

# PYTHON GIL



MUXI WEB BACKEND SHARE

@NEOI2I8



GIL是什么鬼？



GIL是一把锁



GIL是一把大锁



GIL是一把全局解释锁



“什么是锁???”

*-name wentilaile*



# PYTHON线程编程





# 进程与线程

## 进程

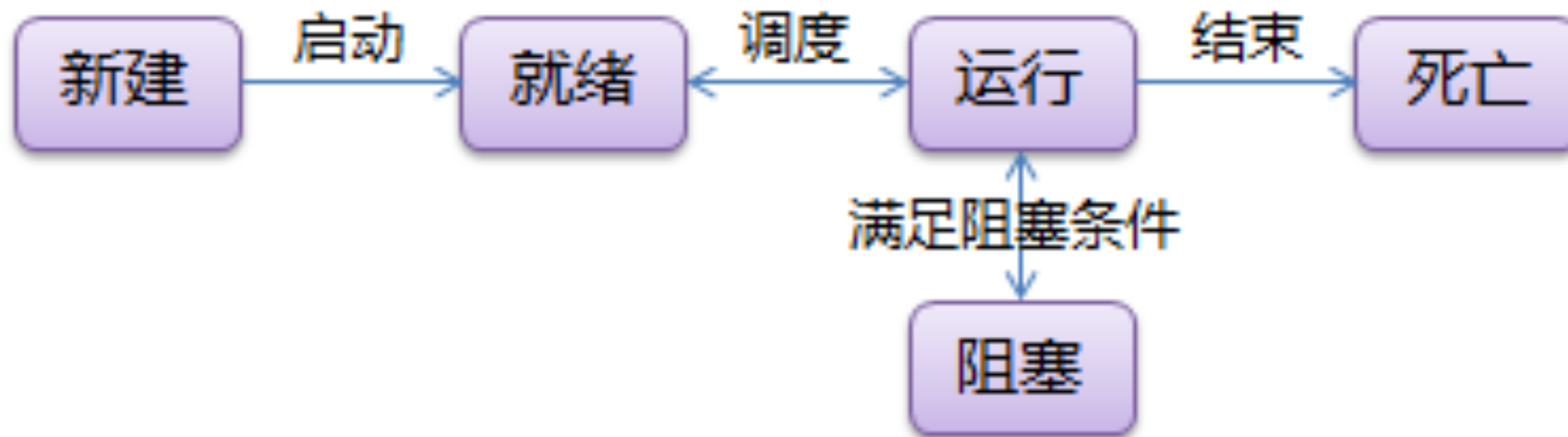
进程是一种古老而典型的上下文系统，每个进程有独立的地址空间，资源句柄，他们互相之间不发生干扰。每个进程在内核中会有一个数据结构进行描述，我们称其为进程描述符。这些描述符包含了系统管理进程所需的信息，并且放在一个叫做任务队列的队列里面。

## 线程

线程是一种轻量进程，实际上在linux内核中，两者几乎没有差别，除了一点——线程并不产生新的地址空间和资源描述符表，而是复用父进程的。  
但是无论如何，线程的调度和进程一样，必须陷入内核态。



