

## 1과목 : 소프트웨어 설계

## 1. User Interface 설계 시 오류 메시지나 경고에 관한 지침으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 메시지는 이해하기 쉬워야 한다.
- ② 오류로부터 회복을 위한 구체적인 설명이 제공되어야 한다.
- ③ 오류로 인해 발생 될 수 있는 부정적인 내용을 적극적으로 사용자들에게 알려야 한다.
- ④ 소리나 색의 사용을 줄이고 텍스트로만 전달하도록 한다.

## 2. 다음 중 애자일(Agile) 소프트웨어 개발에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 공정과 도구보다 개인과의 상호작용을 더 가치 있게 여긴다.
- ② 동작하는 소프트웨어보다는 포괄적인 문서를 가치 있게 여긴다.
- ③ 계약 협상보다는 고객과의 협력을 가치 있게 여긴다.
- ④ 계획을 따르기보다 변화에 대응하기를 가치 있게 여긴다.

## 3. 소프트웨어 설계에서 요구사항 분석에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 소프트웨어가 무엇을 해야하는가를 추적하여 요구사항 명세를 작성하는 작업이다.
- ② 사용자의 요구를 추출하여 목표를 정하고 어떤 방식으로 해결할 것인지 결정하는 단계이다.
- ③ 소프트웨어 시스템이 사용되는 동안 발견되는 오류를 정리하는 단계이다.
- ④ 소프트웨어 개발의 출발점이며 실질적인 첫 번째 단계이다.

## 4. 객체지향 기법에서 상위 클래스의 메소드와 속성을 하위 클래스가 물려받는 것을 의미하는 것은?

- ① Abstraction                      ② Polymorphism
- ③ Encapsulation                  ④ Inheritance

## 5. 설계 기법 중 하향식 설계 방법과 상황식 설계 방법에 대한 비교 설명으로 가장 옳지 않은 것은?

- ① 하향식 설계에서는 통합 검사 시 인터페이스가 이미 정의되어 있어 통합이 간단하다.
- ② 하향식 설계에서 레벨이 낮은 데이터 구조의 세부 사항은 설계초기 단계에서 필요하다.
- ③ 상황식 설계는 최하위 수준에서 각각의 모듈들을 설계하고 이러한 모듈이 완성되면 이들을 결합하여 검사한다.
- ④ 상황식 설계에서는 인터페이스가 이미 성립되어 있지 않더라도 기능 추가가 쉽다.

## 6. 자료흐름도(DFD)의 각 요소별 표기 형태의 연결이 옳지 않은 것은?

- ① Process : 원                      ② Data Flow : 화살표
- ③ Data Store : 삼각형              ④ Terminator : 사각형

## 7. 소프트웨어 개발에 이용되는 모델(Model)에 대한 설명 중 거리가 먼 것은?

- ① 모델은 개발 대상을 추상화하고 기호나 그림 등으로 시각적으로 표현한다.
- ② 모델을 통해 소프트웨어에 대한 이해도를 향상시킬 수 있다.

다.

- ③ 모델을 통해 이해 당사자 간의 의사소통이 향상된다.

- ④ 모델을 통해 향후 개발될 시스템의 유추는 불가능하다.

## 8. 다음의 설명에 해당하는 언어는?

객체 지향 시스템을 개발할 때 산출물을 명세화, 시각화, 문서화하는데 사용된다. 즉, 개발하는 시스템을 이해하기 쉬운 형태로 표현하며 분석가, 의뢰인, 설계자가 효율적인 의사소통을 할 수 있게 해준다. 따라서, 개발 방법론이나 개발 프로세스가 아니라 표준화된 모델링 언어이다.

- ① JAVA                                  ② C
- ③ UML                                  ④ Python

## 9. 다음 내용이 설명하는 UI설계 도구는?

- 디자인, 사용방법설명, 평가 등을 위해 실제 화면과 유사하게 만든 정적인 형태의 모형  
- 시각적으로만 구성 요소를 배치하는 것으로 일반적으로 실제로 구현되지는 않음

- ① 스토리보드(Storyboard)              ② 목업(Mockup)
- ③ 프로토타입(Prototype)              ④ 유스케이스(Usecase)

## 10. 애자일(Agile) 기법 중 스크럼(Scrum)과 관련된 용어에 대한 설명이 틀린 것은?

- ① 스크럼 마스터(Scrum Master)는 스크럼 프로세스를 따르고, 팀이 스크럼을 효과적으로 활용할 수 있도록 보장하는 역할 등을 맡는다.
- ② 제품 백로그(Product Backlog)는 스크럼 팀이 해결해야 하는 목록으로 소프트웨어 요구사항, 아키텍처 정의 등이 포함될 수 있다.
- ③ 스프린트(Sprint)는 하나의 완성된 최종 결과물을 만들기 위한 주기로 3달 이상의 장기기간으로 결정된다.
- ④ 속도(Velocity)는 한 번의 스프린트에서 한 팀이 어느 정도의 제품 백로그를 감당할 수 있는지에 대한 추정치로 볼 수 있다.

