

## 第五周：对 Python 的基本概念进行学习，灵活运用

### ● 建立的环境项目环境

1. 确保自己建立的文件夹中含有 environment.yml 的文件（文件内包含基础配置）

```
! environment.yml U X use_of_str.py U
! environment.yml
1  name: week05
2  channels:
3    - conda-forge
4  dependencies:
5    - python=3.12
6    - wat-inspector
7
```

2. 终端运行 `conda env create`，进行相关软件下载
3. 查询目前有的 Python 环境：`conda env list`
4. 终端运行 `conda activate week05`（第二次打开可直接进行这一步）

Python 对象类型 (type)，包括字符串 (str)、字节串 (bytes)、整数 (int)、浮点数 (float)、布尔值 (bool)、列表 (list)、字典 (dict)、元组 (tuple)、集合 (set)。建立 use\_of\_str.py 或者 use\_of\_bytes.py 进行想过的基本概念的验证

对于任何对象，都可以传给以下内置函数 (built-in function) 用于检视 (inspect):

`id()` -- 返回对象在虚拟内存中的地址 (正整数)，如果 `id(a) == id(b)`，那么 a is b (is 是个运算符)

```
use_of_str.py > ...
1  a = "nice"
2  x = id(a)
3  print(x)
```

<pre>\$ python use_of_str.py 2194742336448 (week05)</pre>	<pre>\$ python use_of_str.py 1866367392704 (week05)</pre>
---	---

每次相同的内容每次运行后显示的 id 不同，但是在同一次运行中即使改变 a 的内容，但是 id 都不变

字符串在电脑里会有缓存（即使 `b="nice"`，再使 `y` 等于 `id(b)`，其最终显示的 a 和 b 的 id 都是一样的）

`type()` -- 对象的类型

`isinstance()` -- 判断对象是否属于某个 (或某些) 类型（可以同时判断多个）

`dir()` -- 对象所支持的属性 (attributes) 的名称列表

`str()` -- 对象 print 时要显示在终端的字符串，只有字符串能够被 print 出来

`print()` 函数将表达式 (expression) 输出到终端，

可以利用 `assert` 语句查验某个表达式是 `false`，就会直接报错退出，在报错之后的命令就都不显示；若某个表达式是 `true`，就无事发生，程序继续向后运行（`assert` 可以用来做一些检查）

可以利用 `try` 语句拦截报错，避免退出，将流程 (flow) 转入 `except` 语句

可以调用 `breakpoint()` 函数暂停程序运行，进入 `pdb` 调试 (debug) 模式，可以在调试器中 `import wat`,再 `wat /s`，来查看 `s` 的相关信息

(或者需要输入 `python -m pdb use_of_str.py` 进入调试器)

```
use_of_str.py > ...
1  a = [3, 6, 9, 8]
2  x = id(a)
3  print(x)
4  print("isinstance(a,;list):", isinstance(a, list))
5  print("dir(a)", dir(a))
6  try:
7      |   assert isinstance(a, str)
8  except AssertionError:
9      |   print("type error")
10 print("nice")
```

对于每一个上述要求掌握的对象类型 (将来遇到新的对象类型也应该如此)，我们首先应该熟悉如何通过表达式 (expression) 得到他们的实例 (instance)，相关的笔记顺手记在 `use_of_xx` 的文件中一般包括以下途径：

- 字面值 (literal) (包括 f-string 语法)
- 推导式 (comprehension) (仅限 list、dict、set)
- 初始化 (init)
- 运算值 (operator)
- 索引值 (subscription)
- 返回值 (return value of function/method call)
- 

对于 每一个 上述要求掌握的对象类型 (将来遇到新的对象类型也应该如此)，我们也要尝试验证其以下几个方面的 **属性** (attributes):

输出结果：

- 对数学运算符 (+、-、\*、\*\*、/、//、%、@) 有没有支持
- 如何判断相等 (==)
- 对于比较运算符 (>、<、>=、<=) 有没有支持
- 字符串的大小比较搜索 [ASCII Table](#)
- 什么值被当作 `True`，什么值被当作 `False` (当出现 `False` 时，`assert` 会报错) 长度不为 0 的字符串默认为 `Ture`
- 是否可迭代 (iterable)，如何做迭代 (可迭代的可以做 `for` 循环)→可迭代输入 `iter()` 就可以输入迭代器中
- 是否支持返回长度 (`len`)
- 是否 (如何) 支持提取操作 (subscription) (`[]` 运算符)
- 拥有哪些常用方法 (method) 可供调用 (`()` 运算符：首字母大写：`capitalize()`)

