



XIAMEN  
UNIVERSITY

1

# COMPUTER GRAPHICS

## Lab 2: 第一个3D程序

陈中贵

厦门大学信息学院

<http://graphics.xmu.edu.cn>

# 上机任务

1. 修改程序 4.4 以包含第二个“行星”，使用你自定义的 3D 形状。
2. 实现“行星”公转自转动画效果，确保你的新“行星”处于与地球不同的轨道上，使得它们不会碰撞。
3. 撰写实验报告，报告中应包含完成任务的核心代码（注意不要大段复制粘贴代码），运行结果的屏幕截图以及必要的讨论分析。打包上传实验报告和原始代码，注意代码中不要包含 Visual Studio 生成的临时文件。
4. 将压缩包上传到<http://xzc.cn/yDUKk3SkOo> 作业提交截止时间4月2日 23:59