## 11. UML 다이어그램 중 정적 다이어그램이 아닌 것은?

- ① 컴포넌트 다이어그램                  ② 배치 다이어그램
- ③ 순차 다이어그램                      ④ 패키지 다이어그램

## 12. LOC기법에 의하여 예측된 총 라인수가 36000라인, 개발에 참여할 프로그래머가 6명, 프로그래머들의 평균 생산성이 월간 300라인일 때 개발에 소요되는 기간을 계산한 결과로 가장 옳은 것은?

- ① 5개월                                  ② 10개월
- ③ 15개월                                  ④ 20개월

## 13. 클래스 설계원칙에 대한 바른 설명은?

- ① 단일 책임원칙 : 하나의 클래스만 변경 가능 해야한다.
- ② 개방-폐쇄의 원칙 : 클래스는 확장에 대해 열려 있어야 하며 변경에 대해 닫혀 있어야 한다.
- ③ 리스코프 교체의 원칙 : 여러 개의 책임을 가진 클래스는 하나의 책임을 가진 클래스로 대체되어야 한다.
- ④ 의존관계 역전의 원칙 : 클라이언트는 자신이 사용하는

메소드와 의존관계를 갖지 않도록 해야 한다.

14. GoF(Gangs of Four) 디자인 패턴에서 생성(Creational) 패턴에 해당하는 것은?

- ① 컴퍼지트(Composite)                      ② 어댑터(Adapter)  
 ③ 추상 팩토리(Abstract Factory)      ④ 옵서버(Observer)

15. 아키텍처 설계과정이 올바른 순서로 나열된 것은?

- ㉠ 설계 목표 설정  
 ㉡ 시스템 타입 결정  
 ㉢ 스타일 적용 및 커스터마이징  
 ㉣ 서브시스템의 기능, 인터페이스 동작 작성  
 ㉤ 아키텍처 설계 검토

- ① ㉠ → ㉡ → ㉢ → ㉣ → ㉤  
 ② ㉡ → ㉠ → ㉢ → ㉣ → ㉤  
 ③ ㉠ → ㉡ → ㉣ → ㉢ → ㉤  
 ④ ㉠ → ㉢ → ㉡ → ㉣ → ㉤

16. 사용자 인터페이스를 설계할 경우 고려해야 할 가이드라인과 가장 거리가 먼 것은?

- ① 심미성을 사용성보다 우선하여 설계해야 한다.  
 ② 효율성을 높이게 설계해야 한다.  
 ③ 발생하는 오류를 쉽게 수정할 수 있어야 한다.  
 ④ 사용자에게 피드백을 제공해야 한다.

17. 소프트웨어 설계에서 자주 발생하는 문제에 대한 일반적이고 반복적인 해결 방법을 무엇이라고 하는가?

- ① 모듈 분해                      ② 디자인 패턴  
 ③ 연관 관계                      ④ 클래스 도출

18. 객체지향 분석기법의 하나로 객체 모형, 동적 모형, 기능 모형의 3개 모형을 생성하는 방법은?

- ① Wirfs-Bloch Method      ② Rumbaugh Method  
 ③ Booch Method              ④ Jacobson Method

19. 입력되는 데이터를 컴퓨터의 프로세서가 처리하기 전에 미리 처리하여 프로세서가 처리하는 시간을 줄여주는 프로그램이나 하드웨어를 말하는 것은?

- ① EAI                              ② FEP  
 ③ GPL                              ④ Duplexing

20. 객체 지향 개념 중 하나 이상의 유사한 객체들을 묶어 공통된 특성을 표현한 데이터 추상화를 의미하는 것은?

- ① Method                      ② Class  
 ③ Field                              ④ Message

## 2과목 : 소프트웨어 개발

21. 클린 코드(Clean Code)를 작성하기 위한 원칙으로 틀린 것은?

- ① 추상화 : 하위 클래스/메소드/함수를 통해 애플리케이션의 특성을 간략하게 나타내고, 상세 내용은 상위 클래스/메소드/함수에서 구현한다.  
 ② 의존성 : 다른 모듈에 미치는 영향을 최소화하도록 작성한다.

③ 가독성 : 누구든지 읽기 쉽게 코드를 작성한다.

④ 중복성 : 중복을 최소화 할 수 있는 코드를 작성한다.

22. 단위 테스트에서 테스트의 대상이 되는 하위 모듈을 호출하고, 파라미터를 전달하는 가상의 모듈로 상황식 테스트에 필요한 것은?

- ① 테스트 스텝(Test Stub)  
 ② 테스트 드라이버(Test Driver)  
 ③ 테스트 스위트(Test Suites)  
 ④ 테스트 케이스(Test Case)

23. 스택(Stack)에 대한 옳은 내용으로만 나열된 것은?

- ㉠ FIFO 방식으로 처리된다.  
 ㉡ 순서 리스트의 뒤(Rear)에서 노드가 삽입되며, 앞(Front)에서 노드가 제거된다.  
 ㉢ 선형 리스트의 양쪽 끝에서 삽입과 삭제가 모두 가능한 자료 구조이다.  
 ㉣ 인터럽트 처리, 서브루틴 호출 작업 등에 응용된다.

