

週間作業報告書

期間	4月1日（月）～ 4月5日（金）	作成者	高橋かなん
----	------------------	-----	-------

1. 作業概要

曜日	概要	作業期間	状態	進捗
月曜日	自社HP改修（素材作成）		継続	
火曜日	自社HP改修（素材作成）		継続	
水曜日	自社HP改修（素材作成）		継続	
木曜日	自社HP改修（素材作成）		継続	
金曜日	自社HP改修（素材作成）		継続	

2. 作業詳細

4月1日(月)
HPで使用する素材の作成を行いました。勘違いしていて時間を無駄にしてみました。全体像の大まかな把握のために明日までに自分の持っているイメージを可視化したものを作成し、工藤さんの持っているイメージとの合わせることが出来たらと思います。デザインに関しては、様々なコーポレートサイトを巡回しているのでまいち今回の改修の参考になりそうなものが見つからないので引き続き巡回を続けたいです。
4月2日(火)
今日も素材の作成です。昨日アイキャッチになるメイン画像のデザインについて工藤さんにアドバイスをいたでそれをもとに修正を行いました。とりあえずOKが出ましたので、次の開発実績を表示するための素材作成を行います。正解がないので難しいなと思います。一般的に良いとされるデザインを身につける必要性を感じましてきたイメージ図のおかげでイメージの確認がスムーズでした。伝達能力が乏しいので、今後もこういった作業を通して自分の苦手な部分を補填していこうと思います。
4月3日(水)
開発実績を表わす素材の作成を行いました。使用する画像を先週調達していたのですが、いざ素材として文字足してみると想像以上に賑々しいものになってしまいました。画像だけで完結しているものを選んでしまっただけで、今後は素材として使用するものは完成した形をイメージしながら、どこに文字や装飾をいれるか考えピックアップしていこうと思います。
4月4日(木)
今日は素材の作成を進めつつ、実際に使用する際の動的な部分もコードに付け足していきました。メインの画像は縦に伸ばして全体の配置を整え、周りに浮かべる開発実績は文字と画像を別々に表示することになりました。なので、それにあった画像を探します。最後に少しだけCSSを使用してSVGを制御する方法について学びました。できるようになればデザインの幅が広がると思うので大変そうですが、ぜひこの機会に身につけたいです。
4月5日(金)
トップページで使用する素材を一通り作成したので工藤さん確認していただこうと思います。動的な部分も修正から素材を配置して確認していったのですが、parallaxと回転のCSSの書き方がごっちゃになって配置する際干渉するので、来週はそこを見直したいです。昨日学んだSVGをCSSで制御することについてなのですが、塗りつぶしたので、また時間があるときに動的に描画していく制御も挑戦してみたいです。

2. 作業報告

所感
今週は素材の作成を重点的に行い、使用する予定？のJSなどの動きも含みつつトップページのデザインを膨らました。SVGやフォトショップについて学習することができて良かったです。来週頭は素材の確認を工藤さんにしていただいて修正を行うのと、ページデザインの修正を行おうと思います。
今後の課題
スケジュール

3. 備考

連絡/依頼
質問なのですが、自社HPを作成する際、wordpressのテーマは使用するのでしょうか？

週間作業報告書

期間	4月8日（月）～ 4月12日（金）	作成者	高橋かなん
----	-------------------	-----	-------

1. 作業概要

曜日	概要	作業期間	状態	進捗
月曜日	自社HP改修（トップページ作成）		継続	
火曜日	自社HP改修（トップページ作成）		継続	
水曜日	自社HP改修（トップページ作成）		継続	
木曜日	自社HP改修（トップページ作成）		継続	
金曜日	自社HP改修（トップページ作成）		継続	

2. 作業詳細

4月8日(月)
午前中は素材の修正を行い、午後はトップページの作り込みを行いました。今まで大まかに作成してきてい一つずつパーツごとに分けて整理し、再度組み立てるという作業を行いました。いろいろな機能をもつJSを使っているのでごちゃごちゃにならないよう気をつけます。トップページの実績を表示する部分ではやはり画像の読み込みに時間がかかってしまっているので画像の変更も少しづつ進めて行きたいです。
4月9日(火)
今日は、円周上にアイコンを設置し、背景の作成、ナビバーの作成、parallav効果の追加を行いました。円するのがとても難しくかなりパワープレイな形になってしまいました。全体的に形が整ったら再度見直した景を入れると少しまとまりが出たかな？と感じました。もう少しいろいろなパターンを作成します。ナビが浮いているのでどうにか馴染ませたいと思うのと、parallax.jsとbxslider.jsの重ね付け？がうまく行が死んでいるので、tofuサイトを見て攻略したいです。
4月10日(水)
先日行き詰ったparallaxとスライダーの重ねづけについて調査しました。丸一日かかってしまいましたが、場所まで持ってくることができました。Tofuサイトではどうやらトップの画像のスライドは自作のJSで制御うでした。Tofuサイトで用いているコードはよくわからなかったので自力で作成していたのですが、それとコードを偶然見つけることができ作業時間の短縮とコードをtofuサイトに寄せることができたので良かった一瞬不可解な動きをするので明日調整しようと思います。
4月11日(木)
スライド機能の調整とコード全体の整理、素材の修正を行いました。Jqueryで作成したスライドに下からしてくる機能を追加したかったのですが、CSSでスライドを作成したときの設定の仕方しか参考になるものがなかったなのでひとまず別の作業に取り組みました。1つ修正するとCSSの書き方が全く変わってくるので不思議ながらコードを整理して進めております。素材の画像も入れ替えてスムーズに読み込みができるようにしました。
4月12日(金)
参考サイトにあまり寄せすぎてもあれとのことでしたので、動的なデザインで参考になりそうなものを他にしてみたりしました。素材もカラフルにしたことでぐっとかわいらしくなったなあとと思います。フォントでしているので和風な色合いで作成してみましたが、そうすると実績イメージ画像が合わなくなった気がして、もっと色々な案を作成していこうと思います。

2. 作業報告

所感
今週はトップページのデザインを粗方終わらせることができたらいいなと考えていたのですが、主に素材のいくつかのいくものを作成することができず、終えることができませんでした。大まかなテーマで様々なパターンのをまず作成し頭の中でイメージを決めてから形にしてそれをブラッシュアップしていこうと思います。気づったです。すみません。社長からも宿題をいただいたので、作業の進め方に関して枠組みを決めてから取り組みます。
今後の課題
スケジュール

3. 備考

連絡/依頼