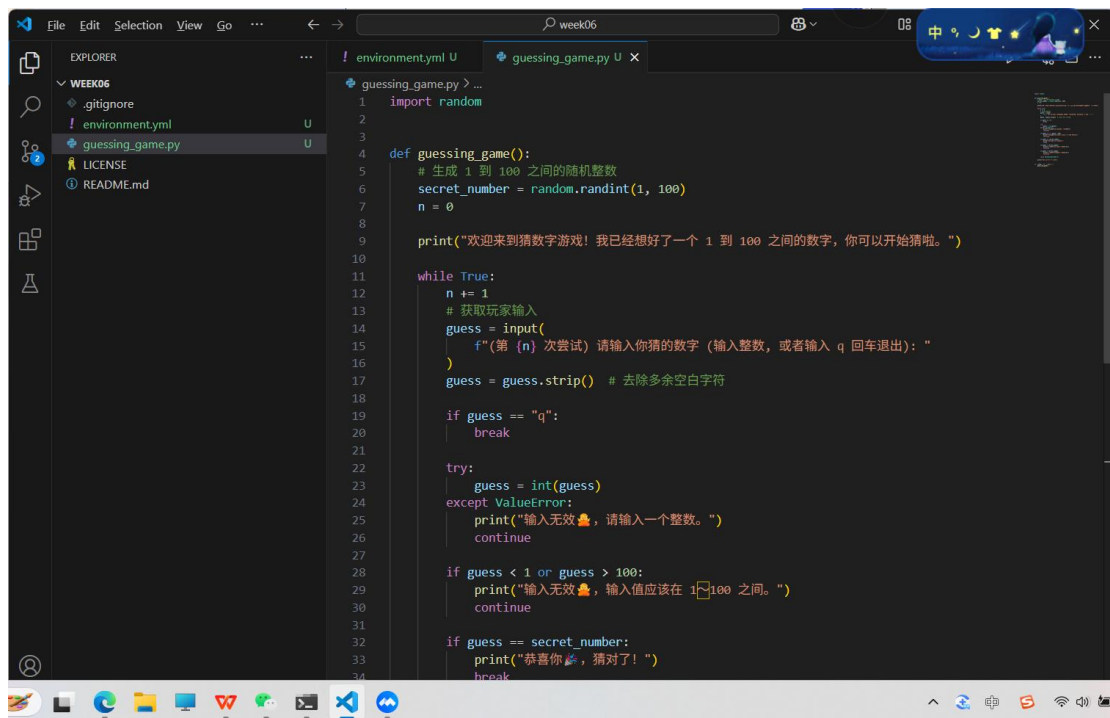
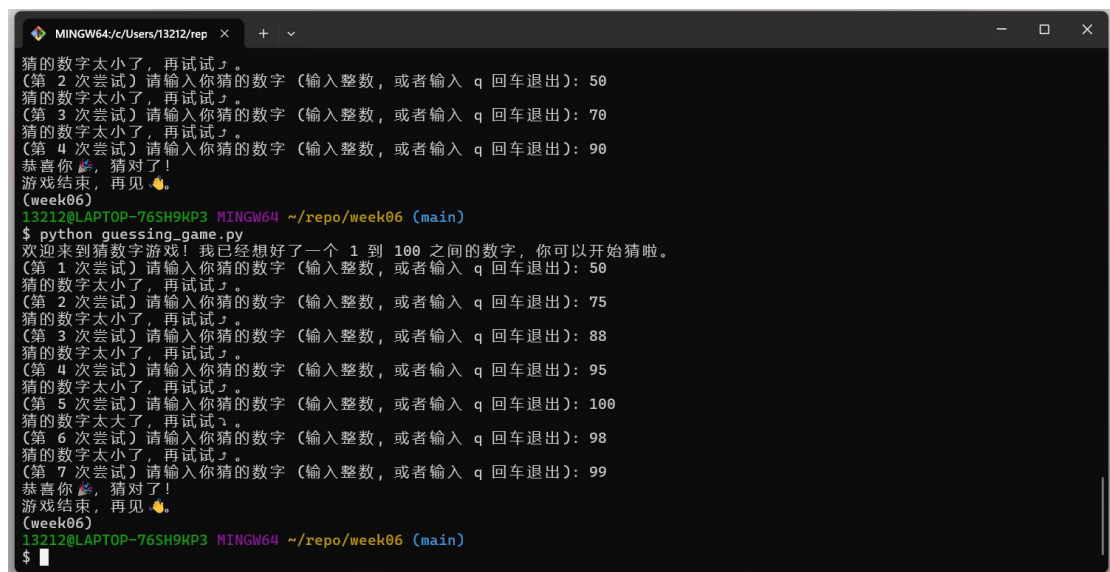


## 1. 猜数字游戏的调试



```
1 import random
2
3
4 def guessing_game():
5     # 生成 1 到 100 之间的随机整数
6     secret_number = random.randint(1, 100)
7     n = 0
8
9     print("欢迎来到猜数字游戏！我已经想好了一个 1 到 100 之间的数字，你可以开始猜啦。")
10
11     while True:
12         n += 1
13         # 获取玩家输入
14         guess = input(
15             f" (第 {n} 次尝试) 请输入你猜的数字 (输入整数，或者输入 q 回车退出): "
16         )
17         guess = guess.strip() # 去除多余空白字符
18
19         if guess == "q":
20             break
21
22         try:
23             guess = int(guess)
24         except ValueError:
25             print("输入无效 🙅，请输入一个整数。")
26             continue
27
28         if guess < 1 or guess > 100:
29             print("输入无效 🙅，输入值应该在 1~100 之间。")
30             continue
31
32         if guess == secret_number:
33             print("恭喜你 🎉，猜对了！")
34             break
```



```
猜的数字太小了，再试试 🙄。
(第 2 次尝试) 请输入你猜的数字 (输入整数，或者输入 q 回车退出): 50
猜的数字太小了，再试试 🙄。
(第 3 次尝试) 请输入你猜的数字 (输入整数，或者输入 q 回车退出): 70
猜的数字太小了，再试试 🙄。
(第 4 次尝试) 请输入你猜的数字 (输入整数，或者输入 q 回车退出): 90
恭喜你 🎉，猜对了！
游戏结束，再见 🙋。
(week06)
13212@LAPTOP-76SH9KP3 ~/repo/week06 (main)
$ python guessing_game.py
欢迎来到猜数字游戏！我已经想好了一个 1 到 100 之间的数字，你可以开始猜啦。
(第 1 次尝试) 请输入你猜的数字 (输入整数，或者输入 q 回车退出): 50
猜的数字太小了，再试试 🙄。
(第 2 次尝试) 请输入你猜的数字 (输入整数，或者输入 q 回车退出): 75
猜的数字太小了，再试试 🙄。
(第 3 次尝试) 请输入你猜的数字 (输入整数，或者输入 q 回车退出): 88
猜的数字太小了，再试试 🙄。
(第 4 次尝试) 请输入你猜的数字 (输入整数，或者输入 q 回车退出): 95
猜的数字太小了，再试试 🙄。
(第 5 次尝试) 请输入你猜的数字 (输入整数，或者输入 q 回车退出): 100
猜的数字太大了，再试试 🙄。
(第 6 次尝试) 请输入你猜的数字 (输入整数，或者输入 q 回车退出): 98
猜的数字太小了，再试试 🙄。
(第 7 次尝试) 请输入你猜的数字 (输入整数，或者输入 q 回车退出): 99
恭喜你 🎉，猜对了！
游戏结束，再见 🙋。
(week06)
13212@LAPTOP-76SH9KP3 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$
```

## 2. 流程控制语句举例验证

```
MINGW64/c/Users/13212/rep x + v
13212@LAPTOP-76SH9KP3 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$ quit()
> python subfolder/实战.py
bash: syntax error near unexpected token `python'
13212@LAPTOP-76SH9KP3 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$ python for循环的基础.py
1*1=1
1*2=2 2*2=4
1*3=3 2*3=6 3*3=9
1*4=4 2*4=8 3*4=12 4*4=16
1*5=5 2*5=10 3*5=15 4*5=20 5*5=25
1*6=6 2*6=12 3*6=18 4*6=24 5*6=30 6*6=36
1*7=7 2*7=14 3*7=21 4*7=28 5*7=35 6*7=42 7*7=49
1*8=8 2*8=16 3*8=24 4*8=32 5*8=40 6*8=48 7*8=56 8*8=64
1*9=9 2*9=18 3*9=27 4*9=36 5*9=45 6*9=54 7*9=63 8*9=72 9*9=81
13212@LAPTOP-76SH9KP3 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$ quit()
> python 二_python判断语句学习/实战.py
bash: syntax error near unexpected token `python'
13212@LAPTOP-76SH9KP3 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$ python 二_python判断语句学习/python的判断语句.py
你的身高是多少: 90
身高没有超过120, 可免费游玩
13212@LAPTOP-76SH9KP3 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$
```

