



POLITECNICO
MILANO 1863

Setup ambiente di sviluppo

19 Marzo 2019

Scaglione San Pietro

RESPONSABILI

Giovanni Meroni
Amarildo Likmeta

TUTOR

Valentina Deda
Marco Bacis

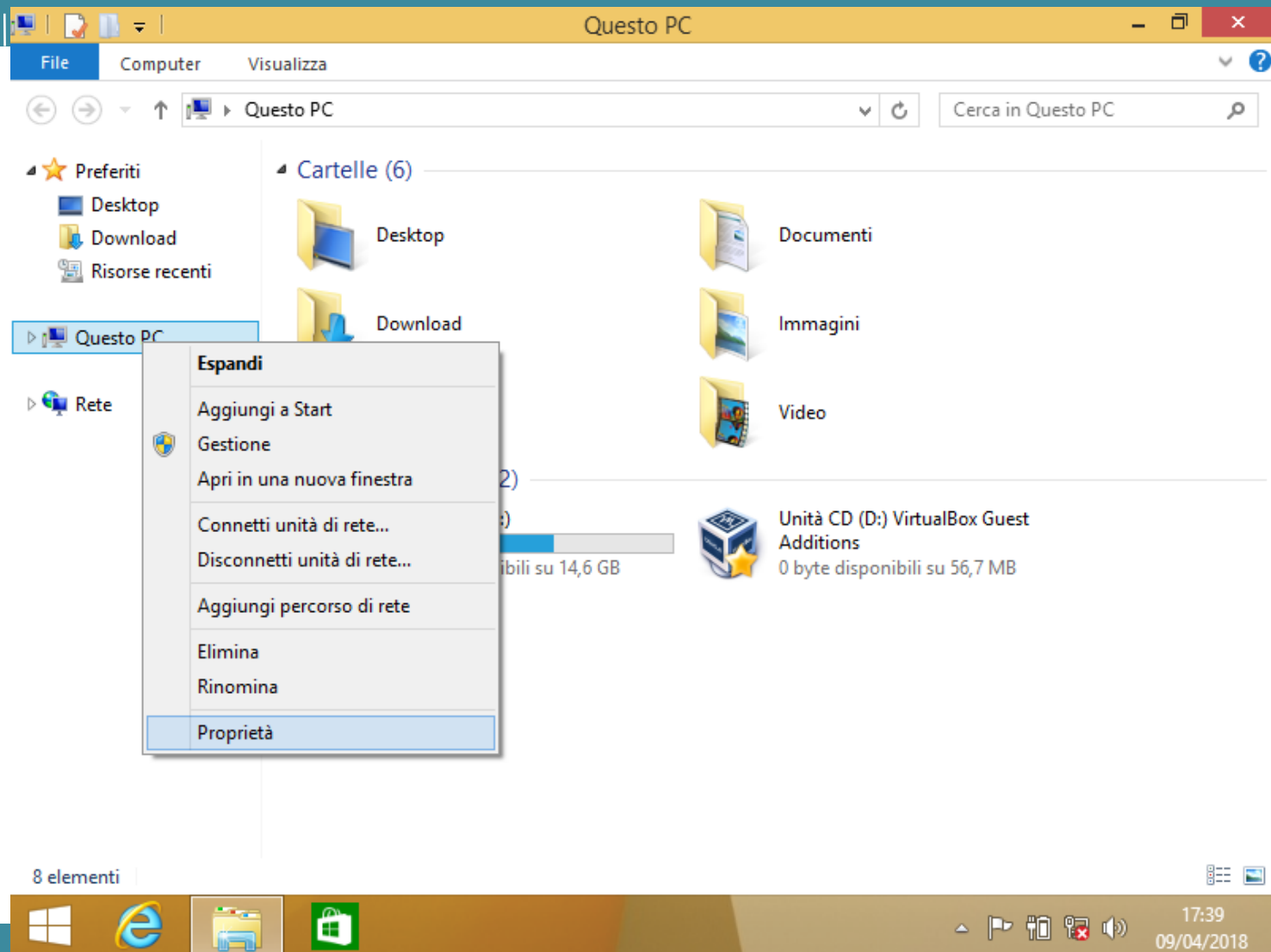
Strumenti

- Oracle JDK 1.8
- IntelliJ IDEA (consigliata versione 2018.3)
- SonarQube 6.7 LTS

