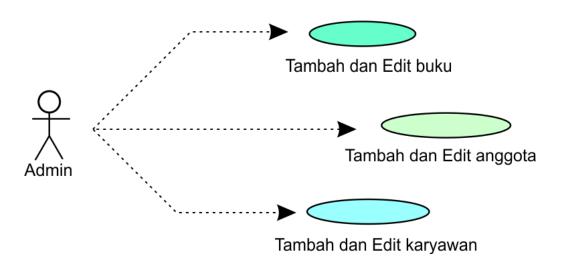
Gambar 1.1 Use Case Anggota

Dari gambar di atas terlihat bahwa anggota / member dari perpustakaan dapat melakukan proses mulai dari mendaftar sebagai anggota, melihat daftar buku, mencari lokasi buku, meminjam buku, dan mengembalikan buku.



Gambar 1.1 Use Case Petugas dan Karyawan

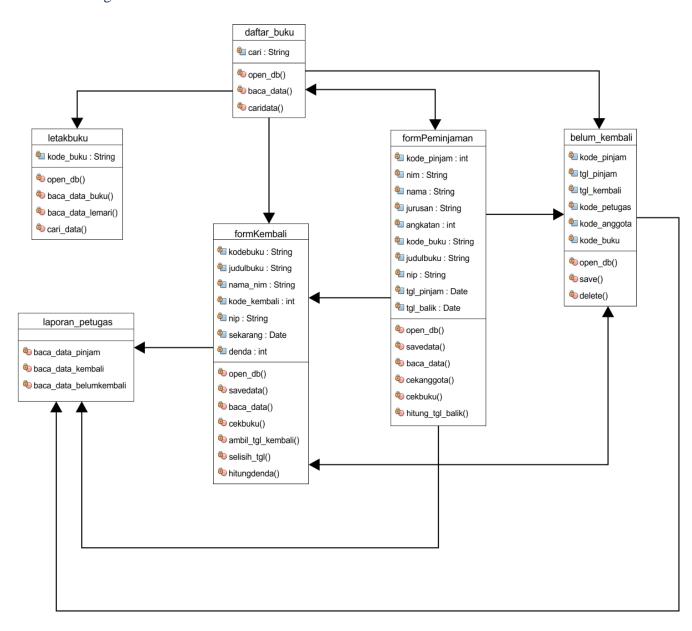
Dari gambar di atas terlihat bahwa petugas dan karyawan dari perpustakaan dapat melakukan proses mulai dari menambah dan mengedit daftar buku, mencetak laporan peminjaman buku, dan menambah dan mengedit daftar anggota.



Gambar 1.1 Use Case Admin

Dari gambar di atas terlihat bahwa admin dari sistem informasi perpustakaan dapat melakukan proses mulai dari menambah dan mengedit daftar buku, menambah dan mengedit daftar anggota, serta menambah dan mengedit daftar karyawan.

b. Class Diagram



c. Activity Diagram

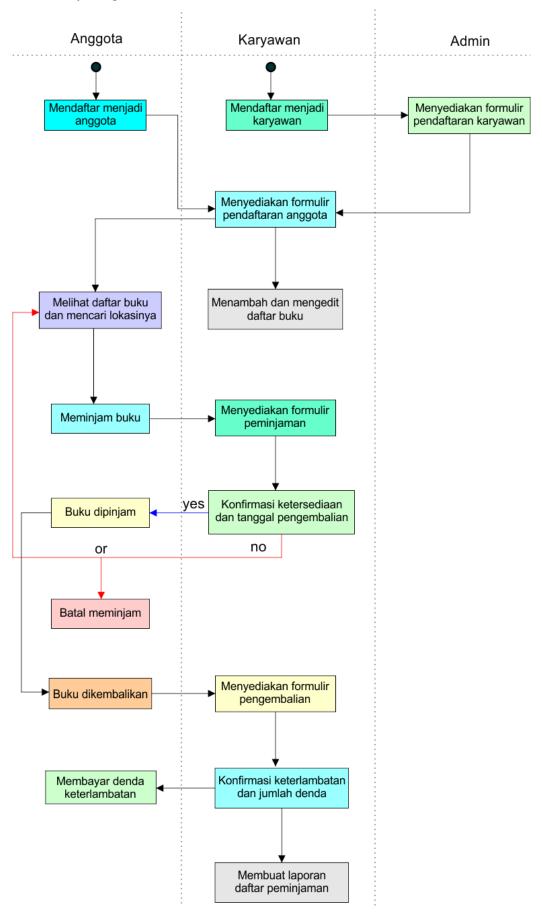


Diagram diatas menjelaskan proses pertama yang dilakukan anggota dan karyawan adalah mengisi formulir. Kemudian anggota dapat mulai mengakses daftar buku dan melakukan peminjaman buku. Jika buku sedang dipinjam, maka akan diberi konfirmasi dari petugas perpus untuk memilih buku lain, atau batal untuk meminjam. Jika buku ada, maka akan diberikan batasan waktu peminjaman dari petugas perpus. Anggota wajib mengembalikan buku sebelum batas waktu peminjaman. Jika melewati itu, maka harus membayar denda yang akan diberitahukan oleh petugas perpus. Setelah semua transaksi tersebut, petugas perpus diwajibkan untuk membuat laporan peminjaman perpustakaan.

2.3. Desain Input Dan Output

a. Form Menu Utama

No	Komponen	Hasil
1	Menu Item "Daftar	Terbuka form Daftar Buku jika diklik.
	Buku"	
2	Menu Item "Cari Tempat"	Terbuka form Cari Posisi Buku jika diklik.
3	Menu Item "Pinjam	Terbuka form Peminjaman Buku jika diklik.
	Buku"	
4	Menu Item	Terbuka form Pengembalian Buku jika diklik.
	"Kembalikan Buku"	
	Menu "Login"	Terbuka pilihan login petugas atau admin jika diklik.
		Jika memilih login petugas, maka akan terbuka form Login
5		Petugas jika diklik.
		Jika memilih login admin, maka akan terbuka form Login
		Admin jika diklik.

b. Form Login Petugas dan Login Admin

No	Komponen	Hasil
1	Text Field	User Id dan Password dapat diinputkan ke text field, karna
1		tidak dalam keadaan disable.
2	Button "Ok"	Melakukan validasi User Id dan Password dari kesesuaian
		data dalam database.
		Terbuka form menu petugas / menu admin.
		Form login tertutup otomatis.
3	Button "Batal"	Menutup form Login, dan kembali ke form menu.

c. Form Menu Petugas

No	Komponen	Hasil
1	Button "Tambah dan	Terbuka form Tambah dan Edit Buku, jika diklik.
	Edit Buku"	
2	Button "Tambah dan	Terbuka form Tambah dan Edit Anggota, jika diklik.
	Edit Anggota"	
3	Button "Cetak	Terbuka form Cetak Laporan, jika diklik.
3	Laporan"	
4	Button "LogOut"	Form Menu Petugas tertutup.
	Button Logout	Kembali ke form Menu Utama.

d. Form Menu Admin

No	Komponen	Hasil
1	Button "Tambah dan	Terbuka form Tambah dan Edit Buku, jika diklik.
	Edit Buku"	
2	Button "Tambah dan	Terbuka form Tambah dan Edit Anggota, jika diklik.
	Edit Anggota"	
3	Button "Tambah dan	Terbuka form Tambah dan Edit Petugas, jika diklik.
	Edit Petugas"	
4	Button "LogOut"	Form Menu Petugas tertutup.
		Kembali ke form Menu Utama.

e. Form Daftar Buku

No	Komponen	Hasil
1	Text Field	Cari dapat diinputkan ke text field, karna tidak dalam
		keadaan disable.
	Button "Cari"	Untuk menampilkan buku berdasarkan judul yang dicari.
2		Atau menampilkan buku berdasarkan kode buku.
2		Atau menampilkan buku berdasarkan penulis.
		Data berasal dari database daftar buku.
3	Button "Tampilkan	Untuk menampilkan semua daftar buku.
3	Semua"	Cittuk inchampiikan semua dartai buku.
4	Button "Keluar"	Form Daftar Buku tertutup.
		Kembali ke form Menu Utama.

f. Form Lokasi Buku

No	Komponen	Hasil
1	Text Field	Cari dapat diinputkan ke text field, karna tidak dalam keadaan disable.
2	Button "Cari"	Untuk menampilkan buku dan lokasi berdasarkan judul atau
		kode buku yang dicari. Data berasal dari database daftar buku dan kategori.
3	Button "Keluar"	Form Lokasi Buku tertutup. Kembali ke form Menu Utama.

g. Form Pinjam Buku

No	Komponen	Hasil
1	Text Field	Kode pinjam (Auto), nama, jurusan angkatan, dan tanggal
		kembali selalu disable.
	Text Field	NIM, kode buku, NIP petugas, dan tanggal pinjam dalam
		keadaan enable sehingga bisa langsung diisi.

		Untuk menampilkan nama, jurusan, dan angkatan yang
2	Button "Cek"	diambil dari database berdasarkan NIM yang diisikan.
		Jika sesuai, maka akan muncul informasinya.
		Jika status NIM "Keluar", maka akan tampil pesan
		peringatan.
		Jika NIM tidak ada dalam database anggota, maka hanya
		tampil "-"
		•
		Untuk menampilkan judul yang diambil dari database
		berdasarkan kode buku yang diisikan.
	D ((G.11)	Jika sesuai, maka akan muncul informasinya.
3	Button "Cek"	Jika status buku "Hilang" atau "Dipinjam", maka akan tampil
		pesan peringatan.
		Jika kode buku tidak ada dalam database daftar buku, maka
		hanya tampil "-"
		Jika diklik, maka akan melakukan perhitungan tanggal
	Button "Cek Tanggal Kembali"	maksimal buku kembali dengan ketentuan maksimal tanggal
4		pinjam + 7 hari. Kemudian hasil akan ditampilkan pada field
		tanggal kembali.
		Mengaktifkan button "simpan".
	Button "Simpan"	Button dalam keadaan disable ketika program dijalankan.
		Akan menjadi enable ketika button "cek tanggal kembali"
		diklik.
		Mengupdate database ketika data yang diinputkan benar.
5		Mengubah status buku yang dipinjam menjadi "Dipinjam".
		Akan mengecek status dari NIP petugas, jika status "Keluar"
		makan akan keluar pesan peringatan.
		Setelah simpan diklik, button simpan akan menjadi disable
		dan semua field menjadi kosong.
		Form Pinjam Buku tertutup.
6	Button "Keluar"	Kembali ke form Menu Utama.

h. Form Kembalikan Buku

n, tanggal ble sehingga
ble sehingga
ble sehingga
dan
ri database
man, maka
njam dalam
embali
alian.
i.
benar.
da".
itus
kosong dan
r e a i

i. Form Tambah Edit Buku

No	Komponen	Hasil
1	Text Field	Semua field disable, dan akan enable ketika button "Tambah"
		diklik.
		Jika salah tau row pada tabel diklik, maka semua informasi
		row tersebut akan tampil pada field.
		Ketika pertama kali run, button dalam keadaan enable.
		Ketika diklik, semua field menjadi enable. Sehingga
2	Button "Tambah"	memungkinkan untuk pengisian.
		Men-disable kan button tambah, button edit dan button hapus.
		Meng-enable kan button batal dan button simpan.
		Ketika pertama kali run, button dalam keadaan enable.
		Ketika diklik, memungkinkan untuk mengedit isi dari row
3	Button "Edit"	yang dipilih dengan mengganti isian dalam field.
		Men-disable kan button tambah, button edit dan button hapus.
		Meng-enable kan button batal dan button simpan.
		Ketika pertama kali run, button dalam keadaan disable.
		Ketika diklik, akan mengkosongkan semua field.
4	Button "Batal"	Meng-enable kan button tambah, button edit dan button
		hapus.
		Men-disable kan button batal dan button simpan.
		Ketika pertama kali run, button dalam keadaan disable.
		Mengupdate database ketika data yang diinputkan benar.
		Jika judul, penulis, dan tahun terbit sama seperti buku yang
		sudah ada dalam daftar buku dan berstatus "Hilang", maka
5	Button "Simpan"	status buku yang telah ada akan diubah menjadi "Ada" tanpa
	Button Simpan	menyisipkan buku baru agar tidak duplikasi.
		Setelah simpan diklik, maka semua field menjadi kosong.
		Meng-enable kan button tambah, button edit dan button
		hapus.
		Men-disable kan button batal dan button simpan.
6	Button "Hapus"	Ketika pertama kali run, button dalam keadaan enable.

		Ketika memilih row dan klik hapus, maka hanya akan
		merubah status buku menjadi "Hilang" tanpa menghapus
		datanya, dengan tujuan agar tidak menghapus relasi yang
		berhubungan.
		Form Tambah dan Edit Buku tertutup.
7	Button "Tutup"	Kembali ke form Menu Petugas atau Menu Admin (Sesuai
		login).

j. Form Tambah Edit Anggota

No	Komponen	Hasil
1	Text Field	Semua field disable, dan akan enable ketika button "Tambah"
		diklik.
1		Jika salah tau row pada tabel diklik, maka semua informasi
		row tersebut akan tampil pada field.
		Ketika pertama kali run, button dalam keadaan enable.
		Ketika diklik, semua field menjadi enable. Sehingga
2	Button "Tambah"	memungkinkan untuk pengisian.
		Men-disable kan button tambah, button edit dan button hapus.
		Meng-enable kan button batal dan button simpan.
		Ketika pertama kali run, button dalam keadaan enable.
	Button "Edit"	Ketika diklik, memungkinkan untuk mengedit isi dari row
3		yang dipilih dengan mengganti isian dalam field.
		Men-disable kan button tambah, button edit dan button hapus.
		Meng-enable kan button batal dan button simpan.
		Ketika pertama kali run, button dalam keadaan disable.
	Button "Batal"	Ketika diklik, akan mengkosongkan semua field.
4		Meng-enable kan button tambah, button edit dan button
		hapus.
		Men-disable kan button batal dan button simpan.
5	Button "Simpan"	Ketika pertama kali run, button dalam keadaan disable.
		Mengupdate database ketika data yang diinputkan benar.
		Jika nama, jenis kelamin, jurusan dan angkatan sama seperti
		anggota yang sudah ada dalam daftar anggota dan berstatus

		"Keluar", maka status anggota yang telah ada akan diubah
		menjadi "Aktif" tanpa menyisipkan anggota baru agar tidak
		duplikasi.
		Setelah simpan diklik, maka semua field menjadi kosong.
		Meng-enable kan button tambah, button edit dan button
		hapus.
		Men-disable kan button batal dan button simpan.
6	Button "Hapus"	Ketika pertama kali run, button dalam keadaan enable.
		Ketika memilih row dan klik hapus, maka hanya akan
		merubah status anggota menjadi "Keluar" tanpa menghapus
		datanya, dengan tujuan agar tidak menghapus relasi yang
		berhubungan.
7	Button "Tutup"	Form Tambah dan Edit Anggota tertutup.
		Kembali ke form Menu Petugas atau Menu Admin (Sesuai
		login).

k. Form Tambah Edit Petugas

No	Komponen	Hasil
1	Text Field	Semua field disable, dan akan enable ketika button "Tambah"
		diklik.
		Jika salah tau row pada tabel diklik, maka semua informasi
		row tersebut akan tampil pada field.
2	Button "Tambah"	Ketika pertama kali run, button dalam keadaan enable.
		Ketika diklik, semua field menjadi enable. Sehingga
		memungkinkan untuk pengisian.
		Men-disable kan button tambah, button edit dan button hapus.
		Meng-enable kan button batal dan button simpan.
3	Button "Edit"	Ketika pertama kali run, button dalam keadaan enable.
		Ketika diklik, memungkinkan untuk mengedit isi dari row
		yang dipilih dengan mengganti isian dalam field.
		Men-disable kan button tambah, button edit dan button hapus.
		Meng-enable kan button batal dan button simpan.
4	Button "Batal"	Ketika pertama kali run, button dalam keadaan disable.

