### Analysis 2 - Hausaufgabe 3

Tom Nick 342225 Tom Lehmann 340621 Maximilian Bachl 341455

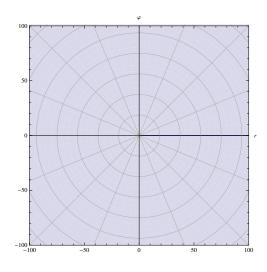
## Aufgabe 1

(a)

Da *r* im Gegenteil zur Hausaufgabe 2 nicht begrenzt ist, wäre es eine unendliche Scheibe. Diese würde ungefähr so aussehen, würde man versuchen sie zu zeichnen:

#### Listing 1: Mathematica Code für den Graph von h

```
ParametricPlot[{{ r Cos[t], r Sin[t]}}, {t,
          0, 2 Pi}, {r, 0, 300},
PlotRange -> {{-100, 100}, {-100, 100}},
AxesLabel -> {r, \[CurlyPhi]}]
```



(b)

$$\begin{split} \frac{\partial \vec{f}}{\partial r}(r, \varphi) &= \begin{pmatrix} \cos(\varphi) \\ \sin(\varphi) \end{pmatrix} \\ \frac{\partial \vec{f}}{\partial \varphi}(r, \varphi) &= \begin{pmatrix} -r\sin(\varphi) \\ r\cos(\varphi) \end{pmatrix} \end{split}$$

(c) Die Ableitungsmatrix  $\vec{f}'(r, \varphi)$  ist demnach:

$$\vec{f}'(r,\varphi) = \begin{pmatrix} \cos(\varphi) & -r\sin(\varphi) \\ \sin(\varphi) & r\cos(\varphi) \end{pmatrix}$$

Für die Determinante gilt deshalb:

$$\det(\vec{f}'(r,\varphi)) = \det\begin{pmatrix} \cos(\varphi) & -r\sin(\varphi) \\ \sin(\varphi) & r\cos(\varphi) \end{pmatrix}$$
$$= r\cos^{2}(\varphi) + r\sin^{2}(\varphi)$$
$$= r\left(\cos^{2}(\varphi) + \sin^{2}(\varphi)\right)$$
$$= r$$

# Aufgabe 2

(a) Die Komposition  $g \circ g$  ist nicht erklärt, da der Urbildraum Elemente des  $\mathbb{R}^3$  verlangt, die Funktionswerte von g jedoch nur aus  $\mathbb{R}$  sind.

Die Komposition  $g \circ \vec{f}$  ist erklärt, da sowohl die Funktionswerte von f als auch der Urbildraum von g Elemente des  $\mathbb{R}^3$  sind.

Die Komposition  $\vec{f} \circ g$  ist erklärt, da sowohl die Funktionswerte von g als auch der Urbildraum von f Elemente des  $\mathbb R$  sind.

Die Komposition  $\vec{f} \circ \vec{f}$  ist nicht erklärt, da der Urbildraum Elemente des  $\mathbb{R}$  verlangt, die Funktionswerte von  $\vec{f}$  jedoch aus  $\mathbb{R}^3$  sind.

(b)

$$\vec{f}'(t) = \begin{pmatrix} e^t \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$
$$g'(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}) = (e^{y-z}, xe^{y-z}, -xe^{y-z})$$

 $(\vec{f} \circ g)'$ :

$$\begin{split} (\vec{f} \circ g)' &= (\vec{f}' \circ g) \cdot g' \\ &= \vec{f}'(xe^{y-z}) \cdot \left(e^{y-z}, xe^{y-z}, -xe^{y-z}\right) \\ &= \begin{pmatrix} e^{xe^{y-z}} \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \left(e^{y-z}, xe^{y-z}, -xe^{y-z}\right) \not \text{da diese Multiplikation gar nicht möglich ist} \end{split}$$

 $(g \circ \vec{f})'$ :

$$(g \circ \vec{f})' = (g' \circ \vec{f}) \cdot \vec{f}'$$

$$= g'(\begin{pmatrix} e^t \\ t \\ 2t \end{pmatrix}) \cdot \begin{pmatrix} e^t \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$= (e^{-t}, e^t e^{-t}, -e^t e^{-t}) \cdot \begin{pmatrix} e^t \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$= (e^{-t}, 1, -1) \cdot \begin{pmatrix} e^t \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$= 1 + 1 - 2$$

$$= 0$$

$$g(\vec{f}(t))' = 0$$

(c)  $(\vec{f} \circ g)'$ :

$$\vec{f}(g(x,y,z))' = \vec{f}(xe^{y-z})' 
= \begin{pmatrix} e^{xe^{y-z}} \\ xe^{y-z} \\ 2xe^{y-z} \end{pmatrix}' 
= \begin{pmatrix} e^{xe^{y-z}+(y-z)} & xe^{xe^{y-z}+(y-z)} & -xe^{xe^{y-z}+(y-z)} \\ e^{y-z} & xe^{y-z} & -xe^{y-z} \\ 2e^{y-z} & 2xe^{y-z} & -2xe^{y-z} \end{pmatrix}$$

 $(g \circ \vec{f})'$ :

$$g(f(t))' = g(\begin{pmatrix} e^t \\ t \\ 2t \end{pmatrix})'$$

$$= (e^t e^{-t})'$$

$$= (e^0)'$$

$$= 1'$$

$$= 0$$

Somit kommt bei beiden Lösungswegen das gleiche Ergebnis heraus.

## Aufgabe 3

(a)

$$e'(x,y) = (2xy, x^2)$$

$$f'(x,y) = (e^x y^2, 2e^x y)$$

$$\nabla (e \cdot f)(1,1) = f(1,1) \cdot \nabla e(1,1) + \nabla f(1,1) \cdot e(1,1)$$

$$= e \cdot {2 \choose 1} + {e \choose 2e} \cdot 1$$

$$= {2e \choose 1e} + {e \choose 2e}$$

$$= {3e \choose 3e}$$

(b) Ich nehme mal einfach an, dass die Vektoren eigentlich Spaltenvektoren sein sollen, weil sonst hat das ja gar keinen Sinn...

$$\vec{g} \times \vec{h} = \begin{pmatrix} xy^2 \\ 0 \\ \sin(x) \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} y \\ x^2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -x^2 \sin x \\ y \sin x \\ x^3 y^2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -x^2 \sin x \\ y \sin x \\ x^3 y^2 \end{pmatrix}' = \begin{pmatrix} -2x \sin x - x^2 \cos x & 0 \\ y \cos x & \sin x \\ 3x^2 y^2 & x^3 2y \end{pmatrix}$$

$$(\vec{g} \times \vec{h})'(0,1) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(c) Ich nehme mal einfach an, dass die Vektoren eigentlich Spaltenvektoren sein sollen, weil sonst hat

das ja gar keinen Sinn...

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \begin{pmatrix} xyz \\ y^3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \sin(x)z \\ y^3 \end{pmatrix}$$

$$= xyz^2 \sin(x) + y^6$$

$$(\vec{u} \cdot \vec{v})' = (xyz^2 \sin(x) + y^6)'$$

$$= (yz^2 \cos(x) - xyz^2 \sin(x) \quad xz^2 \cos(x) + 6y^5 \quad 2xyz \sin(x))$$

$$(\vec{u} \cdot \vec{v})'(2\pi, 2\pi, 2\pi) = \begin{pmatrix} \frac{\pi^3}{8} & \frac{\pi^3}{8} + 6\frac{\pi^5}{32} & 0 \end{pmatrix}$$

Bitte überprüft das noch, da sind sicher ein paar Fehler irgendwo...