

BİLECİK ŞEYH EDEBALİ ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ BM208 VERİ YAPILARI VE ALGORİTMALAR DERSİ UYGULAMA FÖYÜ



	nel Giriş-Çıkış Kavramları	Temel	C++'da	Fövü:	1.Denev
--	----------------------------	--------------	--------	-------	---------

Adı Soyadı: Öğrenci Numarası: 19.02.2019

1. Amaç: C Bu deneyde C ve C++ dillerinde temel giriş-çıkış kavramlarının farkı öğrenilecektir.

2. Uygulama Dersinden Önce Yapılması Gerekenler

C dilindeki temel fonksiyonlar ve Diziler (Tek/Çok Boyutlu) konular ile ilgili araştırma yapınız.

3. Uygulamaya Hazırlık:

- C++ dili C dilinden türemiştir. C++ dili; C'deki eksikliklerini gidermek birçok ek özellik getirilerek ortaya çıkmıştır.
- C fonksiyonel bir dildir. C++ Nesne Yönelimli (Object-Oriented) bir dildir.
- İsim uzayı (namespace): C++ da her programcının kendine ait bir **namespace** tanımlamasına imkan verilmiştir. Her bir isim uzayındaki değişkenler sadece o isim uzayı içinde tanınırlar.
- std: Standart bir isim uzayıdır. Standart giriş çıkış işlemleri olan;
 - cout (ekrana yazdırma),
 - **cin** (klavyeden okuma),
 - endl (yeni satır) bu isim uzayındadır.

C dilinde printf, scanf ve printf("\n") ifadelerinin karşılıkları C++'da yukarıdaki gibidir.

4.Örnek Uygulama Kodu:

Uzunlukları kullanıcı tarafından girilen üçgen, kare ve çemberin alanını bulup ekrana yazdıran programı yazınız.

```
#include <iostream>
#include <cmath>
#define PI 3.14
using namespace std;
int main()
                                                           Ucgenin Taban Kenarini Giriniz: 12
{
                                                           Ucgenin Yuksekligini Giriniz: 3
      float ucgenKenar, ucgenYukseklik;
                                                           Karenin Kenarini Giriniz: 5
      float kareKenar;
                                                           Cemberin Yaricapini Giriniz: 6
      float cemberYaricap;
      float ucgenAlan, kareAlan, cemberAlan;
                                                           Ucgenin Alani: 18
                                                           Karenin Alani: 25
      /* Kullanıcıdan değerler alınıyor */
                                                           Cemberin Alani: 113.04
      cout << "Ucgenin Taban Kenarini Giriniz: ";</pre>
      cin >> ucgenKenar;
      cout << "Ucgenin Yuksekligini Giriniz: ";</pre>
      cin >> ucgenYukseklik;
                                                           Ucgenin Taban Kenarini Giriniz: 11
      cout << "Karenin Kenarini Giriniz: ";</pre>
                                                           Ucgenin Yuksekligini Giriniz: 8
      cin >> kareKenar;
                                                           Karenin Kenarini Giriniz: 3
      cout << "Cemberin Yaricapini Giriniz: ";</pre>
      cin >> cemberYaricap;
                                                           Cemberin Yaricapini Giriniz: 9
                                                           Ucgenin Alani: 44
      ucgenAlan = (ucgenKenar * ucgenYukseklik) / 2;
                                                           Karenin Alani: 9
      kareAlan = pow(kareKenar,2);
                                                           Cemberin Alani: 254.34
      cemberAlan= pow(cemberYaricap,2) * PI;
      cout << "Ucgenin Alani: " << ucgenAlan << endl;
cout << "Karenin Alani: " << kareAlan << endl;</pre>
      cout << "Cemberin Alani: "<< cemberAlan << endl;</pre>
      return 0;
```

Uygulama

Uygulama

Çalışmadı

Not:

- Uygulama derslerinde ilgili deney föyünü <u>mutlaka</u> yanınızda <u>bulundurunuz.</u>
- Adınızı, Soyadınızı ve Öğrenci Numaranızı mutlaka yazınız.

5. Uygulama Sorusu (Derste verilecektir!!!)

Değerlendiren:

• Uygulama sorusunun cevabını kâğıdın arka sayfasına yazıp, kısaca açıklayınız.