

## ANALYSIS 2 - HAUSAUFGABE 3

Tom Nick 342225  
Tom Lehmann 340621  
Maximilian Bachl 341455

### Aufgabe 1

(a) Wir haben dann eine Scheibe. Ich bin aber gerade zu faul eine zu malen...

(b)

$$\frac{\partial \vec{f}}{\partial r} = \begin{pmatrix} \cos(\varphi) \\ \sin(\varphi) \end{pmatrix}$$
$$\frac{\partial \vec{f}}{\partial \varphi} = \begin{pmatrix} -r \sin(\varphi) \\ \cos(\varphi) \end{pmatrix}$$

Zum Zeichnen hab ich wieder keine Lust. bei (a) ein Kreis und bei (b) kann ich es mir gerade nicht vorstellen.

(c)

$$\vec{f}'\left(\begin{pmatrix} r \\ \varphi \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} \cos(\varphi) & -r \sin(\varphi) \\ \sin(\varphi) & \cos(\varphi) \end{pmatrix}$$
$$\begin{vmatrix} \cos(\varphi) & -r \sin(\varphi) \\ \sin(\varphi) & \cos(\varphi) \end{vmatrix} = \cos^2(\varphi) + r \sin^2(\varphi)$$

### Aufgabe 2

(a)  $\vec{f} \circ g$  und  $g \circ \vec{f}$  sind die einzigen möglichen Kompositionen, da nur so der Bildraum der inneren Funktion auf den Urbildraum der äußeren abbildet.

(b)

$$\vec{f}'(t) = \begin{pmatrix} e^t \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$
$$g'\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) = (e^{y-z}, xe^{y-z}, -xe^{y-z})$$

$$\begin{aligned} (\vec{f} \circ g)' &= (\vec{f}' \circ g) \cdot g \\ &= \vec{f}'(xe^{y-z}) \cdot (e^{y-z}, xe^{y-z}, -xe^{y-z}) \\ &= \begin{pmatrix} e^{xe^{y-z}} \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot (e^{y-z}, xe^{y-z}, -xe^{y-z}) \not\Leftarrow \text{da diese Multiplikation gar nicht möglich ist} \end{aligned}$$

Hätte man das mit dem Widerspruch auch früher rausfinden können? – Max

$$\begin{aligned}(g \circ \vec{f})' &= (g' \circ \vec{f}) \cdot \vec{f}' \\&= g' \left( \begin{pmatrix} e^t \\ t \\ 2t \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} e^2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \\&= (e^{-t}, e^t e^{-n}, -e^t e^{-n}) \cdot \begin{pmatrix} e^2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \\&= (e^{-t}, e^{t-n}, -e^{t-n}) \cdot \begin{pmatrix} e^2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \\&= e^{-2t} + e^{t-n} - 2e^{t-n} \\&= e^{-2t} - e^{t-n} \\g(\vec{f}(t))' &= e^{-2t} - e^{t-n}\end{aligned}$$

(c)

### Aufgabe 3