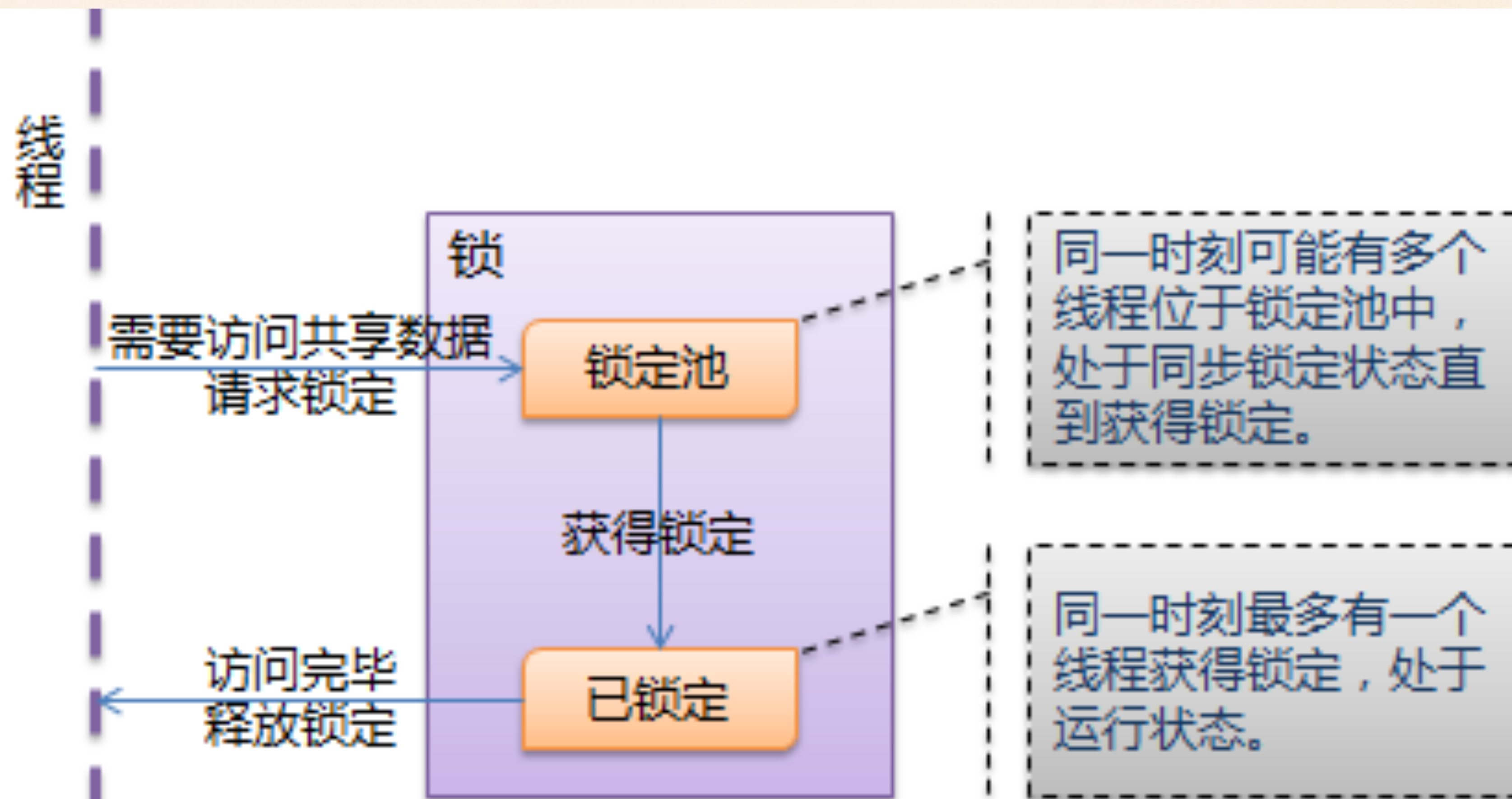
# 线程状态



<http://www.cnblogs.com/huxi>



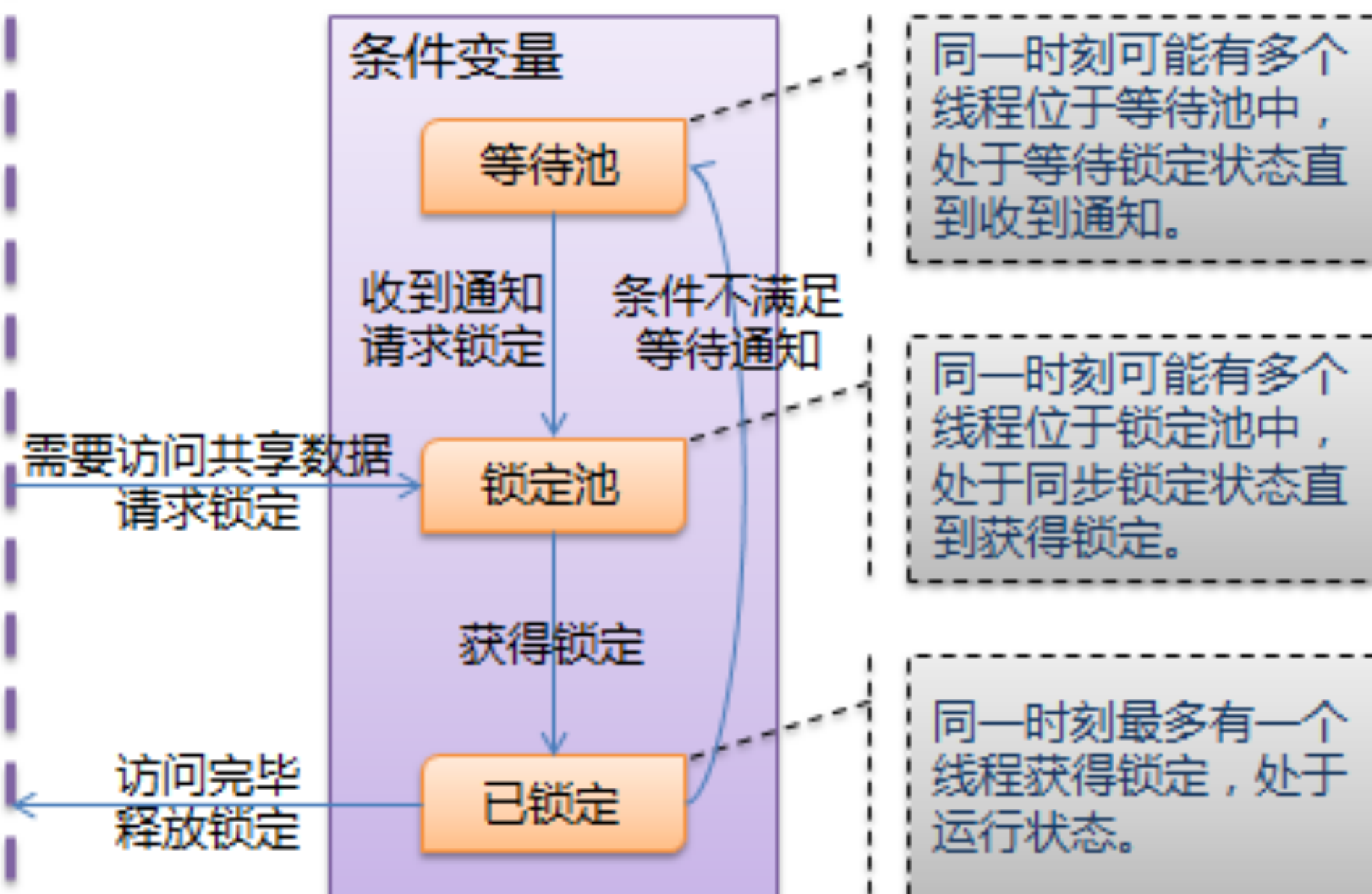
# 线程同步(锁)





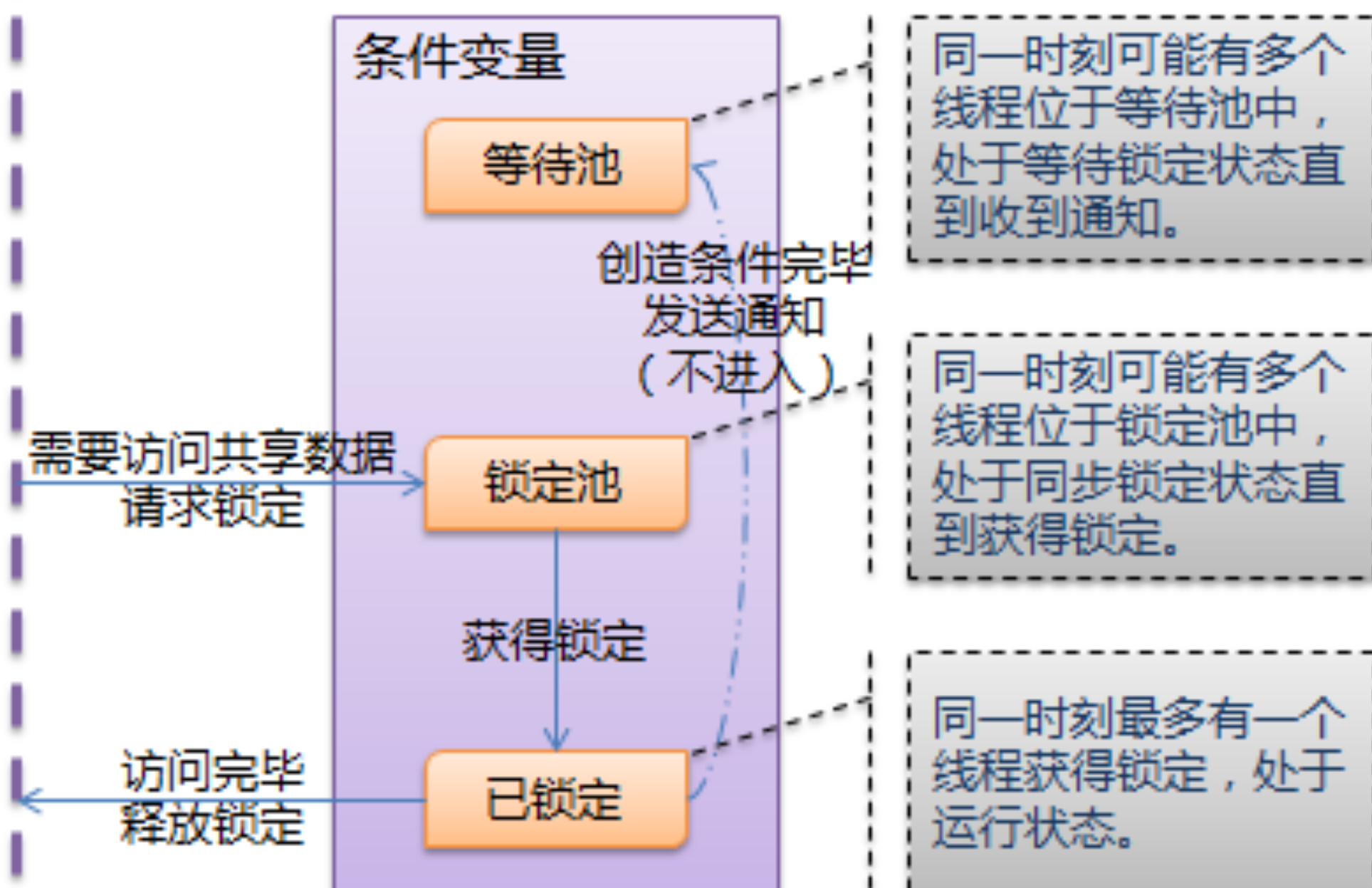
# 线程通信(条件变量)

