```
(week06)
xuan@LAPTOP-0OK17TT3 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$ python guessing_game.py
欢迎来到猜数字游戏！我已经想好了一个 1 到 100 之间的数字，你可以开始猜啦。
（第 1 次尝试）请输入你猜的数字（输入整数，或者输入 q 回车退出）: q
游戏结束，再见 👋。
(week06)
xuan@LAPTOP-0OK17TT3 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$ python guessing_game.py
欢迎来到猜数字游戏！我已经想好了一个 1 到 100 之间的数字，你可以开始猜啦。
（第 1 次尝试）请输入你猜的数字（输入整数，或者输入 q 回车退出）: 3
猜的数字太小了，再试试♪。
（第 2 次尝试）请输入你猜的数字（输入整数，或者输入 q 回车退出）: 60
猜的数字太小了，再试试♪。
（第 3 次尝试）请输入你猜的数字（输入整数，或者输入 q 回车退出）: 80
猜的数字太小了，再试试♪。
（第 4 次尝试）请输入你猜的数字（输入整数，或者输入 q 回车退出）: 90
猜的数字太大了，再试试↘。
（第 5 次尝试）请输入你猜的数字（输入整数，或者输入 q 回车退出）: 85
猜的数字太大了，再试试↘。
（第 6 次尝试）请输入你猜的数字（输入整数，或者输入 q 回车退出）: 83
猜的数字太大了，再试试↘。
（第 7 次尝试）请输入你猜的数字（输入整数，或者输入 q 回车退出）: 82
猜的数字太大了，再试试↘。
（第 8 次尝试）请输入你猜的数字（输入整数，或者输入 q 回车退出）: 81
恭喜你 🎉，猜对了！
游戏结束，再见 👋。
(week06)
xuan@LAPTOP-0OK17TT3 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
```

按照豆包生成的 Python for 语句练习

```python
# 遍历列表
fruits = ["apple", "banana", "cherry"]
for fruit in fruits:
    fruit += ",ok"
    print(fruit)

# 遍历字符串
word = "Python"
for char in word:
    print(char)

# 使用 range() 函数
for i in range(5):
    print(i)

# 遍历字典
person = {"name": "John", "age": 30, "city": "New York"}
for key, value in person.items():
    print(f"{key}: {value}")

# 嵌套 for 循环
for i in range(3):
    for j in range(2):
        print(f"({i}, {j})")
```

```
n
(week06)
xuan@LAPTOP-0OK17TT3 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$  python flow_controls.py
apple,ok
banana,ok
cherry,ok
P
y
t
h
o
n
0
1
2
3
4
name: John
age: 30
city: New York
(0, 0)
(0, 1)
(1, 0)
(1, 1)
(2, 0)
(2, 1)
(week06)
xuan@LAPTOP-0OK17TT3 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
```

主要语句直接打在 py 文件里了