- ① ㉠, ㉡                      ② ㉡, ㉢  
 ③ ㉢                              ④ ㉠, ㉡, ㉢, ㉣

24. 소프트웨어 모듈화의 장점이 아닌 것은?

- ① 오류의 파급 효과를 최소화한다.  
 ② 기능의 분리가 가능하여 인터페이스가 복잡하다.  
 ③ 모듈의 재사용 가능으로 개발과 유지보수가 용이하다.  
 ④ 프로그램의 효율적인 관리가 가능하다.

25. 소프트웨어 프로젝트 관리에 대한 설명으로 가장 옳은 것은?

- ① 개발에 따른 산출물 관리  
 ② 소요인력은 최대화하되 정책 결정은 신속하게 처리  
 ③ 주어진 기간은 연장하되 최소의 비용으로 시스템을 개발  
 ④ 주어진 기간 내에 최소의 비용으로 사용자를 만족시키는 시스템을 개발

26. 정형 기술 검토(FTR)의 지침으로 틀린 것은?

- ① 의제를 제한한다.  
 ② 논쟁과 반박을 제한한다.  
 ③ 문제 영역을 명확히 표현한다.  
 ④ 참가자의 수를 제한하지 않는다.

27. 소프트웨어 재공학의 주요 활동 중 기존 소프트웨어 시스템을 새로운 기술 또는 하드웨어 환경에서 사용할 수 있도록 변환하는 작업을 의미하는 것은?

- ① Analysis                      ② Migration  
 ③ Restructuring              ④ Reverse Engineering

28. 정보시스템 개발 단계에서 프로그래밍 언어 선택 시 고려할 사항으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 개발 정보시스템의 특성              ② 사용자의 요구사항  
 ③ 컴파일러의 가용성                      ④ 컴파일러의 독창성

29. 소프트웨어 패키징에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ❶ 패키징은 개발자 중심으로 진행한다.
- ❷ 신규 및 변경 개발소스를 식별하고, 이를 모듈화하여 상용제품으로 패키징한다.
- ❸ 고객의 편의성을 위해 매뉴얼 및 버전관리를 지속적으로 한다.
- ❹ 범용 환경에서 사용이 가능하도록 일반적인 배포 형태로 패키징이 진행된다.

30. 자료 구조의 분류 중 선형 구조가 아닌 것은?

- ❶ 트리                      ❷ 리스트
- ❸ 스택                      ❹ 데크

31. 아주 오래되거나 참고문서 또는 개발자가 없어 유지보수 작업이 아주 어려운 프로그램을 의미하는 것은?

- ❶ Title Code              ❷ Source Code
- ❸ Object Code            ❹ Alien Code

32. 소프트웨어를 재사용함으로써 얻을 수 있는 이점으로 가장 거리가 먼 것은?

- ❶ 생산성 증가
- ❷ 프로젝트 문서 공유
- ❸ 소프트웨어 품질 향상
- ❹ 새로운 개발 방법론 도입 용이

33. 인터페이스 간의 통신을 위해 이용되는 데이터 포맷이 아닌 것은?

- ❶ AJTML                    ❷ JSON
- ❸ XML                      ❹ YAML

34. 프로그램 설계도의 하나인 NS Chart에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?

- ❶ 논리의 기술에 중점을 두고 도형을 이용한 표현 방법이다.
- ❷ 이해하기 쉽고 코드 변환이 용이하다.
- ❸ 화살표나 GOTO를 사용하여 이해하기 쉽다.
- ❹ 연속, 선택, 반복 등의 제어 논리 구조를 표현한다.

35. 순서가 A, B, C, D로 정해진 입력자료를 push, push, pop, push, push, pop, pop, pop 순서로 스택연산을 수행하는 경우 출력 결과는?

- ❶ B D C A                  ❷ A B C D
- ❸ B A C D                  ❹ A B D C

36. 분할 정복(Divide and Conquer)에 기반한 알고리즘으로 피

벗(pivot)을 사용하며 최악의 경우  $\frac{n(n-1)}{2}$  회의 비교를 수행해야 하는 정렬(Sort)은?

- ❶ Selection Sort          ❷ Bubble Sort
- ❸ Insert Sort              ❹ Quick Sort

37. 화이트 박스 검사 기법에 해당하는 것으로만 짝지어진 것은?

- ㉠ 데이터 흐름 검사
- ㉡ 루프 검사
- ㉢ 동등 분할 검사
- ㉣ 경계값 분석
- ㉤ 원인 결과 그래프 기법
- ㉥ 오류예측 기법

- ❶ ㉠, ㉡                      ❷ ㉠, ㉢
- ❸ ㉡, ㉣                      ❹ ㉢, ㉥

38. 소프트웨어 품질 관련 국제 표준인 ISO/IEC 25000에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ❶ 소프트웨어 품질 평가를 위한 소프트웨어 품질평가 통합 모델 표준이다.
- ❷ System and Software Quality Requirements and Evaluation으로 줄여서 SQuaRE라고도 한다.
- ❸ ISO/IEC 2501n에서는 소프트웨어의 내부 측정, 외부 측정, 사용품질 측정, 품질 측정 요소 등을 다룬다.
- ❹ 기존 소프트웨어 품질 평가 모델과 소프트웨어 평가 절차 모델인 ISO/IEC 9126과 ISO/IEC 14598을 통합하였다.

