



XIAMEN  
UNIVERSITY

1

# COMPUTER GRAPHICS

## Lab 4: 光照

陈中贵

厦门大学信息学院

<http://graphics.xmu.edu.cn>

# 上机任务

1. 修改程序 7.2 以使其包括两个位于不同位置的位置光，其中一个为蓝光，另外一个为红光。
2. 片段着色器需要混合每个光的漫反射和镜面反射分量。可以尝试简单地将它们加起来或者加权求和，并限制结果不超出光照值的上限。
3. 撰写实验报告，报告中应包含完成任务的核心代码（注意不要大段复制粘贴代码），运行结果的屏幕截图以及必要的讨论分析。打包上传实验报告和原始代码，注意代码只需要.h、.cpp、.glsl以及3D模型和纹理图片文件，不要包含Visual Studio工程文件以及生成的临时文件。
4. 将压缩包上传到<http://xzc.cn/SWhktJ3RU5> 作业提交截止时间4月30日 23:59