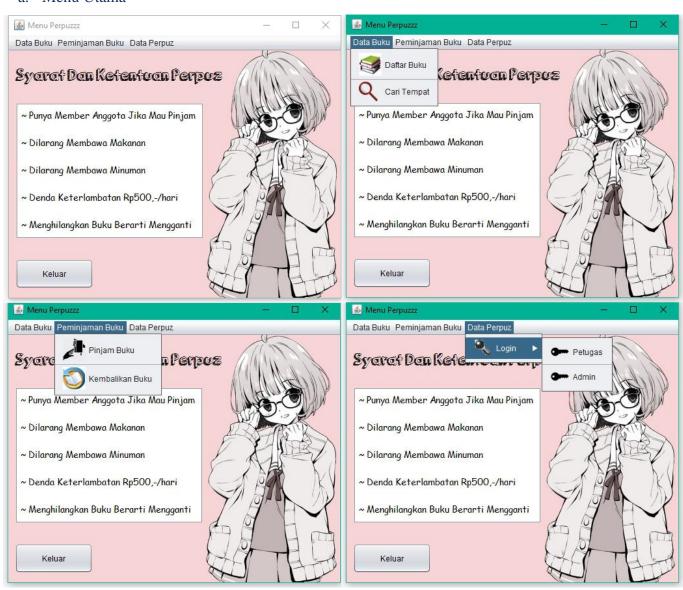
		Ketika diklik, akan mengkosongkan semua field.
		Meng-enable kan button tambah, button edit dan button
		hapus.
		Men-disable kan button batal dan button simpan.
	Button "Simpan"	Ketika pertama kali run, button dalam keadaan disable.
		Mengupdate database ketika data yang diinputkan benar.
		Jika nama dan jenis kelamin sama seperti petugas yang sudah
		ada dalam daftar petugas dan berstatus "Keluar", maka status
5		petugas yang telah ada akan diubah menjadi "Aktif" tanpa
3		menyisipkan petugas baru agar tidak duplikasi.
		Setelah simpan diklik, maka semua field menjadi kosong.
		Meng-enable kan button tambah, button edit dan button
		hapus.
		Men-disable kan button batal dan button simpan.
	Button "Hapus"	Ketika pertama kali run, button dalam keadaan enable.
		Ketika memilih row dan klik hapus, maka hanya akan
6		merubah status petugas menjadi "Keluar" tanpa menghapus
		datanya, dengan tujuan agar tidak menghapus relasi yang
		berhubungan.
7	Button "Tutup"	Form Tambah dan Edit Petugas tertutup.
/		Kembali ke form Menu Admin.

1. Laporan Petugas

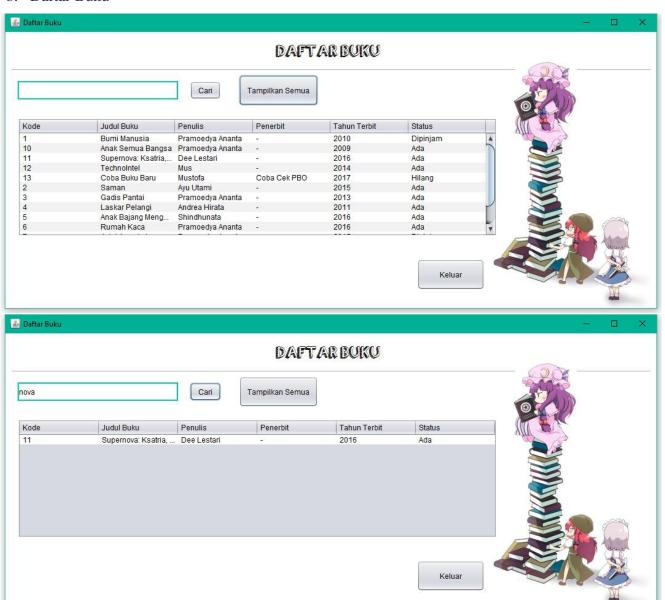
No	Komponen	Hasil
1		Akan mengeksport data yang tersimpan dalam database
	Button "Export	kedalam Microsoft Excel.
	Excel"	Dan Microsoft Excel yang berisi data, akan terbuka secara
		otomatis.
2	Button "Tutup"	Form Laporan Petugas tertutup.
		Kembali ke form Menu Petugas.

III. Implementasi Sistem

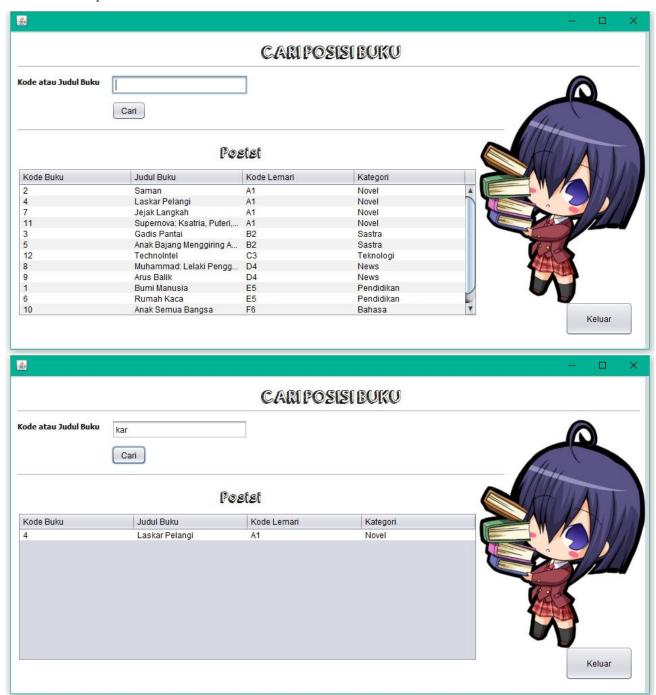
a. Menu Utama



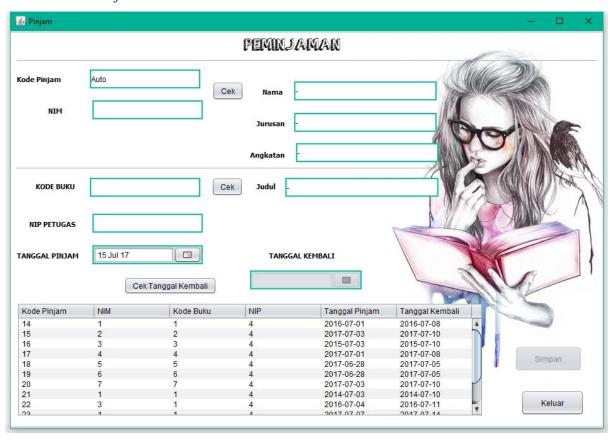
b. Daftar Buku

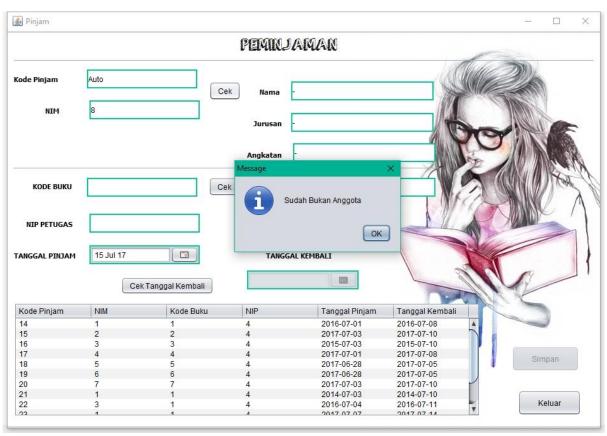


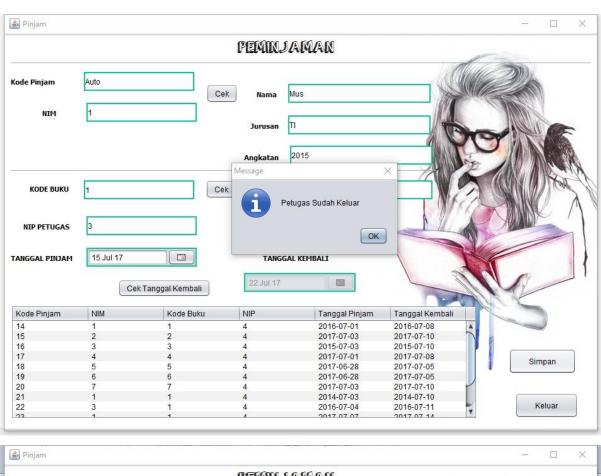
c. Cari Tempat

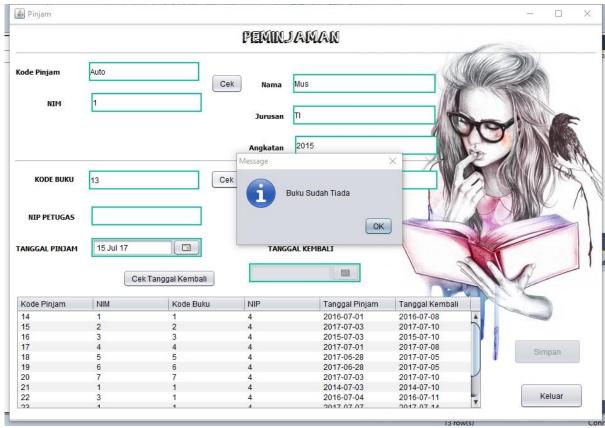


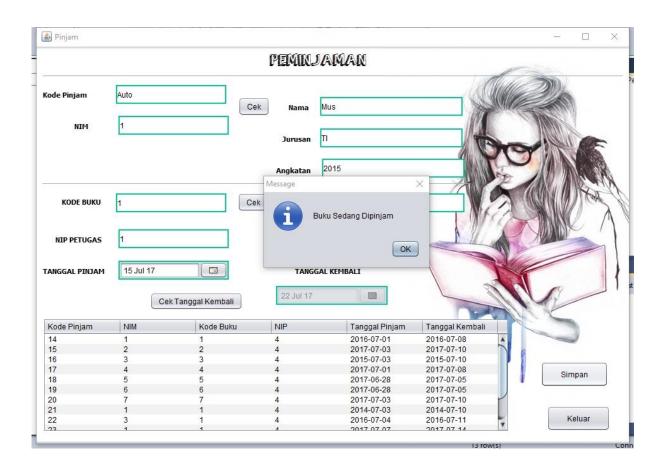
d. Form Peminjaman



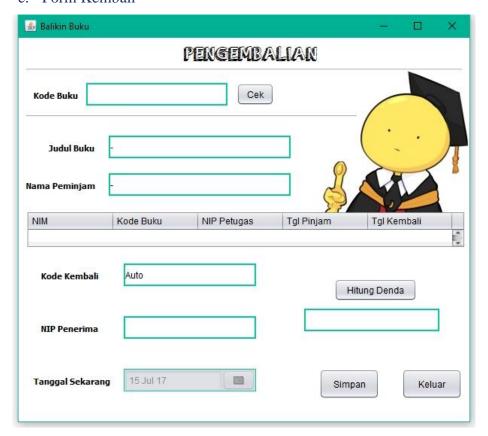


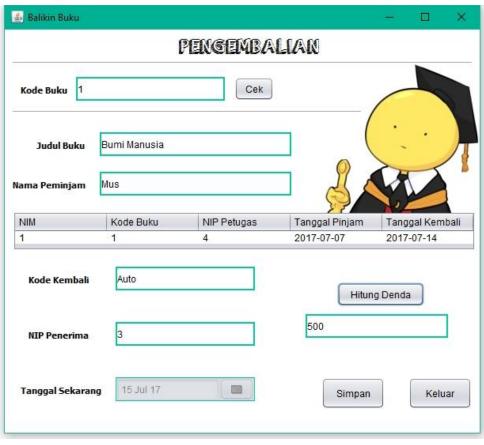


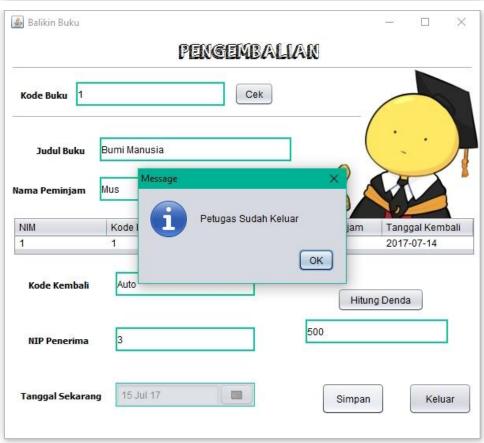


