

IVC - Zwischenpräsentation

Thorben Harms, Felix Ortmann & Kai Hildebrandt

Fachbereich Informatik
Fakultät für Mathematik, Informatik und Naturwissenschaften
Universität Hamburg

18.12.2013

Gliederung

1 Idee

2 Aktueller Stand

Idee

- Ein Blatt Papier ist zu sehen, auf das ein Strichmännchen gemalt ist.

Idee

- Ein Blatt Papier ist zu sehen, auf das ein Strichmännchen gemalt ist.
- Eine Windhose saugt das Strichmännchen "aus dem" Papier in eine dreidimensionale Welt gesogen.

Idee

- Ein Blatt Papier ist zu sehen, auf das ein Strichmännchen gemalt ist.
- Eine Windhose saugt das Strichmännchen "aus dem" Papier in eine dreidimensionale Welt gesogen.
- Dort passieren Dinge.

Idee

- Ein Blatt Papier ist zu sehen, auf das ein Strichmännchen gemalt ist.
- Eine Windhose saugt das Strichmännchen "aus dem" Papier in eine dreidimensionale Welt gesogen.
- Dort passieren Dinge.
- Das Strichmännchen fällt zurück "in" das Papier und liegt anders dort, als zu Beginn.

Idee

- Ein Blatt Papier ist zu sehen, auf das ein Strichmännchen gemalt ist.
- Eine Windhose saugt das Strichmännchen "aus dem" Papier in eine dreidimensionale Welt gesogen.
- Dort passieren Dinge.
- Das Strichmännchen fällt zurück "in" das Papier und liegt anders dort, als zu Beginn.
- Außerdem ist ein Würfel mit auf das Blatt Papier gefallen, der allerdings nicht "ins Papier" übergeht, sondern materialisiert auf dem Tisch liegt

Aktueller Stand

- verschiedene Objekte erstellt
 - Strichmännchen
 - Windhose
 - Würfel
 - Tisch
 - etc.



informatik
die zukunft

Figure: Beispielgrafik