```
(base) DELL@DESKTOP-8NOG9O4 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$ conda env remove -n prj1

Remove all packages in environment D:\Anaconda\envs\prj1:
```

```
! environment.yml U          🐍 guessing_game.py U  ✕
🐍 guessing_game.py > ...
  1    import random
  2
  3
  4    def guessing_game():
  5        # 生成 1 到 100 之间的随机整数
  6        secret_number = random.randint(1, 100)
  7        n = 0
  8
  9        print("欢迎来到猜数字游戏！我已经想好了一个 1 到 100 之间的数字，你可以开始猜啦。")
 10
 11        while True:
 12            n += 1
 13            # 获取玩家输入
```

```
DELL@DESKTOP-8NOG9O4 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$ python -m guessing_gam
D:\Anaconda\envs\week06\python.exe: No module named guessing_gam
(week06)
DELL@DESKTOP-8NOG9O4 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$ python -m guessing_game
欢迎来到猜数字游戏！我已经想好了一个 1 到 100 之间的数字，你可以开始猜啦。
（第 1 次尝试）请输入你猜的数字（输入整数，或者输入 q 回车退出）：55
猜的数字太大了，再试试↘。
（第 2 次尝试）请输入你猜的数字（输入整数，或者输入 q 回车退出）：33
猜的数字太大了，再试试↘。
（第 3 次尝试）请输入你猜的数字（输入整数，或者输入 q 回车退出）：11
猜的数字太小了，再试试↗。
（第 4 次尝试）请输入你猜的数字（输入整数，或者输入 q 回车退出）：22
恭喜你🎉，猜对了！
游戏结束，再见👋。
```

```
DELL@DESKTOP-8NOG9O4 MINGW64 ~/repo/week06 (main)
$ python -m pdb guessing_game.py
> c:\users\dell\repo\week06\guessing_game.py(1)<module>()
-> import random
(Pdb) n
> c:\users\dell\repo\week06\guessing_game.py(4)<module>()
-> def guessing_game():
(Pdb) l
```

- `for` 迭代循环 (iteration loop)
- `while` 条件循环 (conditional loop)
- `break` 打断跳出循环
- `continue` 跳至下一轮循环
- `for...else` 循环未被打断的处理
- `if` 条件分支
- `if...elif[...elif]` 多重条件分支
- `if...else` 未满足条件的处理
- `try...except[...except...else...finally]` 捕捉异常的处理
- `raise` 主动抛出异常

For

```
environment.yml U    🐍 guessing_game.py U    🐍 flo
ow_controls.py > ...
fruits = ["apple", "banana", "cherry"]
for fruit in fruits:
    print(fruit)
```

```
(week06)
DELL@DESKTOP-8NOG9O4 MINGW6
$ python flow_controls.py
apple
banana
cherry
(week06)
```

```
    print(fruit)

    message = "Hello"
for char in message:
    print(char)
```

```
$ python flow_controls.py
apple
banana
cherry
H
e
l
l
o
```

While

breakpoint（）进入 pdb

Try&raise

出现问题 1：安装依赖项时报错，后将依赖项删除。

重新安装成功