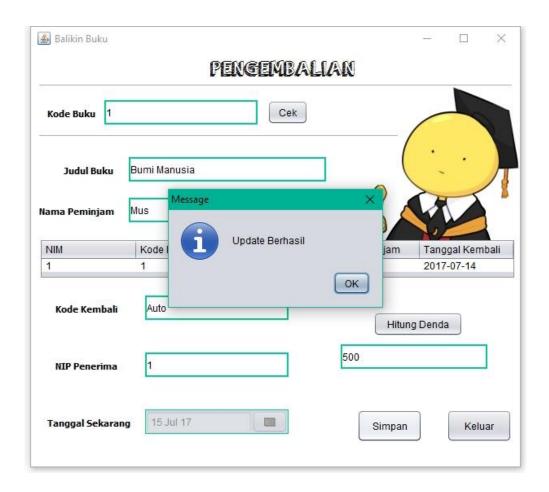


e. Form Kembali

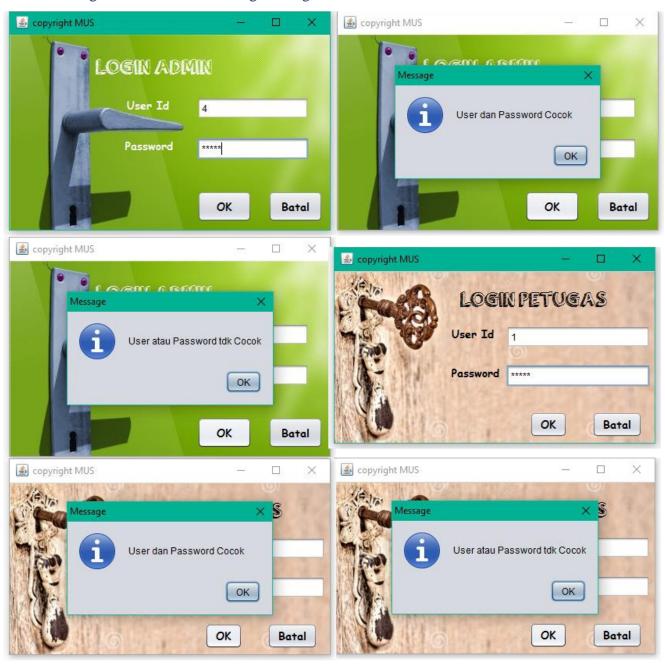








f. Form Login Admin Dan Form Login Petugas

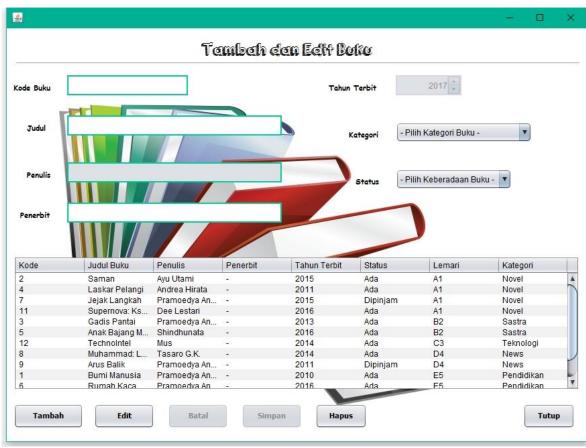


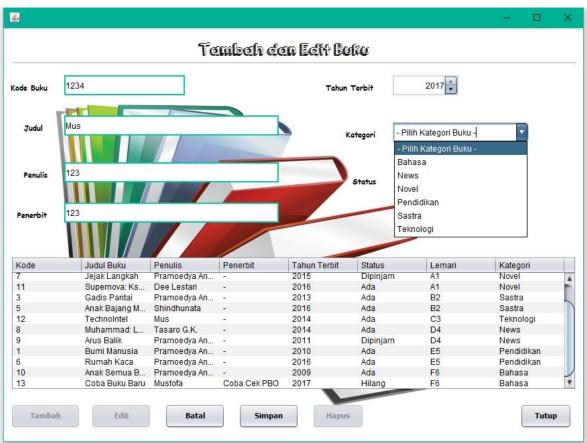
g. Menu Admin Dan Menu Petugas

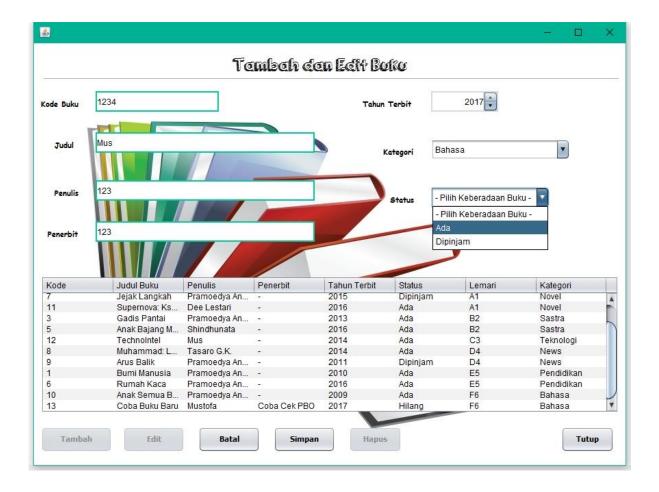




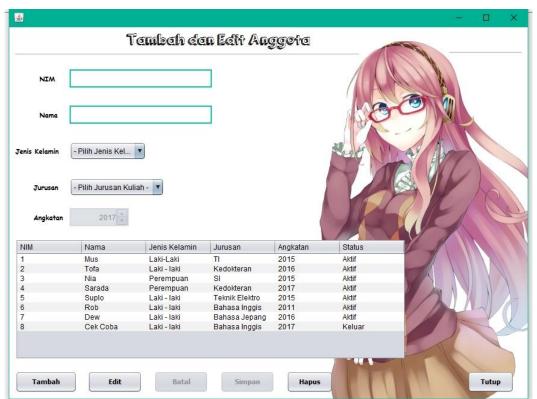
h. Tambah dan Edit Buku

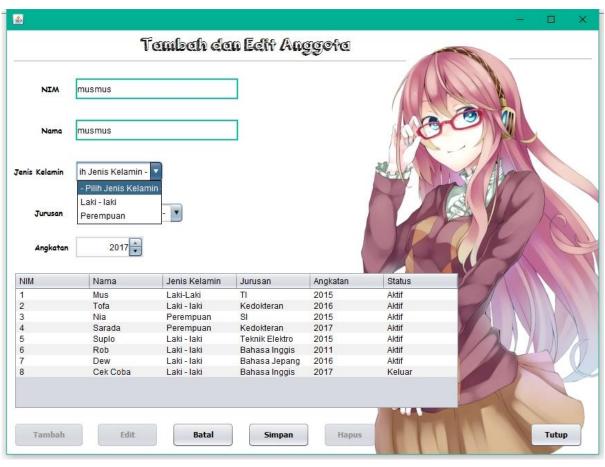


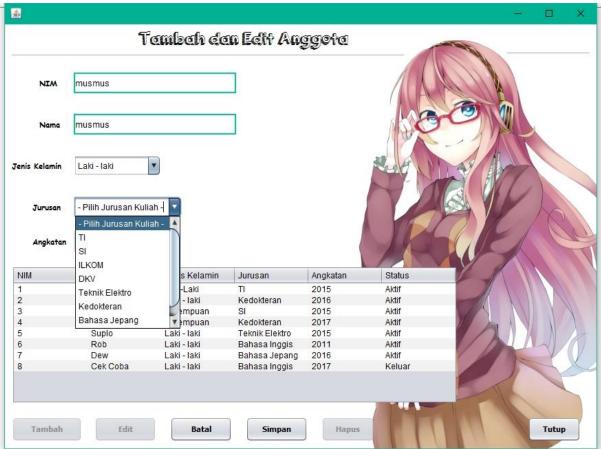




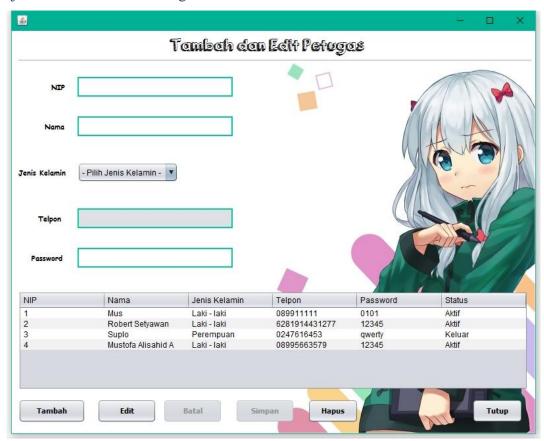