39. 코드 인스펙션과 관련한 설명으로 틀린 것은?

- ❶ 프로그램을 수행시켜보는 것 대신에 읽어보고 눈으로 확인하는 방법으로 볼 수 있다.
- ❷ 코드 품질 향상 기법 중 하나이다.
- ❸ 동적 테스트 시에만 활용하는 기법이다.
- ❹ 결함과 함께 코딩 표준 준수 여부, 효율성 등의 다른 품질 이슈를 검사하기도 한다.

40. 프로젝트에 내재된 위험 요소를 인식하고 그 영향을 분석하여 이를 관리하는 활동으로서, 프로젝트를 성공시키기 위하여 위험 요소를 사전에 예측, 대비하는 모든 기술과 활동을 포함하는 것은?

- ❶ Critical Path Method      ❷ Risk Analysis
- ❸ Work Breakdown Structure   ❹ Waterfall Model

### 3과목 : 데이터베이스 구축

41. 데이터베이스 설계 단계 중 물리적 설계 시 고려 사항으로 적절하지 않은 것은?

- ❶ 스키마의 평가 및 정제      ❷ 응답 시간
- ❸ 저장 공간의 효율화          ❹ 트랜잭션 처리량

42. DELETE 명령에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ❶ 테이블의 행을 삭제할 때 사용한다.
- ❷ WHERE 조건절이 없는 DELETE 명령을 수행하면 DROP TABLE 명령을 수행했을 때와 동일한 효과를 얻을 수 있다.
- ❸ SQL을 사용 용도에 따라 분류할 경우 DML에 해당한다.
- ❹ 기본 사용 형식은 "DELETE FROM 테이블 [WHERE 조건];" 이다.

43. 어떤 릴레이션 R의 모든 조인 종속성의 만족이 R의 후보 키를 통해서만 만족될 때, 이 릴레이션 R이 해당하는 정규 형은?

- ❶ 제5정규형                  ❷ 제4정규형

③ 제3정규형

④ 제1정규형

44. E-R 모델에서 다중값 속성의 표기법은?



45. 다른 릴레이션의 기본키를 참조하는 키를 의미하는 것은?

① 필드키

② 슈퍼키

③ 외래키

④ 후보키

46. 관계해석에서 '모든 것에 대하여'의 의미를 나타내는 논리 기호는?

①  $\exists$ ②  $\in$ ③  $\forall$ ④  $\subset$ 

47. 다음 릴레이션의 Degree와 Cardinality는?

학번	이름	학년	학과
13001	홍길동	3학년	전 기
13002	미순신	4학년	기 계
13003	강감찬	2학년	컴퓨터

① Degree : 4, Cardinality : 3

② Degree : 3, Cardinality : 4

③ Degree : 3, Cardinality : 12

④ Degree : 12, Cardinality : 3

48. 뷰(View)에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 뷰 위에 또 다른 뷰를 정의할 수 있다.

② DBA는 보안성 측면에서 뷰를 활용할 수 있다.

③ 사용자가 필요한 정보를 요구에 맞게 가공하여 뷰로 만들 수 있다.

④ SQL을 사용하면 뷰에 대한 삽입, 갱신, 삭제 연산 시 제약 사항이 없다.

49. 관계 대수식을 SQL 질의로 옳게 표현한 것은?

$$\Pi_{이름}(\sigma_{학과='교육'}(학생))$$

① SELECT 학생 FROM 이름 WHERE 학과='교육';

② SELECT 이름 FROM 학생 WHERE 학과='교육';

③ SELECT 교육 FROM 학과 WHERE 이름='학생';

④ SELECT 학과 FROM 학생 WHERE 이름='교육';

50. 정규화 과정에서 함수 종속이  $A \rightarrow B$  이고  $B \rightarrow C$  일 때  $A \rightarrow C$  인 관계를 제거하는 단계는?① 1NF  $\rightarrow$  2NF② 2NF  $\rightarrow$  3NF③ 3NF  $\rightarrow$  BCNF④ BCNF  $\rightarrow$  4NF

51. CREATE TABLE문에 포함되지 않는 기능은?

① 속성 타입 변경

② 속성의 NOT NULL 여부 지정

③ 기본키를 구성하는 속성 지정

④ CHECK 제약조건의 정의

52. SQL과 관련한 설명으로 틀린 것은?

① REVOKE 키워드를 사용하여 열 이름을 다시 부여할 수 있다.

② 데이터 정의어는 기본 테이블, 뷰 테이블, 또는 인덱스 등을 생성, 변경, 제거하는데 사용되는 명령어이다.

③ DISTINCT를 활용하여 중복 값을 제거할 수 있다.

④ JOIN을 통해 여러 테이블의 레코드를 조합하여 표현할 수 있다.

