## 幾何学 (Geometry)

## 目次

 1
 立体

 2
 線形変換

3

## 1 立体

定理 1:正多面体の双対性 (dual polyhedron of regular polyhedron) 立方体の各面を中心として作られる多面体は正八面体となる。逆の操作を正八面体に行うと立方体が得られる。この操作によって、正十二面体と正二十面体が互いに得られ、正四面体からは正四面体が得られる。

この立方体と正八面体、正十二面体と正二十面体、正四面体と正四面体の組は互いに双対であるという。特に正四面体は自己双対である。

錐体の体積 (volume of conic solid). ある高さ h の錐体の底面積を S とすると、頂点からの高さ z のところでの断面積 S' の相似比は

$$S:S'=h^2:z^2$$

で表わすことができる。しがたって、

$$S' = \frac{z^2}{h^2} S$$

が成立し断面積 S' を高さで積分することで

$$\int_0^h S'dz = \int_0^h \frac{z^2}{h^2} Sdz$$
$$= \frac{1}{3}hS$$

となり、錐体の体積が示された。

球の体積 (the volume inside a sphere). 原点を中心として半径がr の球のを考える。中心からx 離れた所で球を切断した円の半径 r'(x) は

$$r'(x) = \sqrt{r^2 - x^2}$$

となる。したがって、中心からx離れた所での断面積 $V_c(x)$ は

$$V_c(x) = \pi(r^2 - x^2)$$

となる。x を 0 から r まで積分することで半球の体積 V' は

$$V' = \int_0^r \pi(r^2 - x^2) dx$$
$$= \frac{2}{3}\pi r^3$$

として得られる。球の体積は半球の体積の倍であるため球の体積 S は

$$V = 2V' = \frac{4}{3}\pi r^3$$

となる。

球の表面積 (the surface area of a sphere). 半径 r の球と半径  $r+\Delta r$  の球を考える。この二つの球の体積の差は

$$\frac{4}{3}\pi(r+\Delta r)^3 - \frac{4}{3}\pi r^3$$

となる。また、この体積の差は半径 r の球の表面積と厚さ  $\Delta r$  の積ともいえる。したがって、表面積を S とすれば

$$S\Delta r = \frac{4}{3}\pi (r + \Delta r)^3 - \frac{4}{3}\pi r^3$$
$$S = \frac{\frac{4}{3}\pi (r + \Delta r)^3 - \frac{4}{3}\pi r^3}{\Delta r}$$

となる。ここで  $\Delta r \to 0$  の極限をとることを考えると、表面積 S は体積を微分したものそのものである。よって半径 r の球の表面積 S は

$$S = \frac{d}{dr} \frac{4}{3} \pi r^3$$
$$= 4\pi r^2$$

となる。

## 2 線形変換

定義 1:線形変換 (linear transform)

定義 2:不動点 (fixed point) ある点  $\mathbf x$  と線形変換 f に対して

$$\mathbf{x} = f(\mathbf{x})$$

となるとき、 $\mathbf{x}$  を線形変換 f の不動点という。

線形変換 f が行列 A で表されるとすると、f の任意の不動点  $\mathbf{x}$  は

$$\mathbf{x} = A\mathbf{x}$$
$$(A - I)\mathbf{x} = \mathbf{0}$$

となる。ここで I は単位行列である。(A-I) が正則であれば逆行列  $(A-I)^{-1}$  が存在し、不動点は  $\mathbf{x}=\mathbf{0}$  のみである。正則でないとき  $\det A-I=0$  となるため A は固有値 1 を持つ。したがって

Aに固有値1が存在する ⇔ 不動点が 0以外に存在する

が成立する。