i. Tambah dan Edit Anggota

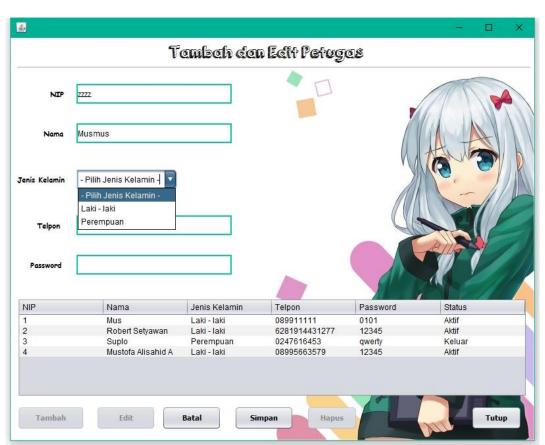




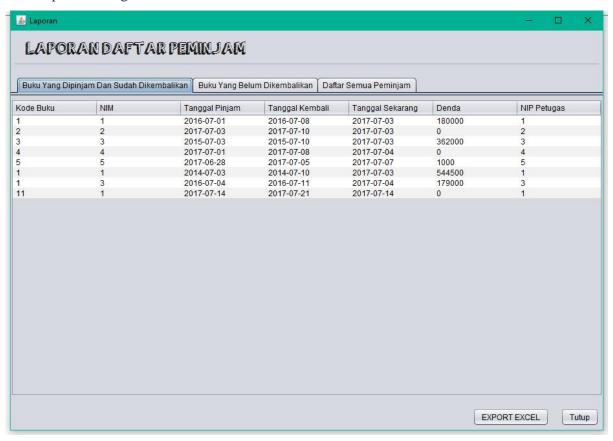


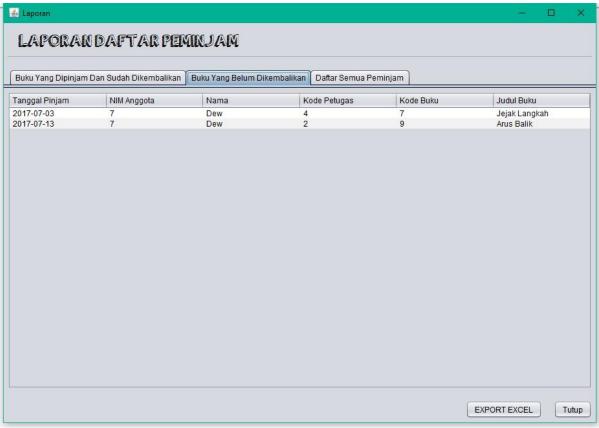
j. Tambah dan Edit Petugas

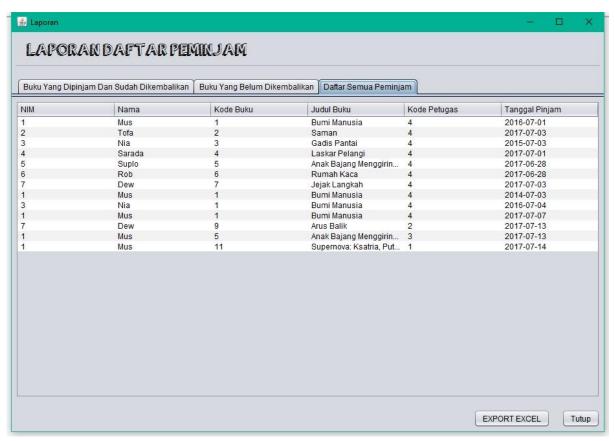


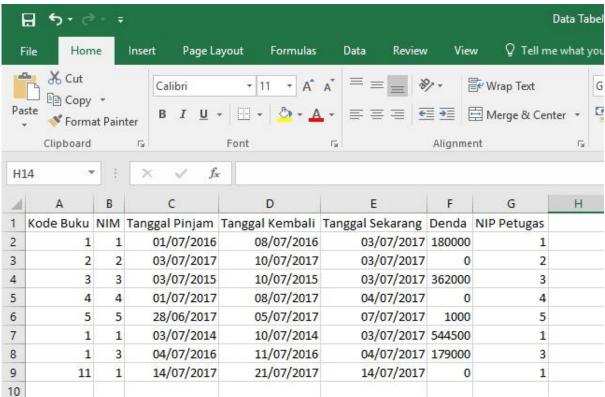


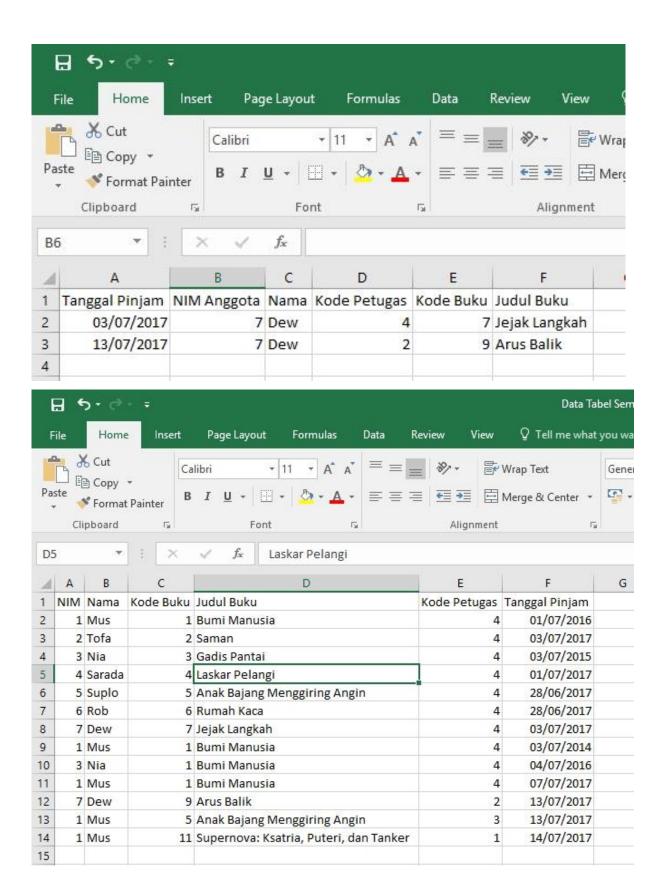
k. Laporan Petugas











IV. Penutup

Aplikasi ini dibuat dengan tujuan untuk mempermudah pekerjaan dalam mengurus segala aktivitas di perpustakaan. Selain itu, program yang dibuat hanyalah program sederhana yang memiliki fungsi mencakup aktivitas perpustakaan saja, agar program ini dapat dijalankan di komputer dengan spesifikasi terendah sekalipun. Selain itu, progam tersebut juga tidak mengeluarkan banyak biaya.

Daftar Pustaka

https://toedter.com/jcalendar/

http://www.kangsunu.web.id/2015/06/cara-mencari-selisih-tanggal-di-java.html

https://stackoverflow.com/questions/40461693/export-jtable-to-excel-in-java-netbeans