53. 다음 SQL문의 실행결과로 생성되는 튜플 수는?

```
SELECT 급여 FROM 사원;
```

&lt;사원&gt; 테이블

사원ID	사원명	급여	부서ID
101	박철수	30000	1
102	한나라	35000	2
103	김감동	40000	3
104	미구수	35000	2
105	최초록	40000	3

① 1

② 3

③ 4

④ 5

54. 다음 SQL문에서 사용된 BETWEEN 연산의 의미와 동일한 것은?

```
SELECT *
FROM 성적
WHERE (점수 BETWEEN 90 AND 95)
AND 학과 = '컴퓨터공학과';
```

① 점수  $\geq 90$  AND 점수  $\leq 95$ ② 점수  $> 90$  AND 점수  $< 95$ ③ 점수  $> 90$  AND 점수  $\leq 95$ ④ 점수  $\geq 90$  AND 점수  $< 95$ 

55. 트랜잭션의 상태 중 트랜잭션의 수행이 실패하여 Rollback 연산을 실행한 상태는?

① 철회(Aborted)

② 부분 완료(Partially Committed)

③ 완료(Commit)

④ 실패(Fail)

56. 데이터 제어어(DCL)에 대한 설명으로 옳은 것은?

① ROLLBACK : 데이터의 보안과 무결성을 정의한다.

② COMMIT : 데이터베이스 사용자의 사용 권한을 취소한다.

③ GRANT : 데이터베이스 사용자의 사용 권한을 부여한다.

④ REVOKE : 데이터베이스 조작 작업이 비정상적으로 종료 되었을 때 원래 상태로 복구한다.

57. 테이블 R과 S에 대한 SQL에 대한 SQL문이 실행되었을 때, 실행결과로 옳은 것은?

R		S	
A	B	A	B
1	A	1	A
3	B	2	B

SELECT A FROM R  
UNION ALL  
SELECT A FROM S;

① 

1
---

② 

3
2

③ 

1
3

④ 

1
3
1
2

58. 분산 데이터베이스 시스템(Distributed Database System)에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 분산 데이터베이스는 논리적으로는 하나의 시스템에 속하지만 물리적으로는 여러 개의 컴퓨터 사이트에 분산되어 있다.
- ② 위치 투명성, 중복 투명성, 병행 투명성, 장애 투명성을 목표로 한다.
- ③ 데이터베이스의 설계가 비교적 어렵고, 개발 비용과 처리 비용이 증가한다는 단점이 있다.
- ④ 분산 데이터베이스 시스템의 주요 구성 요소는 분산 처리기, P2P 시스템, 단일 데이터베이스 등이 있다.

59. 테이블 두 개를 조인하여 뷰 V\_1을 정의하고, V\_1을 이용하여 뷰 V\_2를 정의하였다. 다음 명령 수행 후 결과로 옳은 것은?

DROP VIEW V\_1 CASCADE;

- ① V\_1만 삭제된다.
- ② V\_2만 삭제된다.
- ③ V\_1과 V\_2 모두 삭제된다.
- ④ V\_1과 V\_2 모두 삭제되지 않는다.

60. 데이터베이스에서 병행제어의 목적으로 틀린 것은?

- ① 시스템 활용도 최대화
- ② 사용자에게 대한 응답시간 최소화
- ③ 데이터베이스 공유 최소화
- ④ 데이터베이스 일관성 유지

#### 4과목 : 프로그래밍 언어 활용

61. IP 주소체계와 관련한 설명으로 틀린 것은?

- ① IPv6의 패킷 헤더는 32 octet의 고정된 길이를 가진다.
- ② IPv6는 주소 자동설정(Auto Configuration) 기능을 통해 손쉽게 이용자의 단말을 네트워크에 접속시킬 수 있다.
- ③ IPv4는 호스트 주소를 자동으로 설정하며 유니캐스트(Unicast)를 지원한다.
- ④ IPv4는 클래스별로 네트워크와 호스트 주소의 길이가 다르다.

62. 다음 C언어 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
    int arr[2][3]={1,2,3,4,5,6}
    int (*p)[3]=NULL;
    p=arr;
    printf("%d, ", *(p[0]+1) + *(p[1]+2));
    printf("%d", *(*p+1)+0) + *(*p+1)+1));
    return 0;
}
```

- ① 7, 5
- ② 8, 5
- ③ 8, 9
- ④ 7, 9

63. OSI 7계층 중 데이터링크 계층에 해당되는 프로토콜이 아닌 것은?

- ① HTTP
- ② HDLC
- ③ PPP
- ④ LLC

64. C언어에서 두 개의 논리 값 중 하나라도 참이면 1을, 모두 거짓이면 0을 반환하는 연산자는?

- ① ||
- ② &&
- ③ \*\*
- ④ !=

65. IPv6에 대한 특성으로 틀린 것은?

- ① 표시방법은 8비트씩 4부분의 10진수로 표시한다.
- ②  $2^{128}$ 개의 주소를 표현할 수 있다.
- ③ 등급별, 서비스별로 패킷을 구분할 수 있어 품질보장이 용이하다.
- ④ 확장기능을 통해 보안기능을 제공한다.

66. JAVA의 예외(exception)와 관련한 설명으로 틀린 것은?

- ① 문법 오류로 인해 발생한 것
- ② 오동작이나 결과에 악영향을 미칠 수 있는 실행 시간 동안에 발생한 오류
- ③ 배열의 인덱스가 그 범위를 넘어서는 경우 발생하는 오류
- ④ 존재하지 않는 파일을 읽으려고 하는 경우에 발생하는 오류

67. TCP/IP 계층 구조에서 IP의 동작 과정에서의 전송 오류가 발생하는 경우에 대비해 오류 정보를 전송하는 목적으로 사용하는 프로토콜은?

- ① ECP(Error Checking Protocol)
- ② ARP(Address Resolution Protocol)
- ③ ICMP(Internet Control Message Protocol)
- ④ PPP(Point-to-Point Protocol)

68. 좋은 소프트웨어 설계를 위한 소프트웨어의 모듈간의 결합도(Coupling)와 모듈 내 요소 간 응집도(Cohesion)에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 응집도는 낮게 결합도는 높게 설계한다.
- ② 응집도는 높게 결합도는 낮게 설계한다.
- ③ 양쪽 모두 낮게 설계한다.
- ④ 양쪽 모두 높게 설계한다.

69. 다음과 같은 형태로 임계 구역의 접근을 제어하는 상호배제 기법은?