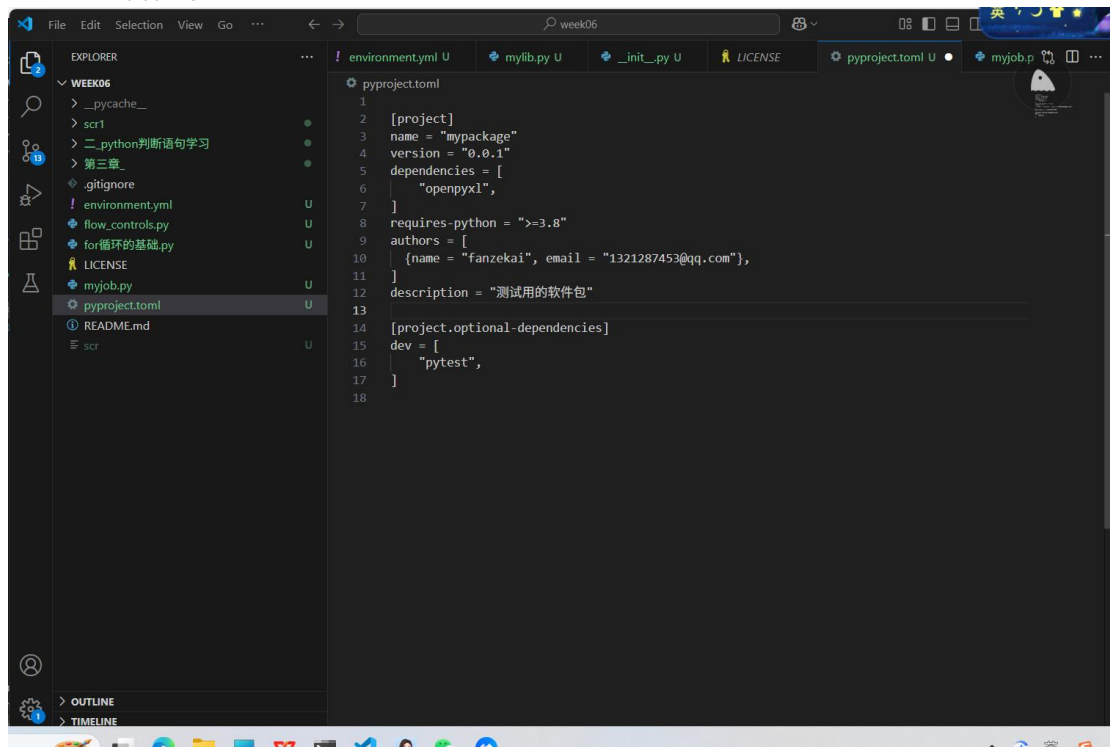
### 3.python 模块里定义函数

```
13212@LAPTOP-76SH9KP3 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$ python myjob.py
0.0710678118654755
None
func2() takes 0 positional arguments but 1 was given
1.3666002653407556
1.3666002653407556
3.0
3.0
13212@LAPTOP-76SH9KP3 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
```

```
func3() missing 1 required positional argument: 'x'
2.0
-10
25
13212@LAPTOP-76SH9KP3 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$ python myjob.py
位置参数: (1, 2, 3)
命名参数: {}
位置参数: ()
命名参数: {'a': 10, 'b': 20}
位置参数: (1, 2)
命名参数: {'a': 10, 'b': 20}
0.0710678118654755
None
func2() takes 0 positional arguments but 1 was given
1.3666002653407556
1.3666002653407556
3.0
3.0
func3() missing 1 required positional argument: 'x'
2.0
-10
25
name:刘家俊
age:23
city:北京
13212@LAPTOP-76SH9KP3 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$
```

### 软件包的配置与安装

## 成功创建 pyproject.toml 配置文件



## 成功生成软件包

```
13212@LAPTOP-76SH9KP3 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$ ls -l
total 31
drwxr-xr-x 1 13212 197609  0 4月 15 20:25 __pycache__/
-rw-r--r-- 1 13212 197609 139 4月 15 21:13 environment.yml
-rw-r--r-- 1 13212 197609  0 4月 15 19:18 flow_controls.py
-rw-r--r-- 1 13212 197609 1017 6月 27 2024 for循环的基础.py
-rw-r--r-- 1 13212 197609 18805 4月 15 18:37 LICENSE
-rw-r--r-- 1 13212 197609  456 4月 15 20:25 myjob.py
-rw-r--r-- 1 13212 197609  437 4月 15 21:11 pyproject.toml
-rw-r--r-- 1 13212 197609 2239 4月 15 18:37 README.md
-rw-r--r-- 1 13212 197609  0 4月 15 20:38 scr
drwxr-xr-x 1 13212 197609  0 4月 15 20:44 scr1/
drwxr-xr-x 1 13212 197609  0 4月 15 19:20 第三章_/
drwxr-xr-x 1 13212 197609  0 4月 15 19:20 二_python判断语句学习/
(base)
```