## 金融计算机第六周作业

### 课堂笔记

对象:

```
(base) 86150@GFJ MINGW64 ~
$ python
Python 3.12.7 | packaged by Ana
Type "help", "copyright", "cre
>>> a=[1]
>>> b=a
[1]
>>> b
[1]
>>> a=a+[5]
>>> a
[1, 5]
>>> b
[1]
>>> a=[1]
>>> b=a
>>> a
[1]
>>> b
              list5 是加在对象上的
[1]
>>> a.append(5)
>>> a
[1, 5]
>>> b
[1, 5]
```

#### 情况 1:

通过 + 运算符将列表 [5] 与 a 拼接, 生成一个新列表, 然后将新列表 赋值给 a 。

#### 情况 2:

调用 append 方法在列表 a 末尾添加元素 5。

情况 1 使用 + 运算符拼接列表, 这会创建一个新的列表对象,并 让 a 指向**新对象**,而 b 指向的**对象 未变**,导致二者指向不同列表。

情况 2 使用 append 方法,该方法 是**在原列表对象上进行就地修改**,由 于 a 和 b 开始指向同一列表对象, 修改后它们指向的还是同一个修改后 的列表对象。

```
>>> a=[1]
>>> b=a
>>> id(a)
1933716099584
>>> id(b)
1933716099584
>>> a=a+[5]
>>> a
[1, 5]
>>> b
[1]
>>> id(a)
1933718227328
>>> id(b)
1933716099584
```

未在对象上操作,则创建了一个新对象,从而改变了a的id,而由于a原对象未被改变,b与a的原对象同列表,所以b不变,经过操作a和b的id不再相同。

# 专题一 猜数字游戏调试 运行

1.创建 guessing\_game.py 文件,导入 代码

```
** Company (**)

** Com
```

- 2.使用 pdb 调试器解释语句含义
  - (1) 生成随机数

```
(945) # clusers\85159\rep\medion\puersing.game.py(6)guessing.game()
-clusers\85159\rep\medion\rmanlint(i, 169)
-clusers\medion\rmanlint(i, 169)
-clusers\medion\rmanlint(i, 169)
-clusers\medion\rmanlint(i, 169)
-clusers\medion\rmanlint(i, 169)
-cluser\medion\rmanlint(i, 160)
-cluser\me
```

## (Pdb) p random.randint(1,100) 73

(2) while 循环条件(无限循环)

但在无限循环中,会有 break 语句来 终止循环,然后跳转。

q 退出:

```
(Pdb) p guess
(Gdb) p guess=='q'
[Tute
(Fdb) n
> c:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\users:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under:\under
```

# 在循环中,break 是打断跳出循环,continue 是跳至下一轮循环

循环逻辑: 先处理特殊情况,再处理问题的主体,最后若有情况未考虑到让程序报错。

```
try:
    guess = int(guess) 处理输入的不是整数的情况 except ValueError:
    print("输入无效量, 请输入一个整数。") continue
```

if guess == "q":

```
if guess == secret_number:
    print("恭喜你論,猜对了!")
    break

处理主体问题

if guess < secret_number:
    print("猜的数字太小了,再试试了。")
    continue

if guess > secret_number:
    print("猜的数字太大了,再试试了。")
    continue
```

## 若有其他未考虑到的情况,会报错raise NotImplementedError

# 专题二 流程控制语句举 例验证

for 迭代循环 (iteration loop)

当直接对字典进行遍历时,默认遍历的是字典的键。借助 values() 方法能遍历字典的值。使用 items() 方法可以同时遍历字典的键和值。

# while 条件循环 (conditional loop)

```
# while语句
count = 0
while count < 5:
    print(count)
    count = count + 1

numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
while numbers:
    print(numbers.pop())

sum_result = 0
number = 1
while number <= 10:
    sum_result = sum_result + number
    number = number + 1
print("1 到 10 的整数之和为:", sum_result)</pre>
```

```
0
1
2
3
4
5
4
5
4
3
2
1
1 到 10 的整数之和为: 55
```

### break 打断跳出循环

```
1
2
3
4
找到了数字 5, 停止查找。
请猜一个 1 到 10 之间的数字: 3
恭喜你,猜对了!
找到了数字 20, 停止查找。
```

### continue 跳至下一轮循环

```
# continue语句 #
# for循环
numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
for num in numbers:
    if num % 2 != 0:
print(num)
# while循环
total = 0
number = 0
while number < 10:
   number = number + 1
    if number % 2 != 0:
    total = total + number
print(total)
# 嵌套循环
for i in range(1, 6):
    for j in range(1, 6):
        if i \% 2 != 0 and j \% 2 != 0:
        print(f"{i} x {j} = {i * j}")
```

```
10
30
1 \times 2 = 2
1 \times 4 = 4
 x 1 = 2
 x 2 = 4
  x 3 = 6
  x 4 = 8
  x 5 = 10
  x 2 = 6
  x 4 = 12
 x 1 = 4
  x 2 = 8
  x 3 = 12
  x 4 = 16
  x 5 = 20
  x 2 = 10
5 \times 4 = 20
```

