



XIAMEN
UNIVERSITY

1

COMPUTER GRAPHICS

Lab 3: 导入3D模型并贴图

陈中贵

厦门大学信息学院

<http://graphics.xmu.edu.cn>

上机任务

1. 修改程序 4.4，使“太阳”“地球”“月球”成为带纹理的球体。
2. 导入的 NASA 航天飞机对象也绕“太阳”运行。对航天飞机引用适当的缩放和旋转，使其看起来更逼真。
3. 撰写实验报告，报告中应包含完成任务的核心代码（注意不要大段复制粘贴代码），运行结果的屏幕截图以及必要的讨论分析。打包上传实验报告和原始代码，注意代码只需要.h、.cpp、.glsh以及3D模型和纹理图片文件，不要包含Visual Studio工程文件以及生成的临时文件。
4. 将压缩包上传到<http://xzc.cn/lrPLa96o2L> 作业提交截止时间4月16日23:59