

《移动应用开发》第 3 周教学安排			QQ 群：912138167 网盘：https://pan.baidu.com/s/15-WG4mj330L-DouFTbaS2A 提取码：rj20	教师：余春堂
周次	授课日期	教 学 内 容	教学流程	作业及考核
3	9 月 12 日	中秋放假		
3	9 月 15 日	讲授： 第 3 章 Android 的事件处理 【Android 事件处理概述；基于监听的事件处理；基于回调的事件处理；Handler 消息传递机制】	课前： 1、阅读教材“第 10 章 Android 事件处理和手势” 2、观看教材第 10 章配套视频 课中： 线上授课 课后：1、完成书面作业（电子）并上传。	1、完成书面作业，并提交到 QQ 群文件“ 作业 3 ”目录，文件命名规则：3170207003-席颖-作业 3.docx （学号、姓名、作业编号用短横线连接，请严格遵守），要求答案正确、排版美观。注意截止时间为本周周日晚上 23:00。 作业内容为简答题，共 5 题： ① 简述基于监听的事件处理模型和基于回调的事件处理模型有什么区别？ ② 简述 Handler 的具体用法？ ③ ActivityStudent 是上机实验中输入学生信息的界面，如果你输入信息的过程中突然来电，在接电话的过程中碰巧由于资源不足，ActivityStudent 被系统终止，而你又希望下次打开 ActivityStudent 界面时以前输入的信息还在，你该怎么做？ ④ 简述 Activity 4 种加载模式的区别？ ⑤ 简述如何利用 Fragment 结合其它控件（如 ViewPager）实现类似微信的界面效果？
3	9 月 16 日	讲授： 第 4 章 深入理解 Activity 与 Fragment 【建立、配置和使用 Activity；Activity 的回调机制；Activity 的生命周期与加载模式；Fragment 详解；Fragment 的生命周期】	课前： 1、阅读教材“第 8 章 基本程序单元 Activity” 2、观看教材第 8 章配套视频 课中： 线上授课 课后：1、完成书面作业（电子）并上传。 2、在下周四之前完成上机任务 4（见第 4 周教学安排）。	
3	9 月 16 日 （7-8 节补上机检查）	上机： 使用基本 View 编写程序	上机 3：使用基本 View 编写程序 创建一个项目（名称：StudentMgr），项目中包含两个活动，分别为 ActivityMain 和 ActivityStudent 要求如下： （1）ActivityMain 有一个 Button（btnAdd）和一个 ListView（lvwStudent）控件，ListView 用于显示若干学生的基本信息（显示的内容包括：学生图片<随便>、学生姓名、学生学院及专业，布局方式自定）。点击 Button 控件，跳转到 ActivityStudent。 （2）ActivityStudent 上实现学生信息的录入，包括：姓名（编辑框），学号（编辑框，只能输入数字），性别（两个 RadioButton），学院（下拉框，可选：计算机学院、电气学院），专业（下拉框，与学院实现二级联动。计算机学院有软件工程、信息安全、物联网；电气学院有电气工程、电机工程），爱好（多个复选框：文学、体育、音乐、美术）。 （3）在 ActivityStudent 设置一个提交按钮 Button（btnSubmit），点击该按钮，跳转到 ActivityMain，在 ActivityMain 的 ListView 上增加一个子项，显示（2）中输入的学生信息。	评分要求： 6 分：程序能运行，完成上机要求（1）和（2）。 7-8 分：程序能运行，完成上机要求（1）、（2）和（3），功能有小缺陷。 9 分：功能全部实现，无缺陷。 10 分：功能全部实现无缺陷且界面美观。 或者有自己的创意功能。 检查方法： 线上：功能演示+回答问题 附：上传上机作业注意事项 1. 本次上机任务编号 3，上传至“ 上机 3 ” 2. 截止时间为每周周日。 说明： 上机当天随机抽取 30 名同学进行检查。 所有上机作业必须提前完成，上机时间是老师检查作业的时间。