```
P(S) : while S <= 0 do skip;
S := S - 1;
V(S) : S := S + 1;
```

- ① Dekker Algorithm    ② Lamport Algorithm  
③ Peterson Algorithm    ④ Semaphore

70. 소프트웨어 개발에서 모듈(Module)이 되기 위한 주요 특징에 해당하지 않는 것은?

- ① 다른 것들과 구별될 수 있는 독립적인 기능을 가진 단위(Unit)이다.  
② 독립적인 컴파일이 가능하다.  
③ 유일한 이름을 가져야 한다.  
④ 다른 모듈에서의 접근이 불가능해야 한다.

71. 빈 기억공간의 크기가 20KB, 16KB, 8KB, 40KB 일 때 기억장치 배치 전략으로 "Best Fit"을 사용하여 17KB의 프로그램을 적재할 경우 내부단편화의 크기는 얼마인가?

- ① 3KB                      ② 23KB  
③ 64KB                    ④ 67KB

72. 다음 C언어프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
    int i = 0
    while(1){
        if(i==4){
            break;
        }
        ++i;
    }
    printf("i = %d", i);
    return 0;
}
```

- ① i = 0                      ② i = 1  
③ i = 3                      ④ i = 4

73. 다음 JAVA 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
public class Ape{
    static void rs(char a[]) {
        for(int i = 0; i < a.length; i++)
            if(a[i] == 'B')
                a[i] = 'C';
            else if(i == a.length - 1)
                a[i] = a[i-1];
            else a[i] = a[i+1];
    }

    static void pca(char a[]) {
        for(int i = 0; i < a.length; i++)
            System.out.print(a[i]);
            System.out.println();
    }

    public static void main(String[] args) {
        char c[] = {'A', 'B', 'D', 'D', 'A', 'B', 'C'};
        rs(c);
        pca(c);
    }
}
```

- ① BCDABCA                      ② BCDABCC  
③ CDDACCC                    ④ CDDACCA

74. 개발 환경 구성을 위한 빌드(Build) 도구에 해당하지 않는 것은?

- ① Ant                              ② Kerberos  
③ Maven                          ④ Gradle

75. 3개의 페이지 프레임을 갖는 시스템에서 페이지 참조 순서가 1, 2, 1, 0, 4, 1, 3 일 경우 FIFO 알고리즘에 의한 페이지 교체의 경우 프레임의 최종 상태는?

- ① 1, 2, 0                          ② 2, 4, 3  
③ 1, 4, 2                          ④ 4, 1, 3

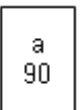
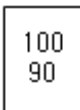
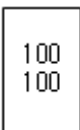
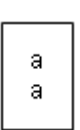
76. 다음 C언어 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
    char str1[20] = "KOREA";
    char str2[20] = "LOVE";
    char* p1=NULL;
    char* p2=NULL;
    p1=str1;
    p2=str2;
    str1[1]=p2[2];
    str2[3]=p1[4];
    strcat(str1, str2);
    printf("%c", *(p1+2));
    return 0;
}
```

- ① E                      ② V  
③ R                      ④ O

77. 다음 Python 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
a=100
list_data = ['a', 'b', 'c']
dict_data = {'a':90, 'b':95}
print(list_data[0])
print(dict_data['a'])
```

- ①                       ②   
③                       ④ 

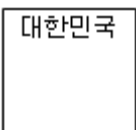

78. C언어에서 정수 변수 a, b에 각각 1, 2가 저장되어 있을 때 다음 식의 연산 결과로 옳은 것은?

$a < b + 2 \ \&\& \ a < 1 \leq b$

- ① 0                      ② 1  
③ 3                      ④ 5

79. 다음 Python 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
a = ["대", "한", "민", "국"]
for i in a:
    print(i)
```

- ①                       ② 

- ③                       ④ 

80. UNIX 시스템의 셸(shell)의 주요 기능에 대한 설명이 아닌 것은?

- ① 사용자 명령을 해석하고 커널로 전달하는 기능을 제공한다.  
② 반복적인 명령 프로그램을 만드는 프로그래밍 기능을 제공한다.  
③ 셸 프로그램 실행을 위해 프로세스와 메모리를 관리한다.  
④ 초기화 파일을 이용해 사용자 환경을 설정하는 기능을 제공한다.