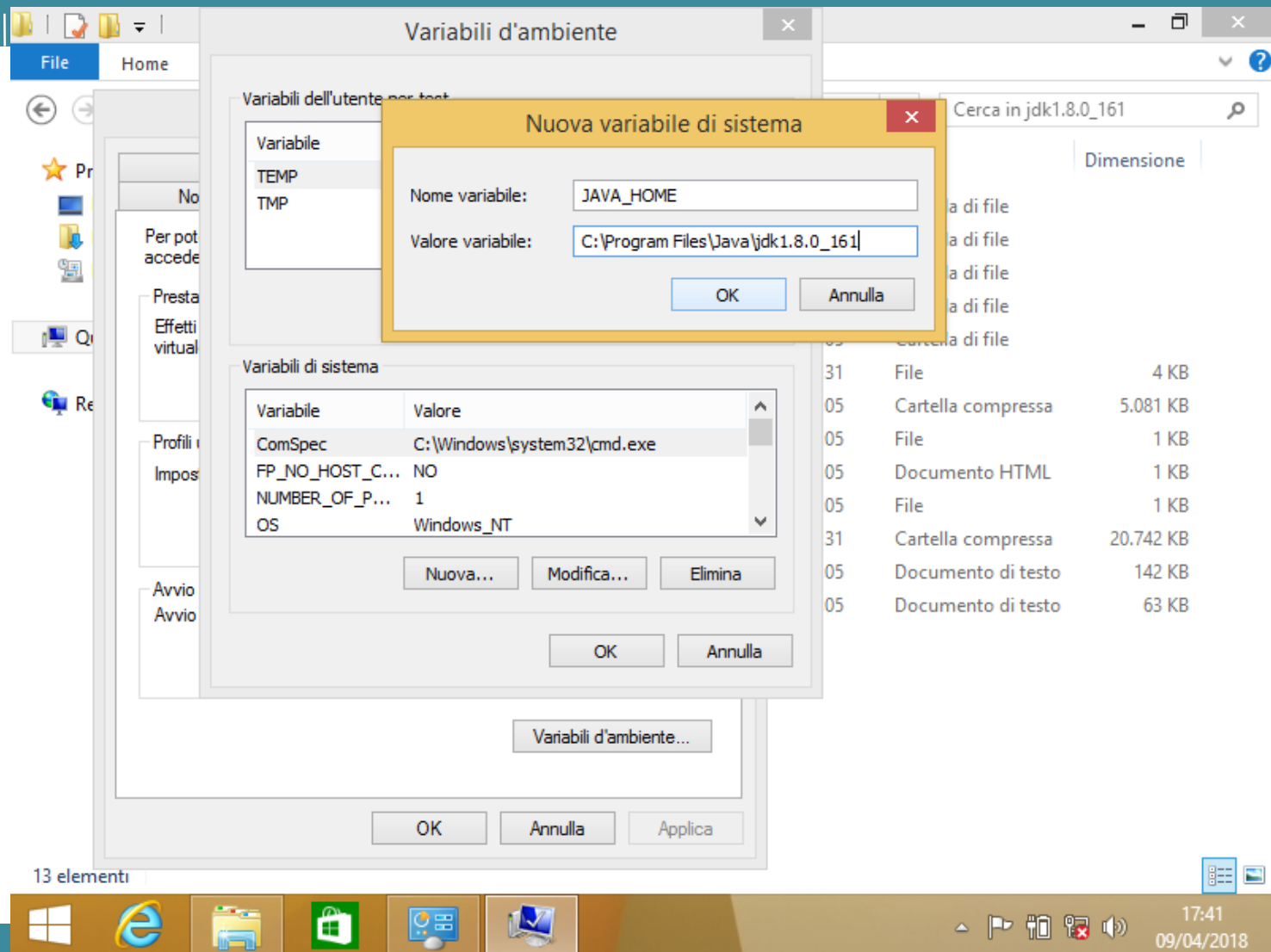
Installazione Oracle JDK

- Fare doppio clic sul file di installazione, quindi seguire le istruzioni a video
- Impostare la variabile di ambiente JAVA_HOME indicando il percorso di installazione
 - **Per Windows**, aprire Esplora risorse, fare clic destro su Questo PC e scegliere Proprietà. Fare clic su Impostazioni di sistema avanzate e, dalla nuova finestra, su Variabili di ambiente. Nella sezione Variabili di sistema, fare clic su Nuovo, inserire come nome JAVA_HOME e come valore il percorso di installazione (p.e., C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_161)
 - **Per macOS**: <http://osxdaily.com/2015/07/28/set-environment-variables-mac-os-x/>

Installazione Oracle JDK



Installazione Oracle JDK



Installazione IntelliJ IDEA

- Fare doppio clic sul file di installazione, quindi seguire le istruzioni a video
- Al primo avvio, non importare le impostazioni ed accettare il contratto

