RESUME MATERI

Pointer dan Function

Mata Kuliah : Struktur Data

Dosen Pengampu : Andi Moch Januriana, ST., M.Kom



NAME : Mustopa

NIM : 3337220023

KELAS : C

Program Studi Informatika

Fakultas Teknik

Universitas Sultan Ageng Tirtayasa

APA ITU POINTER?

Pointer adalah suatu variabel penunjuk untuk mencatat alamat memory dan bisa memanipulasi variable tersebut

FUNGSI POINTER

Salah satunya Management memory address

PENULISAN POINTER

*NamaVariabel untuk membuat variable pointer atau bisa juga buat memanggil nilai variable pointer

&NamaVariabel untuk membuat atau menampilakan alamat memory dari variable

Contoh code c++

Ini adalah contoh variable pointer yang mengambil alamat variable a

REFERENCES POINTER

Untuk menghubungkan variable agar Cuma memakai 1 memory

Contoh code C++

```
main.cpp
        #include <iostream>
        using namespace std;
        int main()
     7 - {
            //variable
            int a= 5;
    10
            cout <<"nilai dari a :"<<a <<endl;</pre>
    11
             cout<<"alamat dari a : "<<&a<<endl;</pre>
   12
           //reference
   13
    14
            int &b = a;
    15
            cout <<"nilai dari b :"<<b <<endl;</pre>
            cout<<"alamat dari b : "<<&b<<endl;</pre>
    17
            b = 10;
    18
               cout <<"nilai dari a :"<<a <<endl;</pre>
   19
               cout <<"nilai dari b :"<<b <<endl;</pre>
             return 0;
    21
    22
                                                              input
 nilai dari a :5
 alamat dari a : 0x7ffd55c1affc
 nilai dari b :5
 alamat dari b : 0x7ffd55c1affc
ctnilai dari a :10
 nilai dari b :10
```

Int &b = a; artinya memory dari variable b = a

Bisa di lihat ketika nilai b di ubah maka nilai a juga akan berubah begitu juga sebaliknya karena mereka memiliki addres yang sama

FUNGSI KUADRAT DENGAN POINTER

Disini saya akan membuat Fungsi dengan menggunakan reference pointer

```
main.cpp
      #include <iostream>
   4 using namespace std;
   6 - void kuadrat(int *ptr){
           *ptr=(*ptr) * (*ptr);
   8 }
  10 int main()
  11 - {
  12
          int a = 5;
          cout <<"nilai a adalah : "<<a<<endl;</pre>
          kuadrat(&a);
          cout <<"nilai a adalah : "<<a<endl;</pre>
  15
          return 0;
  18 }
                                                          input
nilai a adalah : 5
nilai a adalah : 25
 ..Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

Kuadrat(&a) &a disini untuk mengambil memory dari a

Soal-soal

- Buatlah function untuk menghitung faktorial!
- Buatlah function untuk menghitung pangkat (XY)!
- Buatlah function untuk mengetahui apakah suatu bilangan adalah bilangan prima atau bukan, kemudian buatlah function untuk menampilkan semua bilangan prima dari suatu range data tertentu dan gunakanlah function pemeriksa bilangan prima yang sudah dibuat sebelumnya!
- Function factorial dengan pointer

```
#include <iostream>
     using namespace std;
   8 void faktorial(int *n){
          for (int i = *n-1; i >=1; i--){
 *n= (*n)*(i);
          cout <<*n;
     }
     int main()
  16 - {
          int n = 5;
          faktorial (&n );
          return 0:
  21 }
 V / 4
                                                          inpu
 ..Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

• Function pangkat tanpa pointer

```
#include <iostream>
      using namespace std;
  10 - void pangkat(int n , int pangkat){
           int nilai = n;
  11
           for (int i = 1 ;i<pangkat ;i ++){</pre>
  12 -
  13
                n= n*nilai;
  14
           cout <<n<<endl;</pre>
  15
  17
      int main()
  18
  19 - {
           pangkat(2,4);
  20
  21
  22
  23
           return 0;
16
```

Function cek apakah suatu bilangan adalah bilangan prima atau bukan

• Function menampilkan bilangan prima dari suatu range tertentu

```
for (int i = 2; i <=range; i++){
    int c = 0;
    for (int j = 1; j <= i; j ++) {
        if (i % j == 0) {
            c = c + 1;
        }
        }
        prima(i);
    }

int main()

for (int j = 1; j <= i; j ++) {
        if (i % j == 0) {
            c = c + 1;
        }
        }
        prima(i);
    }

return 0;
}

input</pre>
```

OUTPUT

```
2 : bilangan prima
3 : bilangan prima
4 : bukan bilangan prima
5 : bilangan prima
7 : bilangan prima
8 : bukan bilangan prima
9 : bukan bilangan prima
10 : bukan bilangan prima
```