

| 《移动应用开发》第 2 周教学安排 |         |  | QQ 群：912138167<br>网盘：https://pan.baidu.com/s/15-WG4mj330L-DouFTbaS2A<br>提取码：rj20  | 教师：余春堂  |
|-------------------|---------|--|---|---|
| 周次                | 授课日期    | 教 学 内 容  | 教学流程  | 作业及考核   |
| 2                 | 9 月 5 日 | 讲授：第 3 章 Android 界面中级编程【第 4 组 UI 组件：AdapterView 及其子类；第 5 组 UI 组件：ProgressBar 及其子类；第 6 组 UI 组件：ViewAnimator 及其子类】 | <b>课前：</b><br>1、阅读教材“第 6 章 中级 UI 组件”和“第 7 章 高级 UI 组件”<br>2、观看教材第 6 章-第 7 章配套视频<br><b>课中：</b><br>线上授课<br><b>课后：</b> 1、完成相关书面作业（电子）。  | 1、完成书面作业，并提交到 QQ 群文件“ <b>作业 2</b> ”目录，文件命名规则：3170207003-席颖-作业 2.docx（学号、姓名、作业编号用短横线连接，请严格遵守），要求答案正确、排版美观。注意截止时间为本周周日晚上 23:00。<br>作业内容为简答题，共 5 题：<br>① 简述 android:padding 和 android:margin 的区别？<br>android:gravity 和 android:layout_gravity 的区别？<br>② 简述 Android 编程中常用布局的特点及适用场景？<br>③ 简述几种三种 Android 适配器 ArrayAdapter、SimpleAdapter 和 BaseAdapter 的用法？<br>④ 简述 ListView 自定义适配器中 convertView 的工作原理？<br>⑤ 举例说明如何在 Android Studio 环境下调试程序？ |
|                   |         |  | <b>课前：</b><br>1、阅读教材“第 8 章 基本程序单元 Activity”<br>2、观看教材第 8 章配套视频<br><b>课中：</b><br>线上授课<br><b>课后：</b> 1、完成相关书面作业（电子）。<br>2、在下周四之前完成上机任务 3（见第 3 周教学安排）。   |   |
| 2                 | 9 月 8 日 | 上机：编写第一个 Android 应用程序  | 上机 2：第一个 Android 应用程序<br>创建一个项目（名称：StudentMgr），项目中包含一个活动 ActivityStudent。<br>基本要求如下：<br>（1）ActivityStudent 上可以输入学生信息，包括：姓名（编辑框），学号（编辑框），性别（两个 RadioButton），学院（下拉框，可选：计算机学院、电气学院）。<br>（2）本程序并无实际功能，只要求界面美观大方。<br>（3）可以自由发挥添加一些界面或功能。<br><b>附：上传上机作业注意事项</b><br>1. 将项目目录（StudentMgr）下的 build 文件夹删除（否则文件会很大）<br>2. 将项目\app 目录(StudentMgr\app)下的 build 文件夹删除<br>3. 将项目目录打包，文件命名为：3170207003-席颖-上机 2.rar（学号、姓名、上机编号用短横线连接，请严格遵守，本次为 2） | <b>评分要求：</b><br>6 分：程序能正常运行，ActivityStudent 界面可以输入数据。<br>7-8 分：ActivityStudent 界面元素齐全<br>9 分：ActivityStudent 界面排版美观<br>10 分：有自主设计的功能<br><b>检查方法：</b><br>线上：演示程序、回答问题<br><b>附：上传上机作业注意事项</b><br>1. 本次上机任务编号 2，上传至“ <b>上机 2</b> ”<br>2. 截止时间为每周周日。<br><b>说明：</b><br>① 上机当天随机抽取 30 名同学进行检查。<br>② <b>所有上机作业必须提前完成，上机时间是老师检查作业的时间。</b>   |