**פסטונים**

1. **הפסטון הכי גדול שהיה לי** הוא שכאשר הרצתי 2 instanceים של המשחק על הלפטופ (כדי לבדוק client ו-host) נתקלתי **בתנועה מאוד לא חלקה כאשר אני מזיז את ה-client** ו- **בתנועה סבירה אך לא חלקה לגמרי ב-host.**

דיבגתי והוספתי לוגים והגעתי לעובדות הבאות:

* אם אני מריץ רק את ה-host התזוזה חלקה מאוד ויש לי סביבות ה-120fps בממוצע
* אם אני מריץ גם את ה-client וגם את ה-host:
  + אם אני משחק ב-host התזוזה סבירה אך לא חלקה לגמרי בסביבות ה80fps
  + אם אני משחק ב-client התזוזה מאוד איטית. ה-client סביב ה-80fps וה-host בממוצע על 10fps **וזאת כי המערכת הפעלה נותנת יותר GPU לתהליך שבפוקוס!**

כלומר מה שקרה זה שגם איבדתי inputים ב-client (ירידת fps בעקבות עומס gpu) וגם מי שבפועל "שיחק" את התזוזה שזה ה-host רץ ב-10fps ולכן התזוזה תהיה מאוד מאוד איטית ותישלח ל-client באיטיות.

**שורה תחתונה, הרצתי שני אינסטנסים, ה-GPU התחלק ביניהם, איבדתי inputים בclient וה-host שיחק סופר לאט כי לא היה בפוקוס.**