#### 5과목 : 정보시스템 구축관리

81. 소프트웨어 생명주기 모델 중 나선형 모델(Spiral Model)과 관련한 설명으로 틀린 것은??

- ① 소프트웨어 개발 프로세스를 위험 관리(Risk Management) 측면에서 본 모델이다.  
② 위험 분석(Risk Analysis)은 반복적인 개발 진행 후 주기의 마지막 단계에서 최종적으로 한 번 수행해야 한다.  
③ 시스템을 여러 부분으로 나누어 여러 번의 개발 주기를 거치면서 시스템이 완성된다.  
④ 요구사항이나 아키텍처를 이해하기 어렵다거나 중심이 되는 기술에 문제가 있는 경우 적합한 모델이다.

82. 정보시스템과 관련한 다음 설명에 해당하는 것은?

- 각 시스템 간에 공유 디스크를 중심으로 클러스터링으로 묶여 다수의 시스템을 동시에 연결할 수 있다.
- 조직, 기업의 기간 업무 서버 등의 안정성을 높이기 위해 사용될 수 있다.
- 여러 가지 방식으로 구현되며 2개의 서버를 연결하는 것으로 2개의 시스템이 각각 업무를 수행하도록 구현하는 방식이 널리 사용된다.

- ① 고가용성 솔루션(HACMP)  
② 점대점 연결 방식(Point-to-Point Mode)  
③ 스텝스넷(Stuxnet)  
④ 루팅(Rooting)

83. 위조된 매체 접근 제어(MAC) 주소를 지속적으로 네트워크로 흘려보내, 스위치 MAC 주소 테이블의 저장 기능을 혼란시켜 더미 허브(Dummy Hub)처럼 작동하게 하는 공격은?

- ① Parsing                      ② LAN Tapping  
③ Switch Jamming                      ④ FTP Flooding

84. 다음 내용이 설명하는 스토리지 시스템은?

- 하드디스크와 같은 데이터 저장장치를 호스트 버스 어댑터에 직접 연결하는 방식
- 저장장치와 호스트 기기 사이에 네트워크 디바이스 없이 직접 연결하는 방식으로 구성

- ① DAS                      ② NAS  
③ BSA                      ④ NFC

85. 취약점 관리를 위해 일반적으로 수행하는 작업이 아닌 것은?

- ① 무결성 검사  
② 응용 프로그램의 보안 설정 및 패치(Patch) 적용  
③ 중단 프로세스 및 닫힌 포트 위주로 확인  
④ 불필요한 서비스 및 악성 프로그램의 확인과 제거

86. 소프트웨어 생명주기 모델 중 V 모델과 관련한 설명으로 틀린 것은?

- ① 요구 분석 및 설계단계를 거치지 않으며 항상 통합 테스트를 중심으로 V 형태를 이룬다.  
② Perry에 의해 제안되었으며 세부적인 테스트 과정으로 구성되어 신뢰도 높은 시스템을 개발하는데 효과적이다.  
③ 개발 작업과 검증 작업 사이의 관계를 명확히 드러내 놓은 폭포수 모델의 변형이라고 볼 수 있다.  
④ 폭포수 모델이 산출물 중심이라면 V 모델은 작업과 결과의 검증에 초점을 둔다.

87. 블루투스(Bluetooth) 공격과 해당 공격에 대한 설명이 올바르게 연결된 것은?

- ① 블루버그(BlueBug) - 블루투스의 취약점을 활용하여 장비의 파일에 접근하는 공격으로 OPP를 사용하여 정보를 열람  
② 블루스나프(BlueSnarf) - 블루투스를 이용해 스팸처럼 명함을 익명으로 퍼뜨리는 것  
③ 블루프린팅(BluePrinting) - 블루투스 공격 장치의 검색 활동을 의미  
④ 블루재킹(BlueJacking) - 블루투스 장비사이의 취약한 연결 관리를 악용한 공격

88. DoS(Denial of Service) 공격과 관련한 내용으로 틀린 것은?

- ① Ping of Death 공격은 정상 크기보다 큰 ICMP 패킷을 작은 조각(Fragment)으로 쪼개어 공격 대상이 조각화 된 패킷을 처리하게 만드는 공격 방법이다.  
② Smurf 공격은 멀티캐스트(Multicast)를 활용하여 공격 대상이 네트워크의 임의의 시스템에 패킷을 보내게 만드는 공격이다.  
③ SYN Flooding은 존재하지 않는 클라이언트가 서버별로 한정된 접속 가능 공간에 접속한 것처럼 속여 다른 사용자가 서비스를 이용하지 못하게 하는 것이다.  
④ Land 공격은 패킷 전송 시 출발지 IP주소와 목적지 IP주소 값을 똑같이 만들어서 공격 대상에게 보내는 공격 방법이다.

89. 다음 설명에 해당하는 시스템은?

