

設定

年月	2019年3月
----	---------

報告者	櫻田 翔
プロジェクト名	スマートファクトリー
作業場所	FUJISOFT

時間設定

勤務時間	9 00 ~ 18 00
休憩昼	12 00 ~ 13 00
休憩夕	19 30 ~ 20 00
休憩夜	22 00 ~ 22 30
深夜	22 30 ~ 5 00

作業者	櫻田 翔
-----	------

担当プロジェクト	スマートファクトリー	作業期間	2018/7/1～
作業場所	FUJISOFT		
チーム構成	10名程度。		
担当P/J概要	工場の無人化システム開発。		
担当作業概要	工場内の荷物配送に関するプログラミング、配送状況を3D描画するツールの作成を担当させて いております。		

週間作業報告書

作業者	櫻田 翔		
作業場所	FUJISOFT		
作業期間	2019 年	3 月	1 日 ~ 3 日
プロジェクト名	スマートファクトリー		

日付	開始時間	終了時間	作業時間	祝日、休暇など	作業内容
3/1 (金)	09 00	18 30	08 30		
3/2 (土)					
3/3 (日)					
週間作業時間合計			08 30		
月間作業時間合計			08 30		

【進捗状況】 <input checked="" type="checkbox"/> 予定通り () <input type="checkbox"/> 遅延あり () 【営業報告事項】 <input type="checkbox"/> あり () <input checked="" type="checkbox"/> なし
【勤怠連絡】 ・有給取得、欠勤の有無 <input type="checkbox"/> あり () <input checked="" type="checkbox"/> なし ・次週休暇予定 <input type="checkbox"/> あり () <input checked="" type="checkbox"/> なし
【その他自己申告事項】 <div> <input checked="" type="checkbox"/> 今週の作業状況 運搬車の搬送ルートを描画する依頼に対応いたしました。この件については以前にも作成した機能ですが、その時点ではルートの情報をデータベースに登録する機能が作成されてい状態でルートを描画する機能を作成しており、現在は使用が変更されたということで再度改修致しました。 作業としては、ルートを表示するための座標を返却するWebAPIの作成と返却された値からルートを描画し、アニメーション動作加える作業を行いました。 </div>
【次週の予定】 ※現場作業予定など

週間作業報告書

作業者	櫻田 翔					
作業場所	FUJISOFT					
作業期間	2019 年	3 月	4 日	～	10 日	
プロジェクト名	スマートファクトリー					

日付		開始時間		終了時間		作業時間		祝日、休暇など	作業内容
3/4	(月)	09	00	22	00	11	30		
3/5	(火)							有給休暇取得	
3/6	(水)	09	00	19	30	09	30		
3/7	(木)	09	00	21	00	10	30		
3/8	(金)	09	00	18	30	08	30		
3/9	(土)								
3/10	(日)								
週間作業時間合計						40	00		
月間作業時間合計						48	30		

【進捗状況】

- ☒ 予定通り ()
- ☐ 遅延あり ()

【営業報告事項】

- ☐ あり ()
- ☒ なし

【勤怠連絡】

- ・有給取得、欠勤の有無

☒ あり (体調不良のため、有給休暇取得)

☐ なし
- ・次週休暇予定

☐ あり ()

☒ なし

【その他自己申告事項】

☒ 今週の作業状況
以前作成した運搬車の行動を表とした一覧の改修と、工場内の運搬車がどう動くかをシミュレートするための描画機能作成を行いました。
運搬車の行動一覧の改修内容は、表のレコードにカラム名を1つ追加する点と表示内容の変更、表のデザイン変更を行いました。デザイン変更について、以前の表のアニメーションにはUnityのアニメータという機能を利用し作成しておりましたが、アニメータの挙動は負荷がかかるようで、コードでの動作に変更いたしました。
工場内のシミュレーションについては、シミュレーションを行う機能を作成中とすることで、シミュレーションが完成した前提でのコーディングとなりました。ただし、シミュレーションでのWebAPIはどのようなjsonデータを返却するのか知らないため、シミュレーションが作成されたのち、jsonデータを用いたデータの調整を行う必要があります。

【次週の予定】 ※現場作業予定など

Unityでの負荷軽減についての作業を行う予定です。

週間作業報告書

作業者	櫻田 翔				
作業場所	FUJISOFT				
作業期間	2019 年	3 月	11 日	～	17 日
プロジェクト名	スマートファクトリー				

日付	開始時間	終了時間	作業時間	祝日、休暇など	作業内容
3/11 (月)					
3/12 (火)					
3/13 (水)					
3/14 (木)					
3/15 (金)					
3/16 (土)					
3/17 (日)					
週間作業時間合計			00	00	
月間作業時間合計			48	30	

【進捗状況】 <input checked="" type="checkbox"/> 予定通り () <input type="checkbox"/> 遅延あり ()
【営業報告事項】 <input type="checkbox"/> あり () <input checked="" type="checkbox"/> なし
【勤怠連絡】 ・有給取得、欠勤の有無 <input type="checkbox"/> あり () <input checked="" type="checkbox"/> なし ・次週休暇予定 <input type="checkbox"/> あり () <input checked="" type="checkbox"/> なし
【その他自己申告事項】 <input checked="" type="checkbox"/> 今週の作業状況
【次週の予定】 ※現場作業予定など

週間作業報告書

作業者	櫻田 翔
作業場所	FUJISOFT
作業期間	2019 年 3 月 18 日 ~ 24 日
プロジェクト名	スマートファクトリー

日付	開始時間	終了時間	作業時間	祝日、休暇など	作業内容
3/18 (月)					
3/19 (火)					
3/20 (水)					
3/21 (木)					
3/22 (金)					
3/23 (土)					
3/24 (日)					
週間作業時間合計			00	00	
月間作業時間合計			48	30	

【進捗状況】 <input checked="" type="checkbox"/> 予定通り () <input type="checkbox"/> 遅延あり ()	
【営業報告事項】 <input type="checkbox"/> あり () <input checked="" type="checkbox"/> なし	
【勤怠連絡】 ・有給取得、欠勤の有無 <input type="checkbox"/> あり () <input checked="" type="checkbox"/> なし ・次週休暇予定 <input type="checkbox"/> あり () <input checked="" type="checkbox"/> なし	
【その他自己申告事項】 <input checked="" type="checkbox"/> 今週の作業状況	
【次週の予定】 ※現場作業予定など	

週間作業報告書

作業者	櫻田 翔				
作業場所	FUJISOFT				
作業期間	2019 年	3 月	25 日	～	31 日
プロジェクト名	スマートファクトリー				

日付	開始時間	終了時間	作業時間	祝日、休暇など	作業内容
3/25 (月)					
3/26 (火)					
3/27 (水)					
3/28 (木)					
3/29 (金)					
3/30 (土)					
週間作業時間合計			00	00	
月間作業時間合計			48	30	

【進捗状況】 <input checked="" type="checkbox"/> 予定通り () <input type="checkbox"/> 遅延あり ()
【営業報告事項】 <input type="checkbox"/> あり () <input checked="" type="checkbox"/> なし
【勤怠連絡】 ・有給取得、欠勤の有無 <input type="checkbox"/> あり () <input checked="" type="checkbox"/> なし ・次週休暇予定 <input type="checkbox"/> あり () <input checked="" type="checkbox"/> なし
【その他自己申告事項】 <input checked="" type="checkbox"/> 今週の作業状況
【次週の予定】 ※現場作業予定など