RESUME MATERI single linked list circular

Mata Kuliah : Struktur Data

 $Dosen\ Pengampu \qquad : \qquad \quad \text{Andi Moch Januriana, ST., M.Kom}$



NAME : Mustopa

NIM : 3337220023

KELAS : C

Program Studi Informatika
Fakultas Teknik
Universitas Sultan Ageng Tirtayasa

APA ITU LINKED LIST?

- Linked List adalah elemen yang berurutan yang dihubungkan dengan pointer.
- Pointer next nya akan menunjuk ke diri nya sendiri sehingga berputar (untuk Linked Circular).
- Elemen pada Single Linked List dapat bertambah atau berkurang (dinamis) selama program dijalankan.
- Dapat dibuat selama diperlukan (hingga memori sistem habis).
- Linked List tidak membuang ruang memori (tetapi membutuhkan beberapa memori ekstra untuk pointer).

TIPE LINKED LIST

- Single Linked List (Singly Linked List).
- Double Linked List (Doubly Linked List).
- Circular Linked List
- No circular linked List
- Multiple Linked List.

Pada materi ini saya akan meresume materi Single linked list circular atau bisa di singkt SLLC

Pengertian

- Circular : berputar (pointer next nya akan ke diri nya sendiri)
- Singgle: artinya field pointer-nya hanya satu buah saja dan satu arah.

```
v struct MataKuliah
{
    string NamaMk, DosenMk, JadwalMk, Ruangan;
    int Sks;
    MataKuliah *Next;
};
```

Disini saya membuat struck dengan nama matakuliah dengan atribut namaMK, DLL

Kemudian membuat variable pointer Next untuk melakukan next ke node selanjutnya

Inisialisasi

```
int main()

MataKuliah *MataKuliah1;

MataKuliah1 = new MataKuliah();

MataKuliah1->NamaMk = "struktur data";

MataKuliah1->Next = MataKuliah1;

cout << MataKuliah1->NamaMk;
```

Disini saya membuat node baru dengan variable pointer matakuliah1

KEYWORD new untuk membuat node baru

Kemudian mengsi atribut NamaMK dengan Struktur data

Dan next nya =matakuliah1 artinya ke dirinya sendiri sehimgga berputar

Output

```
) { g++ mian.cpp -o mian } ; if ($?) { .\mian }
struktur data

PS C:\USER\Documents\SEMESTER 2\STRUKTUR DATA\linkedlistnocircular> Cd C:\USER\Documents\SEMESTER 2\STRUKTUR DATA\linkedlistnocircular> []
```

Agar kode terlihat rapih kita masukin kedalam fungsi

```
// membuat single linked list
void Createlinkedlist(string NamaMk, string DosenMk, string JadwalMk, string Ruangan, int Sks)

head = new MataKuliah();
head->NamaMk = NamaMk;
head->DosenMk = DosenMk;
head->JadwalMk = JadwalMk;
head->JadwalMk = JadwalMk;
head->Ruangan = Ruangan;
head->Sks = Sks;

tail = head;
tail->Next = head;
```

Disini sya membuat fungsi dengan parameter semua atribut yang kita tambahkan di dalam struck

Kemudian memanggil semua atribut

Tail = head karena ini data pertama kita menjadikan tail sebagai head

Tail->next = head dari tail kita balikan lagi ke head sehingga circular (berputar)

Funsi menambahkan node dari depan (awal)

```
// menambahkan data dari AWAL / DEPAN
void Addfirst(string NamaMk, string DosenMk, string JadwalMk, string Ruangan, int Sks)

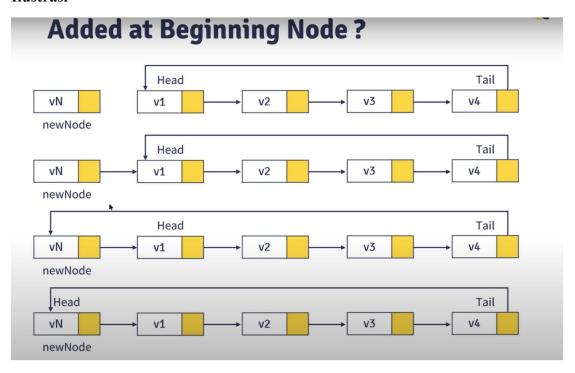
NewNode = new MataKuliah();
NewNode->NamaMk = NamaMk;
NewNode->DosenMk = DosenMk;
NewNode->JadwalMk = JadwalMk;
NewNode->JadwalMk = JadwalMk;
NewNode->Ruangan = Ruangan;
NewNode->Sks = Sks;
NewNode->Next = head;
tail->Next = NewNode;
head = NewNode;
```

Newnode -> Next = head artinya untuk node next nya kita jadikan head

Tail->next = newnode artinya setelah data terahir kembali lagi ke data pertama (circular)

Head = newnode dan menjadikan newnode sebagai head

Ilustrasi



src yt: study with student

Fungsi menampilkan semua node dan atribut

```
// print linked lisd
void printlinkedlist()

bantu = head;

while (bantu->Next != head)

cout << "NamaMk : " << bantu->NamaMk << endl;
cout << "DosenMk : " << bantu->DosenMk << endl;
cout << "JadwalMk : " << bantu->JadwalMk << endl;
cout << "Ruangan : " << bantu->Ruangan << endl;
cout << "Sks : " << bantu->Sks << endl;
cout << endl;
bantu = bantu->Next;

cout << endl;
cout
```

kita membuat varibel bantu

dan menjadikan varibel bantu menjadi head artinya data pertama

while (bantu->next !=head) ketika bantu->next tidak = head loopinya akan terus berjalan dan menampilkan semua atribut

bantu = bantu->next menjadikan bantu untuk berpindah ke node setelahnya

memanggil fungsi di int main

```
int main()

// MataKuliah *MataKuliah1;

// MataKuliah1 = new MataKuliah();

// MataKuliah1->NamaMk = "struktur data";

// MataKuliah1->Next = NULL;

// cout << MataKuliah1->NamaMk;

Createlinkedlist("Bahasa Pemrograman II ", "MUHAMAD HILMAN, S.Kom., M.T.I", "Jumat ", "Daring", 2);

Addfirst("Komunikasi Data ", "HOLILAH, S.T., M.T.I.", "Senin ", "R3-8", 2);

Addlast("Struktur data ", "ANDI MOCH JANURIANA, S.T., M.Kom.", "Rabu ", "Daring", 3);

printlinkedlist();

return 0;
```

OUTPUT

```
PROBLEMS
          OUTPUT
                   DEBUG CONSOLE
                                   TERMINAL
          : Komunikasi Data
NamaMk
          : HOLILAH, S.T., M.T.I.
DosenMk
JadwalMk
         : Senin
Ruangan
          : R3-8
Sks
          : 2
NamaMk
          : Bahasa Pemrograman II
DosenMk
         : MUHAMAD HILMAN, S.Kom., M.T.I
JadwalMk
         : Jumat
          : Daring
Ruangan
Sks
          : 2
NamaMk
          : Struktur data
DosenMk
         : ANDI MOCH JANURIANA, S.T., M.Kom.
JadwalMk : Rabu
Ruangan
         : Daring
Sks
           : 3
PS C:\Users\USER\Documents\SEMESTER 2\STRUKTUR DATA\linkedlistnocircular>
```

Bisa di lihat disini komunikasi data muncul di awal dan struktur data muncul di ahir