- 1990년대 David Clock이 처음 제안하였다.
- 비정상적인 접근의 탐지를 위해 의도적으로 설치해 둔 시스템이다.
- 침입자를 속여 실제 공격당하는 것처럼 보여줌으로써 크래커를 추적 및 공격기법의 정보를 수집하는 역할을 한다.
- 쉽게 공격자에게 노출되어야 하며 쉽게 공격이 가능한 것처럼 취약해 보여야 한다.

- ① Apache                      ② Hadoop  
③ Honeypot                      ④ MapReduce

90. 다음이 설명하는 IT 기술은?

- 컨테이너 응용프로그램의 배포를 자동화하는 오픈소스 엔진이다.
- 소프트웨어 컨테이너 안에 응용 프로그램들을 배치시키는 일을 자동화해 주는 오픈 소스 프로젝트이자 소프트웨어로 볼 수 있다.

- ① StackGuard                      ② Docker  
③ Cipher Container                      ④ Scytale

91. 간트 차트(Gantt Chart)에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 프로젝트를 이루는 소작업 별로 언제 시작되고 언제 끝나야 하는지를 한 눈에 볼 수 있도록 도와준다.  
② 자원 배치 계획에 유용하게 사용된다.  
③ CPM 네트워크로부터 만드는 것이 가능하다.  
④ 수평 막대의 길이는 각 작업(Task)에 필요한 인원수를 나타낸다.

92. Python 기반의 웹 크롤링(Web Crawling) 프레임워크로 옳은 것은?

- ① Li-fi                      ② Scrapy  
③ CrawlCat                      ④ SBAS

93. Secure 코딩에서 입력 데이터의 보안 약점과 관련한 설명으로 틀린 것은?

- ① SQL 삽입 : 사용자의 입력 값 등 외부 입력 값이 SQL 쿼리에 삽입되어 공격  
② 크로스사이트 스크립트 : 검증되지 않은 외부 입력 값에 의해 브라우저에서 악의적인 코드가 실행  
③ 운영체제 명령어 삽입 : 운영체제 명령어 파라미터 입력 값이 적절한 사전검증을 거치지 않고 사용되어 공격자가 운영체제 명령어를 조작  
④ 자원 삽입 : 사용자가 내부 입력 값을 통해 시스템 내에 사용이 불가능한 자원을 지속적으로 입력함으로써 시스템에 과부하 발생

94. Windows 파일 시스템인 FAT와 비교했을 때의 NTFS의 특징이 아닌 것은?

- ① 보안에 취약                      ② 대용량 볼륨에 효율적  
③ 자동 압축 및 안정성                      ④ 저용량 볼륨에서의 속도 저하

95. DES는 몇 비트의 암호화 알고리즘인가?

- ① 8                      ② 24



③ 64

④ 132

96. 리눅스에서 생성된 파일 권한이 644일 경우 umask 값은?

① 022

② 666

③ 777

④ 755

97. 다음 내용이 설명하는 로그 파일은?

- 리눅스 시스템에서 사용자의 성공한 로그인/로그아웃 정보기록
- 시스템의 종료/시작 시간 기록

① tapping

② xtslog

③ linuxer

④ wtmp

98. 상황식 비용 산정 기법 중 LOC(원시 코드 라인 수) 기법에서 예측치를 구하기 위해 사용하는 항목이 아닌 것은?

① 낙관치

② 기대치

③ 비관치

④ 모형치

99. OSI 7 Layer 전 계층의 프로토콜과 패킷 내부의 콘텐츠를 파악하여 침입 시도, 해킹 등을 탐지하고 트래픽을 조정하기 위한 패킷 분석 기술은?

① PLCP(Packet Level Control Processor)

② Traffic Distributor

③ Packet Tree

④ DPI(Deep Packet Inspection)

100. 소프트웨어 개발 방법론의 테일러링(Tailoring)과 관련한 설명으로 틀린 것은?

① 프로젝트 수행 시 예상되는 변화를 배제하고 신속히 진행하여야 한다.

② 프로젝트에 최적화된 개발 방법론을 적용하기 위해 절차, 산출물 등을 적절히 변경하는 활동이다.

③ 관리 측면에서의 목적 중 하나는 최단기간에 안정적인 프로젝트 진행을 위한 사전 위험을 식별하고 제거하는 것이다.

④ 기술적 측면에서의 목적 중 하나는 프로젝트에 최적화된 기술 요소를 도입하여 프로젝트 특성에 맞는 최적의 기법과 도구를 사용하는 것이다.

전자문제집 CBT PC 버전 : [www.comcbt.com](http://www.comcbt.com)

전자문제집 CBT 모바일 버전 : [m.comcbt.com](http://m.comcbt.com)

기출문제 및 해설집 다운로드 : [www.comcbt.com/xs](http://www.comcbt.com/xs)

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동

교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
④	②	③	④	④	③	④	③	②	③
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
③	④	②	③	①	①	②	②	②	②
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
①	②	③	②	④	④	②	④	①	①
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
④	④	①	③	①	④	①	③	③	②
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
①	②	①	③	③	③	①	④	②	②
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
①	①	④	①	①	③	④	④	③	③
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
①	③	①	①	①	①	③	②	④	④
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
①	④	②	②	④	③	①	②	②	③
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
②	①	③	①	③	①	③	②	③	②
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
④	②	④	①	③	①	④	④	④	①