

《移动应用开发》第 7 周教学安排			QQ 群：912138167 网盘：https://pan.baidu.com/s/15-WG4mj330L-DouFTbaS2A 提取码：rj20	教师：余春堂
周次	授课日期	教 学 内 容	教学流程	作业及考核
7	10 月 10 日	放假，课时顺延		
7	10 月 13 日	上机： 使用 Intent 和 IntentFilter 编写应用程序	上机 8（A 组）： 使用 Intent 和 IntentFilter 编写应用程序 任务：在上机 6 的基础之上，完成以下任务： （1）增加一个活动 ActivityPhonePlace，其功能为：输入一个手机号码，点击查询，界面上显示该手机号码的归属地（这可能会用到联网，请先自学），并将归属地复制到剪贴板。 （2）在选项菜单上增加一个选项，可以启动 ActivityPhonePlace。 （3）要求在别的程序中也能调用 ActivityPhonePlace，请编写另外一个程序 ActivityPhonePlaceTest 进行测试和验证。 =====	<b>评分要求：</b> 6 分：完成功能（1）。 7-8 分：完成所有功能，有少量 bug。 9 分：完成所有功能，没有 bug。 10 分：完成所有功能，并有自己的创意。 <b>检查方法：</b> 线上：功能演示+回答问题。 <b>附：上传上机作业注意事项</b> 1、本次上机任务编号 7，上传至“ <b>上机 8</b> ” 文件名称示例：3170207003-席颖-上机 8.rar 2、截止时间为每周周日。 <b>说明：</b> 上机当天随机抽取 30 名同学进行检查。 <b>所有上机作业必须提前完成，上机时间是老师检查作业的时间。</b>
7	10 月 14 日	上机： 编写文件存储应用程序	上机 9（A 组）： 编写文件存储应用程序。 在上机 8 的基础之上，完成以下任务： （1）增加一个程序配置界面 ActivityConfig,用于保存以下三个类别内容：账号与安全（用户名、密码），通用（字体大小）。 （2）在登录界面启动时，自动从 preferences 中读取用户名和密码填入相应输入框。 （3）程序界面上 TextView 和 EditText 控件中的字体与 preferences 中的字体大小保持一致。提示：程序启动时就要读取 preferences 中的字体大小，通过编程动态调整字体大小。 （4）在 ActivityStudent 界面，增加一项：好友简介（一段不超过 200 字的文本）。要求可以手动输入简介，也可以从剪贴板中粘贴简介，也可以从文本文件中读取简介。 =====	<b>评分要求：</b> 6 分：完成功能（1）-（2）。 7-8 分：完成功能（1）-（3），有少量 bug。 9 分：完成功能（1）-（4），有少量 bug。 10 分：完成功能（1）-（4），没有明显 bug，并有自己的创意。 <b>检查方法：</b> 线下：功能演示+回答问题。 <b>附：上传上机作业注意事项</b> 1、本次上机任务编号 9，上传至“ <b>上机 9</b> ” 文件名称示例：3170207003-席颖-上机 9.rar 2、截止时间为每周周日。 <b>说明：</b> 上机当天随机抽取 30 名同学进行检查。 <b>所有上机作业必须提前完成，上机时间是老师检查作业的时间。</b>
			上机 9（B 组）： （1）实例：P247 15.01 ①要求能讲解程序工作原理和过程[3 分] ②修改程序逻辑，要求每次都先进入登录界面，点击“登录”再进行密码验证。[1 分] （2）实例：P251 15.02 ①要求能讲解程序工作原理和过程[4 分] ②修改程序，要求能保存多个日志。保存时输入文件名，打开时选择文件名。[2 分]	