

In [ ]:

```
name = input("type your name: ")
print("welcome", name, "to this adventure!")

answer = input(
    "kamu tersesat di jalan, dan kamu di beri pilihan untuk menentukan ny
a, pilih arah nya (kanan/kiri) ? ")

if answer == "kiri":
    answer = input(
        "kamu bisa berjalan di sekitar atau berenang mengelilingi? ketik
        berjalan untuk berjalan-jalan dan berenang ke berenang menyebrang(berenan
        g/berjalan/tidak ada pilihan) : ")

    if answer == "berenang":
        print("kamu berenang menyebrang dan dimakan oleh buaya jahat. ")
    elif answer == "berjalan":
        print("kamu berjalan sejauh beberapa km, kehabisan air dan kamu ke
        hilangan di game itu. ")
    else:
        print('tidak ada pilihan yang valid. kamu kalah. ')

elif answer == "kanan":
    answer = input(
        "kamu datang ke jembatan, kelihatan goyah, kamu ingin menyebrangin
        ya atau kembali (menyebrangi/kembali)? ")

    if answer == "kembali":
        print("kamu kembali atau kalah. ")
    elif answer == "menyeberang":
        answer = input(
            "kamu menyebrang di jembatan itu dan jumpa seseorang orang asi
            ng. apakah kamu berbicara dengan dia (iya/tidak)? ")

        if answer == "iya":
            print("kamu berbicara dengan orang asing dan memberi mu emas.
            kamu MENANG!")
        elif answer == "tidak":
            print("kamu abaikan orang asing itu dan dia tersinggung dan ka
            mu kalah.")
        else:
            print('tidak ada pilihan yang valid. kamu kalah')
    else:
        print('tidak ada pilihan yang valid, kamu kalah, ')

else:
    print('tidak ada pilihan yang valid')

print("terima kasih telah mencoba", name)
```

In [ ]:

In [ ]:

