

## 一、springboot-mybatis整合代码

1.controller代码

2.service代码

3.mapper代码

4.yaml配置文件

5. 实体类

6.建表语句

## 二、缓存cache

1.Cacheable注解

2.缓存原理

4.Cacheable中属性详解

5.@CachePut注解

6.@CacheEvict注解

7.@Caching作用

8.@CacheConfig注解

## 三、springboot整合redis

1.使用docker安装redis

2.在项目中引入redis启动器

3.配置redis

4.redis自动配置

## 五、核心概念总结

1.核心概念

2.@Cacheable/@CachePut/@CacheEvict 主要的参数

3.Cache SpEL可以使用的元素

# 一、springboot-mybatis整合代码

## 1.controller代码

```
1 @RestController
2 @RequestMapping(value="/emp")
3 public class EmpController {
4     @Autowired
5     EmployeeService employeeService;
6     //测试地址 http://localhost:8080/emp/emp/1
7     @GetMapping(value="/emp/{id}")
8     public Employee
9     getEmpById(@PathVariable("id") Integer id) {
10
11         Employee emp =
12         employeeService.getEmpById(id);
13
14         return emp;
15     }
16
17     // @CachePut(value="emp",key="#employee.id")
18     @RequestMapping(value="/upd")
19     public Employee updateEmployee(Employee
20     employee) {
21
22         Employee updateEmployee =
23         employeeService.updateEmployee(employee);
24
25         return updateEmployee;
26     }
27 }
```

```

19     }
20     @RequestMapping(value="/add")
21     public Employee insertEmployee(Employee
employee) {
22
23     employeeService.insertEmployee(employee);
24         return employee;
25     }
26     @RequestMapping(value="/del")
27     public Integer deleteEmployee(Integer id) {
28         System.out.println(id);
29         employeeService.deleteEmployee(id);
30         return id;
31     }
32 }

```

## 2.service代码

```

1 @Service
2 public class EmployeeService {
3     @Autowired
4     EmployeeMapper employeeMapper;
5
6     public Employee getEmpById(Integer id) {
7         Employee emp =
employeeMapper.getEmpById(id);
8         return emp;
9     }
10 }

```

```

9      }
10
11     public void updateEmployee(Employee
employee) {
12         employeeMapper.updateEmployee(employee);
13     }
14
15     public void insertEmployee(Employee
employee) {
16         employeeMapper.insertEmployee(employee);
17     }
18
19     public void deleteEmployee(Integer id) {
20         employeeMapper.deleteEmployee(id);
21     }
22 }

```

### 3.mapper代码

```

1 @Mapper
2 public interface EmployeeMapper {
3     //根据Id查询员工的接口
4     @Select("select * from employee where id=#
{id}")
5     public Employee getEmpById(Integer id);
6     @Update("update employee set lastName=#
{lastName},email=#{email},gender=#
{gender},d_id=#{dId} where id=#{id}")

```

```
7     public void updateEmployee(Employee
employee);
8
9     @Update("insert into employee set lastName=#
{lastName},email=#{email},gender=#
{gender},d_id=#{dId}")
10    public void insertEmployee(Employee
employee);
11
12    @Delete("delete from employee where id=#
{id}")
13    public void deleteEmployee(Integer id);
14 }
```

## 4.yaml配置文件

```
1 spring:
2   datasource:
3     url:
4       jdbc:mysql://47.105.103.45:3306/mybatis
5     username: root
6     password: 123456
7     driver-class-name: com.mysql.jdbc.Driver
8   #配置开启驼峰命名法
9 mybatis:
10   configuration:
11     map-underscore-to-camel-case: true
12   #设置日志级别，使他打印sql语句
```

```
12 logging:
13     level:
14         com.haoge.cache.mapper: debug
```

## 5. 实体类

```
1 public class Employee {
2
3     private Integer id;
4     private String lastName;
5     private String email;
6     private Integer gender; //性别 1男 0女
7     private Integer dId;
8 }
```

## 6. 建表语句

```
1 CREATE TABLE `employee` (
2     `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
3     `lastName` varchar(255) DEFAULT NULL,
4     `email` varchar(255) DEFAULT NULL,
5     `gender` int(2) DEFAULT NULL,
6     `d_id` int(11) DEFAULT NULL,
7     PRIMARY KEY (`id`)
8 ) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT
  CHARSET=utf8;
```

## 二、缓存cache

springboot开启缓存功能需要在主启动类上加上  
@EnableCaching注解.

```
1 @SpringBootApplication
2 @EnableCaching
3 public class SpringbootCacheApplication {
4     public static void main(String[] args) {
5
6         SpringApplication.run(SpringbootCacheApplication.
7             class, args);
8     }
9 }
```

## 1.Cacheable注解

```
1 /**
2  * Cacheable注解作用：将方法的返回结果进行缓存，
3  * 以后如果是获取相同的数据，则从缓存中获取，不需要查询
4  * 数据库
5  * cacheManager：管理cache组件的，真正对缓存的
6  * crud操作在缓存组件中进行，每一个缓存组件都有自己对应
7  * 的名字
8  * Cacheable中的几个属性对应的意思：
9  * cacheNames/value:用来指定缓存组件的名
10  * 字
```

6       \*       key:缓存数据时使用的key值可以用这个属性来指定，默认是使用方法参数的值，如这个方法中使用的是id为key值

7       \*       我们也可以编写SpEL表达式来执行key值。如 #id,   #a0   #p0   #root.args[0]

8       \*       keyGenerator:key值的生成器，我们可以自己指定key的生成器的组件ID。key和keyGenerator:key不能同时使用

9       \*       cacheManager:指定缓存管理器   ;  
cacheResolver:指定缓存解析器

10      \*       condition:指定在符合情况下才能进行缓存

11      \*       unless:否定缓存，当unless的条件结果为true时，返回结果不进行缓存。也可以获取到结果再进行缓存。

12      \*       如unless="#result==null"即返回结果为空的时候不进行缓存

13      \*       sync:是否适用异步模式，如果设置sync属性为true,即使用异步模式，此时unless属性不受支持

14      \*  
15      \*/

16      @Cacheable(cacheNames= {"emp"})

17      @GetMapping(value="/emp/{id}")

18      public Employee

getEmpById(@PathVariable("id") Integer id) {

20          Employee emp =

employeeService.getEmpById(id);

21          return emp;



## 2.缓存原理

1. 缓存自动配置类 CacheAutoConfiguration
2. springboot已经缓存的配置类如下  
1530757947830
3. springboot中默认生效的缓存类为  
SimpleCacheConfiguration
4. SimpleCacheConfiguration会给容器中注册一个缓存管理器：  
ConcurrentMapCacheManager
5. ConcurrentMapCacheManager这个缓存管理器会获取  
ConcurrentMapCache类型的缓存，它的缓存数据存在  
ConcurrentMap中。

## 3.Cacheable注解的运行流程

```

1      @Cacheable(cacheNames= {"emp"})
2      @GetMapping(value="/emp/{id}")
3      public Employee
4      getEmpById(@PathVariable("id") Integer id) {
5
6          Employee emp =
7          employeeService.getEmpById(id);
8
9          return emp;
10     }

```

如代码所示：标注了Cacheable注解的方法运行流程如下：

1. 方法运行之前先查询cache,按照cacheNames指定的名字进行获取对应的缓存；cacheManager先获取相应的缓存，第一次获取的时候如果没有对应的缓存，就会进行创建对应的缓存。
2. 去cache中获取对应的缓存的内容，默认的key是方法的参数。key是按照某种生成策略生成的，默认的生成策略是KeyGenerator生成的，默认使用SimpleKeyGenerator生成key  
SimpleKeyGenerator生成key的策略  
如果请求没有参数的话，key=new SimpleKey();  
有一个参数：key=参数的值  
有多个参数：key=new SimpleKey(params);
3. 如果在缓存中没有查到数据就调用目标方法

#### 4. 将目标方法返回的数据放进缓冲中

总结：Cacheable标注的方法执行之前先来缓存中检查有没有这个数据，默认按照参数的值作为key去查询，如果没有查询到结果就调用目标方法并将最终结果放入缓存中，以后再次调用该方法的时候就直接从缓存中获取数据。

### 4.Cacheable中属性详解

#### 1. key :如下代码拼接处的key 为 getEmpById[2]

```
1      @Cacheable(cacheNames=  
    {"emp"},key="#root.methodName+'['+#id+']'")  
2      @GetMapping(value="/emp/{id}")  
3      public Employee  
getEmpById(@PathVariable("id") Integer id) {
```

#### 2. 指定我们自己编写的keyGenerator，并且在方法上使用

```
1 @Configuration  
2 public class MyCacheConfig {  
3     //将我们自定义的keyGenerator加入到容器中，并且  
    制定id  
4     @Bean("myKeyGenerator")  
5     public KeyGenerator keyGenerator() {  
6         return new KeyGenerator() {  
7  
8             @Override
```

```

9         public Object generate(Object
target, Method method, Object... params) {
10             // TODO Auto-generated method
stub
11             return
method.getName()+Arrays.asList(params).toString(
);
12         }
13     };
14 }
15 }

```

```

1     @Cacheable(cacheNames=
{"emp"},keyGenerator="myKeyGenerator")

```

### 3. condition属性

```

1     @Cacheable(cacheNames=
{"emp"},keyGenerator="myKeyGenerator",condition="
#a0>1")

```

作用：当第一个参数>1的时候，结果才会进行缓存。

condition 还支持如下这种格式

```
condition="#a0>1 and #root.methodName eq 'aaa'
```

4. unless属性，如下如果第一次参数结果=2就不进行缓存。

```
1      @Cacheable(cacheNames=
    {"emp"},keyGenerator="myKeyGenerator",condition="
    #a0>1 and #root.methodName eq
    'aaa'",unless="#a0==2")
```

## 5.@CachePut注解

1. 作用：既调用了方法又同时更新了缓存。比如修改方法，我们在修改数据库之后，会将我们返回的结果同时在cache中进行更新。
2. 运行时机：先调用目标方法，之后再将目标方法返回的结果进行缓存。

```
1      @Cacheable(cacheNames= {"emp"})
2      @GetMapping(value="/emp/{id}")
3      public Employee
4      getEmpById(@PathVariable("id") Integer id) {
5
6          Employee emp =
7          employeeService.getEmpById(id);
8          return emp;
9      }
10     //key="#result.id"也是对应数据的ID
11     @CachePut(value="emp",key="#employee.id")
12     @RequestMapping(value="/upd")
13     public Employee updateEmployee(Employee
14     employee) {
```

```
12         Employee updateEmployee =  
    employeeService.updateEmployee(employee);  
13         return updateEmployee;  
14     }
```

注意：查询方法默认缓存的key是id，所以在修改方法上我们也要指定key为对应数据的ID，才可以达到修改同时更新缓存的效果。

## 6.@CacheEvict注解

1. 作用：清除缓存

2. 几个重要属性：

- beforeInvocation=false,判断清除缓存操作是否在方法之前执行，默认为false,是在方法之后执行，如果方法出现异常，则清除缓存操作不会执行。
- beforeInvocation=true 代表清除缓存操作在方法之前执行，不论执行方法是否会出现异常，缓存都会被清除。
- allEntries=true 清除指定缓存中的所有数据

```

1 @CacheEvict(value="emp",beforeInvocation=true,all
  Entries=true)
2     @RequestMapping(value="/del")
3     public Integer deleteEmployee(Integer id) {
4         System.out.println(id);
5         employeeService.deleteEmployee(id);
6         return id;
7     }

```

## 7.@Caching作用

```

1 // @Caching注解的作用：定义复杂的缓存规则
2     @Caching(
3         cacheable= {
4
5             @Cacheable(value="emp",key="#lastName")
6             },
7         put= {
8
9             @CachePut(value="emp",key="#result.id"),
10            @CachePut(value="emp",key="#result.email")
11            }
12    )
13    public Employee getEmpBylastName(String
  lastName) {

```

```
12         Employee
        employee=employeeMapper.getEmpBylastName(lastName);
13         return employee;
14     }
```

## 8.@CacheConfig注解

抽取该类中的关于缓存的公共注解，放在类上。

```
1 @CacheConfig(cacheNames="emp")
2 @RestController
3 @RequestMapping(value="/emp")
4 public class EmpController {
```

## 三、springboot整合redis

### 1.使用docker安装redis

- 下载镜像 docker pull redis
- 启动redis容器

```
docker run -d -p 6379:6379 --name myredis
docker.io/redis
```

### 2.在项目中引入redis启动器



```
1 <dependency>
2
3     <groupId>org.springframework.boot</groupId>
4         <artifactId>spring-boot-starter-data-redis</artifactId>
5 </dependency>
```

### 3.配置redis

```
1 #配置redis的主机地址
2 spring:
3     redis:
4         host: 47.105.103.45
```

### 4.redis自动配置

- redis自动配置类：RedisAutoConfiguration
- RedisAutoConfiguration为我们配了两个Template，用来进行和redis交互,分别是StringRedisTemplate和RedisTemplate，源码如下

```
1     /**
2     * Standard Redis configuration.
3     */
4     @Configuration
5     protected static class RedisConfiguration
6     {
```

```
6
7     @Bean
8     @ConditionalOnMissingBean(name =
9 "redisTemplate")
9     public RedisTemplate<Object, Object>
redisTemplate(
10         RedisConnectionFactory
redisConnectionFactory)
11         throws UnknownHostException {
12         RedisTemplate<Object, Object>
template = new RedisTemplate<Object, Object>
13         ();
14         template.setConnectionFactory(redisConnectionF
actory);
15         return template;
16     }
17     @Bean
18     @ConditionalOnMissingBean(StringRedisTemplate.
19 class)
19     public StringRedisTemplate
stringRedisTemplate(
20         RedisConnectionFactory
redisConnectionFactory)
21         throws UnknownHostException {
```

```

22         StringRedisTemplate template = new
StringRedisTemplate();
23
    template.setConnectionFactory(redisConnectionF
actory);
24         return template;
25     }
26
27 }

```

## 5.对RedisTemplate进行测试

```

1  //对RedisTemplate进行测试
2  @RunWith(SpringRunner.class)
3  @SpringBootTest
4  public class SpringbootCacheApplicationTests {
5
6      // redis 的自动配置类RedisAutoConfiguration
7      @Autowired
8      StringRedisTemplate stringRedisTemplate;//
主要是用来操作字符串的，key和value都是字符串
9      @Autowired
10     RedisTemplate<Object,Object>
redisTemplate;//key和value可自己进行设置
11     @Autowired
12     EmployeeMapper employeeMapper;
13     //自动注入我们自己自定义的RedisTemplate
14     @Autowired

```

```
15     RedisTemplate<Object, Employee>
empRedisTemplate;
16     /**
17     * redis中常见的五大数据类型：String,List(列
表),Set(集合), Hash(散列),Zset(有序集合)
18     *
19     */
20     @Test
21     public void test01() {
22     //     stringRedisTemplate分别用来操作五种数据
类型的方法
23     //     redisTemplate中也有对应的用来操作数据的
五种方法
24     //     stringRedisTemplate.opsForValue();
25     //     stringRedisTemplate.opsForList();
26     //     stringRedisTemplate.opsForSet();
27     //     stringRedisTemplate.opsForHash();
28     //     stringRedisTemplate.opsForZSet();
29     //
stringRedisTemplate.opsForValue().set("aa",
"aa");
30         String string =
stringRedisTemplate.opsForValue().get("aa");
31         System.out.println(string);
32     }
33     @Test
34     public void test02() {
```

```

35         Employee employee =
employeeMapper.getEmpById(1);
36         //使用自定义的RedisTemplate ( 修改其序列化
规则 ) 操作对象
37 //
redisTemplate.opsForValue().set("emp01",
employee);
38
empRedisTemplate.opsForValue().set("emp01",
employee);
39     }
40 }

```

编写自定义的RedisTemplate，主要是修改其序列化规则，代码如下。

其代码和RedisAutoConfiguration为我们配置的StringRedisTemplate和RedisTemplate类似，我们只是修改了其序列化规则

```

1 @Configuration//表明这是一个配置类
2 public class MyRedisConfig {
3     //自定义RedisTemplate,但是改变默认的序列化器
4     @Bean//将我们自定义的RedisTemplate加在容器中
5     public RedisTemplate<Object, Employee>
empRedisTemplate(
6         RedisConnectionFactory
redisConnectionFactory)
7         throws UnknownHostException {

```

```
8         RedisTemplate<Object, Employee>
template = new RedisTemplate<Object, Employee>
();
9
template.setConnectionFactory(redisConnectionFactory);
10         Jackson2JsonRedisSerializer<Employee>
serializer = new
Jackson2JsonRedisSerializer<Employee>
(Employee.class);
11
template.setDefaultSerializer(serializer);
12         return template;
13     }
14 }
```

## 四、redisCache

### 1.原理

1. 通过cacheManager来获取cache,实际缓存的数据是在cache中
2. 当我们引入redis之后，容器中保存的就是RedisCacheManager,别的CacheManager不会再起作用。
3. RedisCacheManager会帮我们创建RedisCache，之后数据实际缓存在redis中。

4. RedisTemplate<Object,Object> ( 推荐使用 ) 默认使用 jdk的序列化机制。我们也可以自定义自己的 CacheManager ( 目前不太推荐 )

```
1 @Configuration // 表明这是一个配置类
2 public class MyRedisConfig {
3     // 自定义RedisTemplate,但是改变默认的序列化器
4     //默认这个组件的ID为其名称,即empRedisTemplate
5     @Bean // 将我们自定义的RedisTemplate加在容器中
6     public RedisTemplate<Object, Employee>
7     empRedisTemplate(RedisConnectionFactory
8     redisConnectionFactory)
9     throws UnknownHostException {
10         RedisTemplate<Object, Employee> template
11         = new RedisTemplate<Object, Employee>();
12
13         template.setConnectionFactory(redisConnectionFac
14         tory);
15         Jackson2JsonRedisSerializer<Employee>
16         serializer = new
17         Jackson2JsonRedisSerializer<Employee>
18         (Employee.class);
19
20         template.setDefaultSerializer(serializer);
21         return template;
22     }
23
24     @Bean // 将我们自定义的RedisTemplate加在容器中
```

```
16     public RedisTemplate<Object, Department>
deptRedisTemplate(RedisConnectionFactory
redisConnectionFactory)
17         throws UnknownHostException {
18         RedisTemplate<Object, Department>
template = new RedisTemplate<Object, Department>
();
19
template.setConnectionFactory(redisConnectionFac
tory);
20         Jackson2JsonRedisSerializer<Department>
serializer = new
Jackson2JsonRedisSerializer<Department>(
21             Department.class);
22
template.setDefaultSerializer(serializer);
23         return template;
24     }
25
26     // 自定义empLoyeeCacheManager
27     @Primary//当容器中有多个CacheManager的时候，使
用Primary设置默认的缓存管理器
28     @Bean
29     public RedisCacheManager
empLoyeeCacheManager(RedisTemplate<Object,
Employee> empRedisTemplate) {
30         RedisCacheManager cacheManager = new
RedisCacheManager(empRedisTemplate);
```



```

31         //缓存在redis中的数据key值会自动拼接一个
    前缀，默认是拼接cacheName作为key的前缀
32         cacheManager.setUsePrefix(true);
33         return cacheManager;
34     }
35
36     // 自定义deptCacheManager
37     @Bean
38     public RedisCacheManager
    deptCacheManager(RedisTemplate<Object,
    Department> deptRedisTemplate) {
39         RedisCacheManager cacheManager = new
    RedisCacheManager(deptRedisTemplate);
40         cacheManager.setUsePrefix(true);
41         return cacheManager;
42     }
43 }

```

## 自定义CacheManager使用

```

1 //自动注入
2 @Qualifier("empLoyeeCacheManager")
3 @Autowired
4 RedisCacheManager empLoyeeCacheManager;
5
6 @Test
7 public void test02() {

```

```
8      Employee employee =
employeeMapper.getEmpById(1);
9      //获取缓存
10     Cache cache =
empLoyeeCacheManager.getCache("emp");
11     cache.put("emp02", employee); //存值
12     ValueWrapper valueWrapper =
cache.get("emp02"); //取值
13
14     System.out.println(valueWrapper.getClass());
15
16     System.out.println(valueWrapper.toString());
17 }
18
```

## 五、核心概念总结

### 1. 核心概念

Cache	缓存接口，定义缓存操作。实现有： <b>RedisCache、 EhCacheCache、 ConcurrentMapCache等</b>
CacheManager	缓存管理器，管理各种缓存（Cache） 组件
@Cacheable	主要针对方法配置，能够根据方法的请 求参数对其结果进行缓存
@CacheEvict	清空缓存
@CachePut	保证方法被调用，又希望结果被缓存。
@EnableCaching	开启基于注解的缓存
keyGenerator	缓存数据时key生成策略
serialize	缓存数据时value序列化策略

## 2.@Cacheable/@CachePut/@CacheEvict 主要的参数

value	缓存的名称，在 spring 配置文件中定义，必须指定至少一个
key	缓存的 key，可以为空，如果指定要按照 SpEL 表达式编写，如果不指定，则缺省按照方法的所有参数 进行组合
condition	缓存的条件，可以为空，使用 SpEL 编写，返回 true 或者 false，只有为 true 才进行缓存/清除缓存，在 调用方法之前之后都能判断
allEntries (@CacheEvict )	是否清空所有缓存内容，缺省为 false，如果指定为 true，则方法调用后将立即清空所有缓存
beforeInvocation (@CacheEvict)	是否在方法执行前就清空，缺省为 false，如果指定 为 true，则在方法还没有执行的时候就清空缓存， 缺省情况下，如果方法执行抛出异常，则不会清空 缓存
unless (@CachePut) (@Cacheable)	用于否决缓存的，不像condition，该表达式只在方 法执行之后判断，此时可以拿到返回值result进行判 断。条件为true不会缓存， fasle才缓存

### 3.Cache SpEL可以使用的元素

名字	位置	描述	示例
methodName	root object	当前被调用的方法名	#root.methodName
method	root object	当前被调用的方法	#root.method.name
target	root object	当前被调用的目标对象	#root.target
targetClass	root object	当前被调用的目标对象类	#root.targetClass
args	root object	当前被调用的方法的参数列表	#root.args[0]
caches	root object	当前方法调用使用的缓存列表（如 @Cacheable(value={ "cache1", "cache2" }) ），则有两个cache	#root.caches[0].name
argument name	evaluation context	方法参数的名字. 可以直接 #参数名 ，也可以使用 #p0或#a0 的形式， 0代表参数的索引；	#iban 、 #a0 、 #p0
result	evaluation context	方法执行后的返回值（仅当方法执行之后的判断有效，如 'unless' ， 'cache put'的表达式 'cache evict'的表达式 beforeInvocation=false ）	#result