Nama: Muthia Khairunnisa

Kelas : SE4502 NIM : 1302213062

Link github: https://github.com/muthiakhrnsa3/tp mod4 130221062.git

```
Program.cs ≠ X
TP_MOD4_1302213062_SE4502
                                                  ▼ % Program
             ⊡internal class Program
  { ⅓
               {
                   enum kelurahan
                       Batununggal,
                       Kujangsari,
                       Mengger,
                       Wates,
                       Cijaura,
                       Jatisari,
                       Margasari,
       11
                       Sekejati,
                       Kebonwaru,
       13
                       Maleer,
                       Samoja
       16
```

Class ini merupakan code untuk menambahkan data kelurahan kedalam tabel

```
C# TP_MOD4_1302213062_SE4502
                                                 ▼ % Program
       17
                   public enum status
       19
                   {
                       terkunci,
       20
                       terbuka
       21
       22
       23
                   10 references
       24
                   public enum trigger
                   {
       25
                       bukaPintu,
                       kunciPintu
       27
       28
       29
                   public status pintu = status.terkunci;
       30
       31
```

Code diatas dimaksudkan untuk penjelasan kondisi yang dimiliki pintu

```
Program.cs + X
C# TP_MOD4_1302213062_SE4502
                                                   ▼ % Program
                   private static int kodepos(kelurahan K)
                        int[] L =
                            40266,
                            40287,
                            40267,
                            40256,
                            40287,
                            40286,
                            40286,
                            40286,
                            40272,
                            40274,
                            40273
                        };
                       return L[(int)K];
```

Menambahkan kode pos kedalam tabel

```
Program.cs + X

TP_MOD4_1302213062_SE4502

Class DoorMachine

freferences
public class transisi

public status awal;
public status akhir;
public trigger P;
4 references
public transisi(status awal, status akhir, trigger R)

this.awal = awal;
this.akhir = akhir;
this.P = R;
```

Menjelaskan status pintu dan menambahkan pointer untuk kondisi pintu

```
Program.cs ≠ X
团 TP_MOD4_1302213062_SE4502
                                                 ▼ % Program
                       transisi[] Q =
                           new transisi (status.terbuka, status.terkunci, trigger.kunciPintu),
                          new transisi (status.terkunci, status.terbuka, trigger.bukaPintu),
                          new transisi (status.terbuka, status.terbuka, trigger.bukaPintu),
                          new transisi (status.terkunci,status.terkunci,trigger.kunciPintu)
                      private status pintu;
                      private status petunjuk(status awal, trigger R)
                           status petunjuk2 = awal;
                           for (int i = 0; i < Q.Length; i++)</pre>
                               transisi ganti = Q[i];
                               if (awal == ganti.awal && R == ganti.P)
                                   petunjuk2 = ganti.akhir;
                           return petunjuk2;
```

Diatas menjelaskan code dari alur awal dan akhirnya dimulai darimana dan petunjuk untuk status pintu yang berbasis array

```
Program.cs* ≠ X
TP_MOD4_1302213062_SE4502
                                                ▼ ■ Program.trigger
                      public void X(trigger Y)
                          pintu = petunjuk(pintu, Y);
                          if (pintu == status.terkunci)
                              Console.WriteLine("pintu terkunci");
                          else if (pintu == status.terbuka)
                              Console.WriteLine("pintu tidak terkunci");
                      }
                  private static void Main(string[] args)
                      kelurahan M = kelurahan.Batununggal;
                      int N = kodepos(M);
                      Console.WriteLine("kelurahan :" + M + " " + "kodepos :" + N);
                      DoorMachine T = new DoorMachine();
                      T.X(trigger.kunciPintu);
                      T.X(trigger.bukaPintu);
```

Code diatas untuk memanggil dan menampilkan output soal no 2 Main yang ke 2 menampilkan output soal 1 untuk menyesuaikan kelurahan, kode pos

Output

