LAPORAN AKHIR PRAKTIKUM

Mata Praktikum : Algoritma dan Pemograman 2A

Kelas : 1IA12

Praktikum ke- : 1

Tanggal:

Materi : Pengenalan dan Percabangan Pada Delphi

NPM :

Nama :

Ketua Asisten : (Nama PJ)

Paraf Asisten :

Nama Asisten :

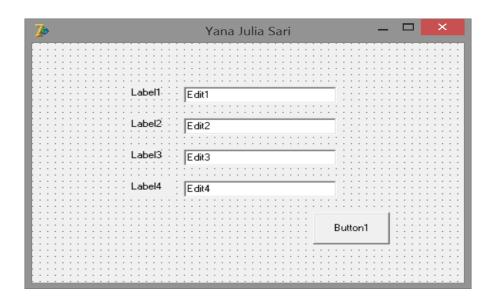
Jumlah Lembar : 7 Lembar

LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS GUNADARMA 2016

LISTING PROGRAM

(Copy koding yang sudah dikerjakan)

a. Form



```
unit LA;
interface
uses
 Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
 Dialogs, StdCtrls;
type
 TForm1 = class(TForm)
  Label1: TLabel;
  Label2: TLabel;
  Label3: TLabel;
  Label4: TLabel;
  Edit1: TEdit;
  Edit2: TEdit;
  Edit3: TEdit;
  Edit4: TEdit;
  Button1: TButton;
  procedure Button1Click(Sender: TObject);
 private
  { Private declarations }
 public
  { Public declarations }
 end;
var
```

```
Form1: TForm1;
implementation

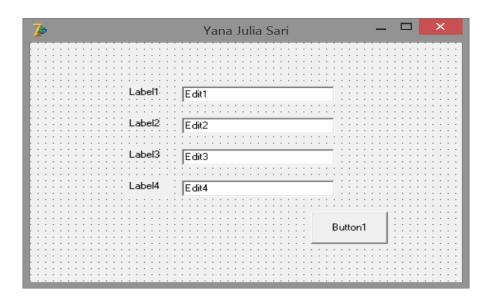
{$R *.dfm}

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
end;
end.
```

LOGIKA PROGRAM

Pada pertemuan pertama kali ini saya mempelajari tentang percabangan pada Delphi...... (Menjelaskan materi yang dibahas pada praktikum disetiap pertemuan)

Kemudian akan muncul halaman utama Delphi yang bertuliskan form1. Saya membuat 4 Label, edit juga sebanyak 4 dan 1 button. Tampilannya seperti pada gambar dibawah ini :

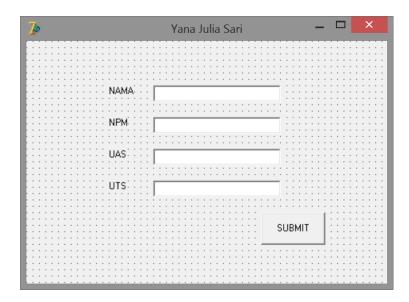


Pada langkah selanjutnya, saya mengubah caption pada label dan button. Caption pada edit hanya perlu dikosongkan saja. Karena pada bagian text digunakan untuk menginput data. Berikut data yang diubah:

Label	Caption
Label1	NAMA
Label2	NPM
Label3	UTS
Label4	UAS
Edit1	Kosongkan
Edit2	Kosongkan
Edit3	Kosongkan
Edit4	Kosongkan

Button1	SUBMIT

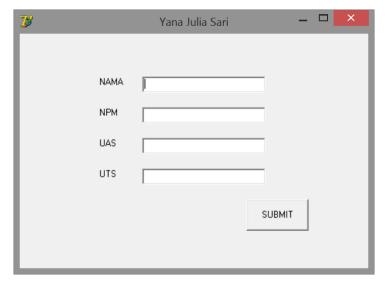
Maka tampilannya akan seperti dibawah ini:



(Menjelaskan langkah demi langkah sesuai arahan PJ. Serta screenshoot langkah tersebut dan jelaskan setiap sintaks/koding yang diberikan)

OUTPUT PROGRAM

1. Program ketika di run :



(Melakukan screenshoot untuk hasil akhir dari program)