# for...else 循环未被打断的处理

```
# for..else语句
numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
target = 6
for num in numbers:
    if num == target:
        print(f"找到了 {target}")
        break
else:
    print(f"未找到 {target}")
```

#### 未找到 6

### if 条件分支

```
# if语句
age = 20
if age >= 18:
    print("你已经成年了。")
```

#### 你已经成年了。

### if...elif[...elif] 多重条件分支

```
# if..elif语句
score = 78
if score >= 90:
    print("成绩等级: A")
elif score >= 80:
    print("成绩等级: B")
elif score >= 70:
    print("成绩等级: C")
elif score >= 60:
    print("成绩等级: D")
else:
    print("成绩等级: F")
```

#### 成绩等级: C

### if...else 未满足条件的处理

```
# if..else语句
num = 10
if num % 2 == 0:
    print(f"{num} 是偶数。")
else:
    print(f"{num} 是奇数。")
```

#### 10 是偶数。

try...except[...except...else...fin ally] 捕捉异常的处理

```
num1 = 10
   num2 = 0
   result = num1 / num2
   file = open("nonexistent_file.txt", "r")
   content = file.read()
  print("错误:除数不能为零。")
   print("错误:未找到指定的文件。")
   num = 1 / 0
except Exception as e:
   print(f"发生了未知错误: {e}")
  num = int("abc")
  print(num)
except ValueError:
   print("输入的内容不能转换为整数,请输入有效的数字。")
file = None
   file = open("test.txt", "w")
   file.write("Hello, World!")
   print("文件操作出现错误。")
   if file:
   print("文件操作结束。")
```

错误:除数不能为零。 发生了未知错误:division by zero 输入的内容不能转换为整数,请输入有效的数字。 文件操作结束。

finally 块中的代码无论 try 块是否 发生异常都会执行,常用于释放资 源,像关闭文件、断开数据库连接 等。此例中,无论 try 块里的文件写入操作是否成功,finally 块都会确保文件被关闭。

### raise 主动抛出异常

```
# 内置异常
def divide_numbers(a, b):
   if b == 0:
      raise ZeroDivisionError("除数不能为零。")
   result = divide_numbers(10, 0)
   print(result)
   print(f"捕获到异常: {e}")
class NegativeNumberError(Exception):
   def __init__(self, message="輸入不能为负数。"):
       self.message = message
       super().__init__(self.message)
def square_root(num):
   if num < 0:
      raise NegativeNumberError()
   return num**0.5
   result = square_root(-4)
   print(result)
except NegativeNumberError as e:
   print(f"捕获到异常: {e}")
# 循环中的异常
numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
target = 6
for num in numbers:
    if num == target:
        print(f"找到了 {target}")
```

```
捕获到异常:除数不能为零。
捕获到异常:输入不能为负数。
Traceback (most recent call last):
File "C:\Users\86159\repo\week06\flow_controls.py", line 228, in <module>
raise ValueError(f*{target} 不在列表中。")
```

raise ValueError(f"{target} 不在列表中。")

## 专题三 模块定义函数, 脚本调用函数

1.没有形参,没有返回值

```
def func1():
    x = 50
    y = x**0.5 + 7
    print(y)
```

```
import mylib # noqa: F401

y = mylib.func1()
print(y)
```

```
(week06)
86150@GFJ MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$ python myjob.py
14.071067811865476
None 无返回值
```

2.没有形参,有返回值

```
def func2():
    x = 60
    y = x**0.5 + 7
    print(y)
    return y

y = mylib.func2()
print(y)

14.745966692414834
14.745966692414834
```

3. 只有一个 位置形参 (positional parameter), 先尝试传入 位置实 参 (positional argument) 调用, 再尝试 传入 命名实参 (named argument) 调用, 再尝试不传实参 (会报错)

```
def func3(x):
    y = x**0.5 - 7
    return y
```

```
y = mylib.func3(45)
print(y) 位置实参

y = mylib.func3(x=47)
print(y) 命名实参

y = mylib.func3()
未传实参
```

func3() missing 1 required positional argument: 'x'

4. 只有一个 **命名形参** (named parameter), 先传入 **位置实参** 调用, 再传入 **命名实参** 调用, 再尝试不传 实参 (取默认值)

```
y = mylib.func4(48)print(y)位置实参y = mylib.func4(x=49)命名实参y = mylib.func4()print(y)print(y)未传实参
```