Installazione ed avvio SonarQube

- Scompattare l'archivio zip nella cartella radice del proprio disco (C:\)
- Aprire la cartella SonarQube-6.7.6\bin\
- Aprire la cartella relativa al proprio Sistema operativo (p.e., windows-x86-64), quindi fare doppio clic su StartSonar
 - NOTA: questo passo andrà ripetuto ogni volta che si desidera avviare SonarQube
- Aprire un browser web ed andare alla pagina localhost:9000
- Fare login utilizzando come username “admin” e come password “admin” (senza virgolette)
- Andare in Administration, quindi in Marketplace
- Selezionare Updates only, cercare SonarTS e selezionare Update
- Attendere la fine dell'aggiornamento, quindi selezionare Restart (due volte)

Installazione ed avvio SonarQube

Per avviare Sonar su macOS:

Aprire il terminale ed eseguire il comando:

[PATH]/sonarqube-6.7.6/bin/macosx-universal-64/sonar.sh console

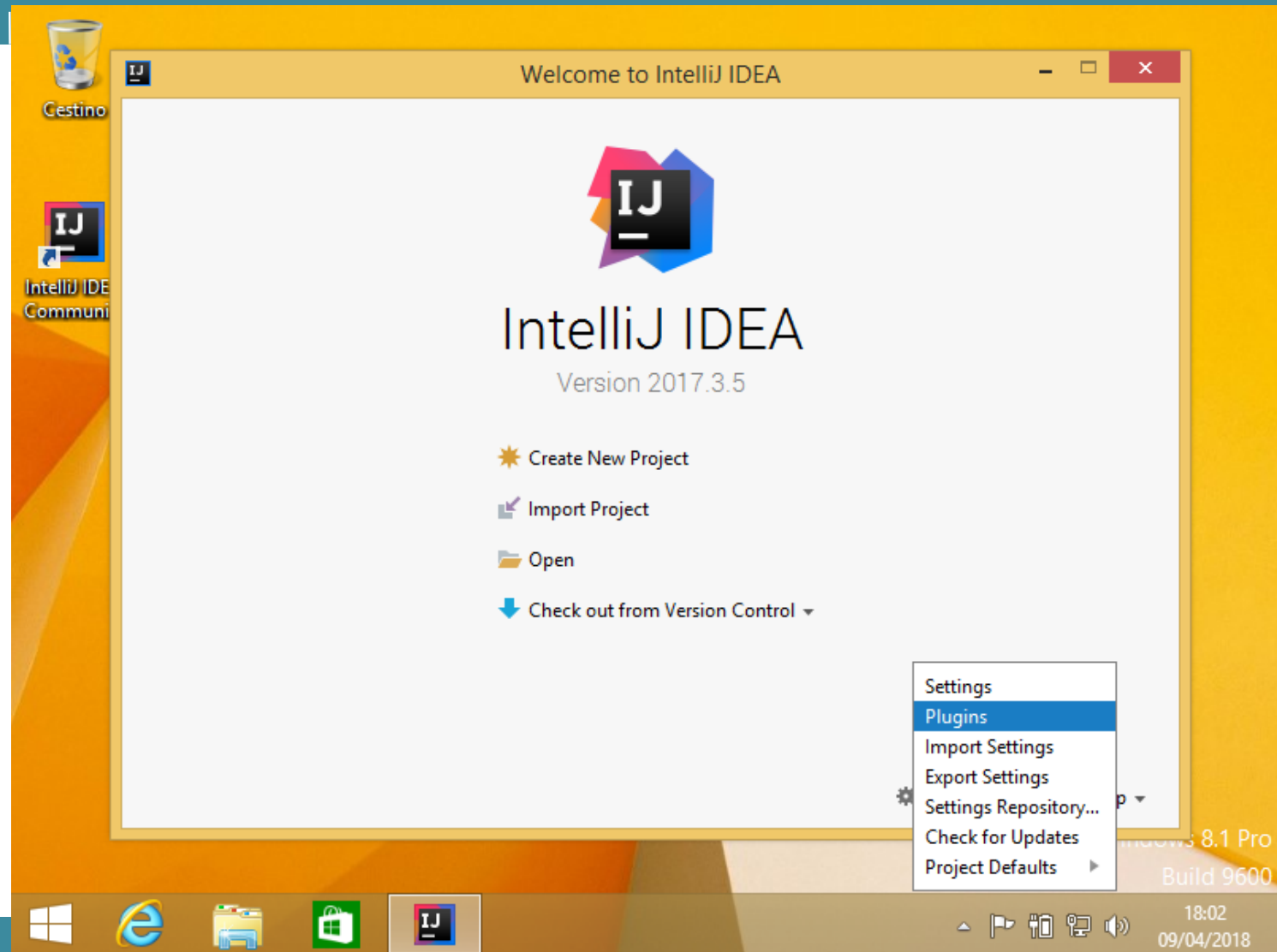
[PATH] va sostituito con il percorso della cartella contenente *sonarqube-6.7.3*