图中在调试器中查看常用函数

```

(Pdb) import wat
(Pdb) wat /s

value: 'seventeen right here'
type: str
len: 20

Public attributes:
  def capitalize() # Return a capitalized version of the string...
  def casefold() # Return a version of the string suitable for caseless comparisons.
  def center(width, fillchar=' ', /) # Return a centered string of length width...
  def count(...) # S.count(sub[, start[, end]]) -> int...
  def encode(encoding='utf-8', errors='strict') # Encode the string using the codec registered for encoding...
  def endswith(...) # S.endswith(suffix[, start[, end]]) -> bool...
  def expandtabs(tabsize=8) # Return a copy where all tab characters are expanded using spaces...
  def find(...) # S.find(sub[, start[, end]]) -> int...
  def format(...) # S.format(*args, **kwargs) -> str...
  def format_map(...) # S.format_map(mapping) -> str...
  def index(...) # S.index(sub[, start[, end]]) -> int...
  def isalnum() # Return True if the string is an alpha-numeric string, False otherwise...
  def isalpha() # Return True if the string is an alphabetic string...

```

建议先在 pdb 里试验，然后把确定能够运行的代码写在 use\_of\_{name}.py 文件里

字节: bytes

```

(Pdb) p p.exists()
False

```

查看某一路径是否存在:

p.p.is\_file() 或者 p.p.is\_dir() → 判断是否是文件夹

```

value: [
    5,
    6,
    4,
]
type: list
len: 3

Public attributes:
def append(object, /) # Append object to the end of the list.
def clear() # Remove all items from list.
def copy() # Return a shallow copy of the list.
def count(value, /) # Return number of occurrences of value.
def extend(iterable, /) # Extend list by appending elements from the iterable.
def index(value, start=0, stop=9223372036854775807, /) # Return first index of value....
def insert(index, object, /) # Insert object before index.
def pop(index=-1, /) # Remove and return item at index (default last)....
def remove(value, /) # Remove first occurrence of value....
def reverse() # Reverse *IN PLACE*.
def sort(*, key=None, reverse=False) # Sort the list in ascending order and return None....

```

```

value: {
    'apple': 1,
    'boy': 2,
    'cat': 3,
}
type: dict
len: 3

Public attributes:
def clear(...) # D.clear() -> None. Remove all items from D.
def copy(...) # D.copy() -> a shallow copy of D
def fromkeys(iterable, value=None, /) # Create a new dictionary with keys from iterable and values set to value.
def get(key, default=None, /) # Return the value for key if key is in the dictionary, else default.
def items(...) # D.items() -> a set-like object providing a view on D's items
def keys(...) # D.keys() -> a set-like object providing a view on D's keys
def pop(...) # D.pop(k[,d]) -> v, remove specified key and return the corresponding value....
def popitem() # Remove and return a (key, value) pair as a 2-tuple....
def setdefault(key, default=None, /) # Insert key with a value of default if key is not in the dictionary....
def update(...) # D.update([E, **F]) -> None. Update D from mapping/iterable E and F....
def values(...) # D.values() -> an object providing a view on D's values

```



```

value: (17, 'seventeen', 5.26)
type: tuple
len: 3

Public attributes:
  def count(value, /) # Return number of occurrences of value.
  def index(value, start=0, stop=9223372036854775807, /) # Return
    first index of value....

```

可以做集合的并交补，不在乎顺序的时候可以使用

```

(Pdb) import wat
(Pdb) wat /s

value: {1, 5, 25}
type: set
len: 3

Public attributes:
  def add(...) # Add an element to a set....
  def clear(...) # Remove all elements from this set.
  def copy(...) # Return a shallow copy of a set.
  def difference(...) # Return the difference of two or more sets a
    s a new set....
  def difference_update(...) # Remove all elements of another set f
    rom this set.
  def discard(...) # Remove an element from a set if it is a member
    ....
  def intersection(...) # Return the intersection of two sets as a
    new set....
  def intersection_update(...) # Update a set with the intersection
    of itself and another.
  def isdisjoint(...) # Return True if two sets have a null interse
    ction.
  def issubset(other, /) # Test whether every element in the set
    is in other.
  def issuperset(other, /) # Test whether every element in other
    is in the set.
  def pop(...) # Remove and return an arbitrary set element....
  def remove(...) # Remove an element from a set; it must be a memb
    er....
  def symmetric_difference(...) # Return the symmetric difference o
    f two sets as a new set....
  def symmetric_difference_update(...) # Update a set with the symm

```

