Python 项目及相关操作学习笔记

1.Python 项目编写基础

环境配置:在终端中配置 conductinit,当提示符前出现 base 符号,表明已完成初始化。可通过找到 conda 命令,使用 conductinitbash 子命令进行初始化。同时,要根据自身需求选择合适的 shell 用于集成运行。

2、命令行启动脚本

bashprofile 文件:运行命令后,在 C 盘 user 目录下会生成 bashprofile 文件,它是 bashshell 启动时自动运行的脚本,用户可在其中编写命令,实现 shell 启动时自动执行特定操作。

code 命令问题:在命令行运行 code 回车可能报错,原因可能是用户名或计算机名使用中文导致不兼容。解决办法是采用其他方式,如在命令行直接运行。

3.VSCode 使用

基本功能: 在 VSCode 中,可通过 fileopenfolder 菜单打开文件夹查看文件。但需注意, VSCode 仅能查看文本,无法显示二进制文件(如 DLL 等)。

兼容性问题:针对 gitbash 集成中的兼容性问题,要积极寻找解决办法,同时秉持开源精神,遇到问题时主动尝试自行修复,而非依赖他人。

4、程序开发问题解决

命令行问题:在命令行中,路径中的空格可能导致报错,需正确使用反斜杠。在 Windows 系统中,还可能因工具不兼容产生各类问题。遇到问题时,可尝试在网上搜索解决方案,或在命令行添加注释辅助解决。

5、计算机操作与权限管理

权限提升: 当权限不足时,可利用 "retryasadmin"功能提升权限。

换行设置:在 bashprofile 文件中加入 Ps1 等于先换行再 Ps1 等相应代码,可解决换行问题。文件打开问题:若无法打开文件,可尝试使用 fileopenfolderopen 命令,打开 C 盘 users 文件夹下的 profile 文件进行修改。

6、终端命令与脚本配置

命令含义:了解反斜杠 U 和 H 的含义,可对命令行的颜色和图形进行修改。

conda 命令使用:掌握在终端中使用 conda 命令的方法,通过修改启动脚本来完成初始化工作。若不再需要使用 conda,可删除启动脚本和 conda 文件夹,清除所有相关内容。

7. 使用 condainfo 命令查看本机 Conda 的配置信息

8. 使用 condaenvlist 命令查看已有的 Conda 环境的名称和路径

9. 使用 condacreate 命令创建两个 Conda 环境,一个里面安装 Python3.12 和 requests 软件包,另一个里面安装 Python3.9、pandas 和 statsmodels 软件包

```
done
#
# To activate this environment, use
#
# $ conda activate prjl
#
# To deactivate an active environment, use
#
# $ conda deactivate
```

- 10. 项目创建与环境准备项目创建:按教程用 conda 创建新环境并保存到本地,在当前文件夹创建名为"myproject"的文件夹,在其中创建"environment.yml"文件,在命令行进入新目录,使用`condaactivate`激活新环境。
- 11. 环境配置文件: 创建名为`environment`的文件,写入纯文本指定 Python 版本和依赖项,使用 "createenvironment" 命令创建新环境。
- 12. VSCode 中环境管理与程序创建:将环境文件重命名为`.yaml`,在 VSCode 中找到并重命名,在终端使用`conductactivate`激活环境,激活后可在终端查看已安装环境。
- 13. 程序创建:在 VSCode 中创建`main.py`文件并编写代码,安装 Python 开发常用扩展,如 Rough 提高代码识别和格式化功能。