需要条件的线程



<http://www.cnblogs.com/hu>

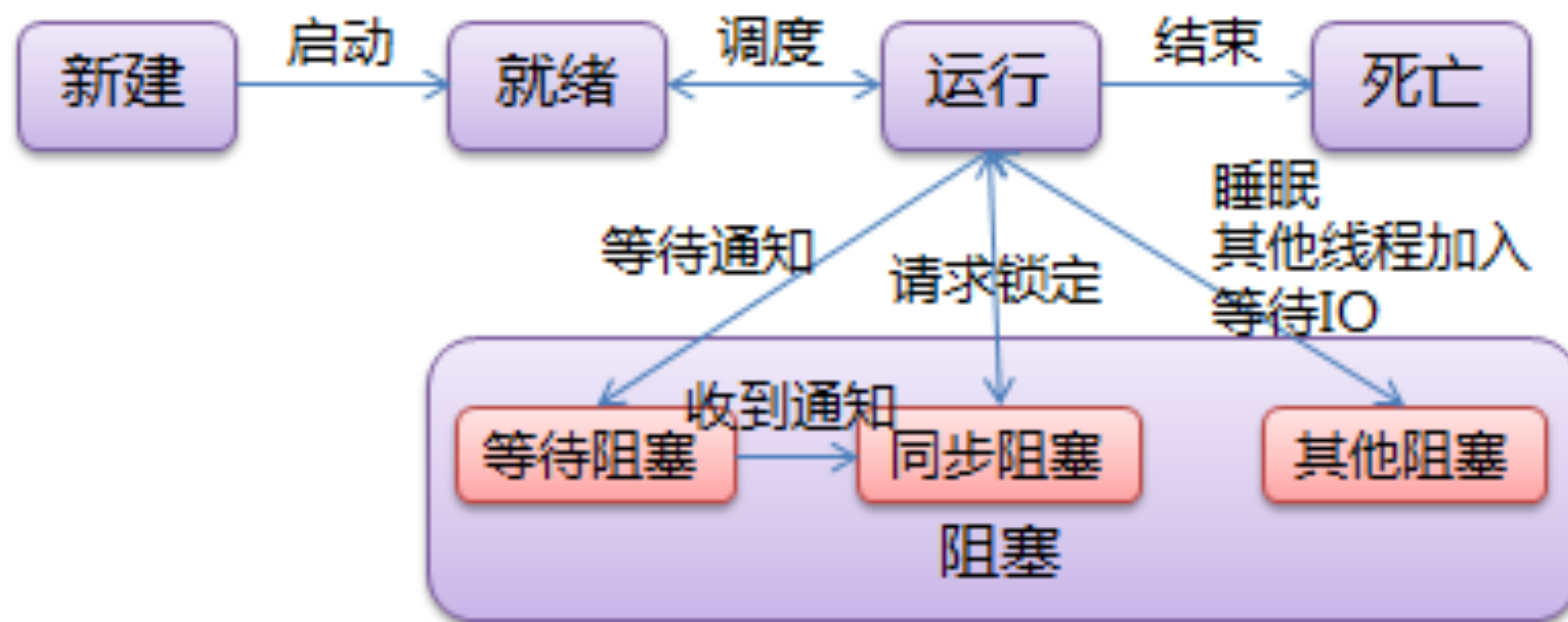
创造条件的线程



<http://www.cnblogs.com/huxi>



# 线程运行与阻塞状态的转换



<http://www.cnblogs.com/huxi>



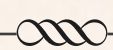
# THREADING模块

PYTHON代码实例  
生产者消费者模型





# GIL其实不是PYTHON的菜



都是CPYTHON的锅







# GIL的官方解释

*in CPython, the global interpreter lock, or GIL, is a mutex that prevents multiple native threads from executing Python bytecodes at once. This lock is necessary mainly because CPython's memory management is not thread-safe. (However, since the GIL exists, other features have grown to depend on the guarantees that it enforces.)*



# 为什么会有GIL

- ❖ 为了利用多核，Python开始支持多线程。而解决多线程之间数据完整性和状态同步的最简单方法自然就是加锁。于是有了GIL这把超级大锁，而当越来越多的代码库开发者接受了这种设定后，他们开始大量依赖这种特性（即默认python内部对象是thread-safe的，无需在实现时考虑额外的内存锁和同步操作）。



# GIL到底差在哪里？

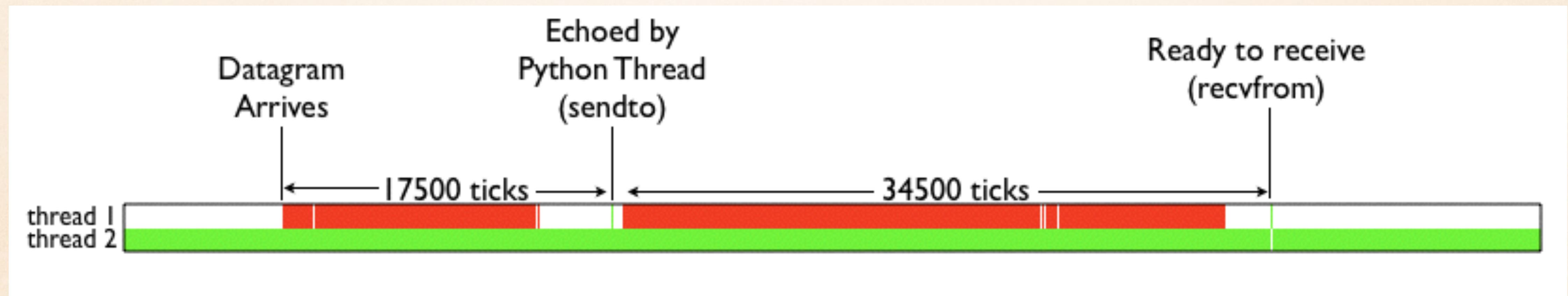
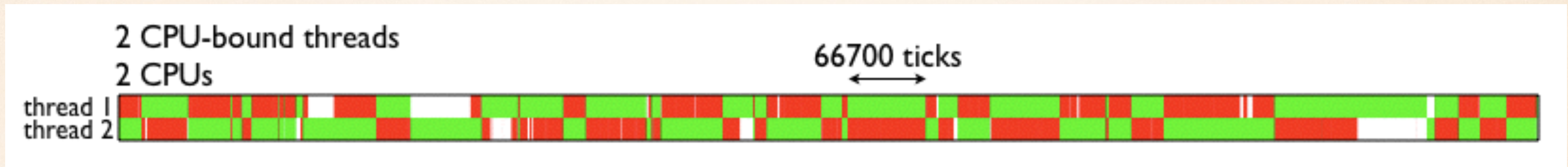
❖ 一个单线程和多线程程序测试



# GIL设计上的缺陷

- ❖ 1. CPython本身没有实现线程调度，通过操作系统的调度算法进行调度。为了让各个线程能够平均利用CPU时间，python会计算当前已执行的微代码数量，达到一定阈值后就强制释放GIL。而这时也会触发一次操作系统的线程调度。
- ❖ 2. CPython中达到阈值释放GIL和唤醒线程获取GIL之间几乎是没有任何间隙的。
- ❖ 3. 问题是多核情况下，在其他核心上的线程被唤醒时，大部分情况下主线程已经又再一次获取到GIL了。这个时候被唤醒执行的线程只能白白的浪费CPU时间，然后达到切换时间后进入待调度状态，再被唤醒，再等待，以此往复恶性循环。







# 如何避免？

- ❖ 1. 使用其他解释器
- ❖ 2. 多进程代替多线程
- ❖ 3. 交给刘聪了



# 全剧终&QA

谢谢大家