-0.07179676972449123 0.0 0.0710678118654755

5. 接受多个位置形参和命名形参,尝试以位置/命名各种不同方式传入实参,注意**位置参数必须排在命名参数** 之前

```
# 定义函数,包含位置形参和命名形参
def calculate_area(length, width, unit="平方米"):
    area = length * width
    print(f"面积是 {area} {unit}。")
    return area
```

```
print(mylib.calculate_area(10, 5, "平方米")) 位置实参是按顺序的
print(mylib.calculate_area(unit="平方米", width=5, length=10))
命名实参是可以不按顺序的
```

面积是 50 平方米。 50 面积是 50 平方米。 50

6. 在形参列表中使用 / 来限定只接受 位置实参的形参

```
def func6(length, /, width, unit="平方米"):
    area = length * width
    print(f"面积是 {area} {unit}。")
    return area
```

```
try:
    print(mylib.func6(a=10, b=5))
except TypeError as e:
    print(e)
```

func6() got an unexpected keyword argument 'a'

/斜杠前不能按照命名方式传值,必须是位置的方式。

7. 在形参列表中使用\*来限定只接受命名实参的形参

```
def func7(length, /, width, *, unit="平方米"):
    area = length * width
    print(f"面积是 {area} {unit}。")
    return area

try:
    print(mylib.func7(10, 5, "平方米"))
except TypeError as e:
    print(e)

print(mylib.func7(10, 5, unit="平方米"))
```

func7() takes 2 positional arguments but 3 were given 面积是 50 平方米。 50

- \*星号后必须按照命名的方式传值。
- 8. 在位置形参的最后,在形参名称前使用\*允许传入任意数量的位置实参(被打包为元组)

```
def func8(*numbers):
    breakpoint()
    result = 0
    for num in numbers:
        result += num
    return result
```

print(mylib.func8(4, 8, 18))

9. 在命名形参的最后,在形参名称前使用\*\*允许传入任意数量的命名实参(被打包为字典)

```
def func9(**users):
    breakpoint()
    for key, value in users.items():
        print(f"{key}: {value}")
```

10. 接受两个位置形参,一个命名形 参,尝试在调用时使用\*将可迭代对 象 (如元组或列表) 自动解包,按位 置实参传入

```
def func10(param1, param2, named_param="default"):
    print(f"位置实参 param1: {param1}")
    print(f"位置实参 param1: {param2}")
    print(f"命名实参 named_param: {named_param}")

tuple_data = (10, 20)
    mylib.func10(*tuple_data)
    list_data = [5, 15]
    mylib.func10(*list_data)
    list_data = [50, 60, "new value"]
    mylib.func10(*list_data)
```

```
位置实参 param1: 10
位置实参 param1: 20
命名实参 named_param: default
位置实参 param1: 5
位置实参 param1: 15
命名实参 named_param: default
位置实参 param1: 50
位置实参 param1: 60
命名实参 named_param: new value
```

11. 接受一个命名形参,两个命名形参,尝试在调用时使用\*\*将映射对象(如字典)自动解包,按命名实参传入

```
def func11(name, age):
    print(f"{name} is {age} years old.")

person = {"name": "Bob", "age": 30}
mylib.func11(**person)
```

Bob is 30 years old.

12. 给函数添加 **内嵌文档**(docstring),给形参和返回值添加 **类型注解** (type annotation),提高函数签名的可读性

```
def func12(param1: str. param2: int, named_param: str = "default") -> None:

<u>*多个参数的调用例子**</u>
print(f*位置实参 param1: {param1}")
print(f*位置实参 param1: {param2}")
print(f*爸至实参 named_param: {named_param}")
```

mylib.func12(7, 8, 9)

```
位置实参 param1: 7
位置实参 param1: 8
命名实参 named_param: 9
```

类型注解一般情况下没有什么约束力。当传入参数时,类型不匹配不会影响运行,不会报错。但在 mypy 上 会报错提醒。

# 专题四 软件包的配置、构建和安装

1. 当将 myjob.py 脚本移动至 script/myjob.py, 再次尝试运行, 会发现 import mylib 失败

是由于 mylib 并没有打包成**软件包** (package) 安装

将 mylib.py 模块移动至
 src/mypkg/mylib.py, 创建
 src/mypkg/\_\_init\_\_.py 文件, 准备
 好软件包的源代码



3. 创建 pyproject.toml 配置文件,接照文档填写基本的软件包信息

4. 在 pyproject.toml 配置文件里,按 照<u>文档</u>填写软件包的**构建**(build) 配置

```
[build-system]
requires = ["hatchling"]
build-backend = "hatchling.build"

[tool.hatch.build.targets.wheel]
packages = [
    "src/mypkg",
]
```

5. 使用 pip install -e .以本地可编辑模式把当前软件包安装进当前 conda环境

6. 修改 environment.yml 文件,使得conda env create 自动安装本地可编辑软件包