Esempio: ~/Desktop

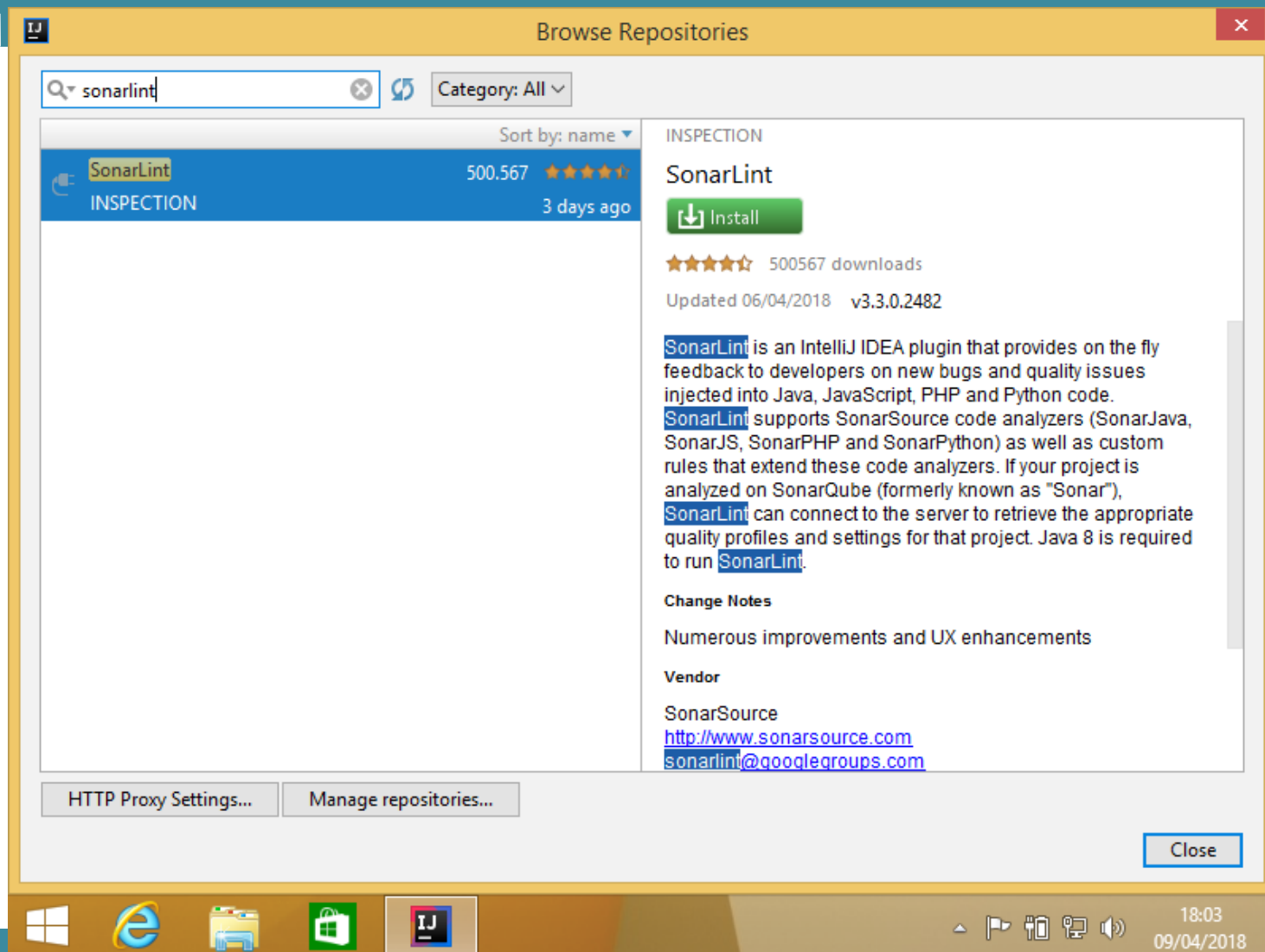
Installazione di SonarLint

- Avviare IntelliJ IDEA
- Selezionare Configure, quindi Plugins (chiudere prima un eventuale progetto aperto; se il progetto è già aperto andare su settings/plugins)
- Selezionare Browse repositories, cercare SonarLint, quindi fare clic su Install
- Attendere l'installazione, quindi selezionare Restart IntelliJ IDEA

Installazione ed avvio SonarQube



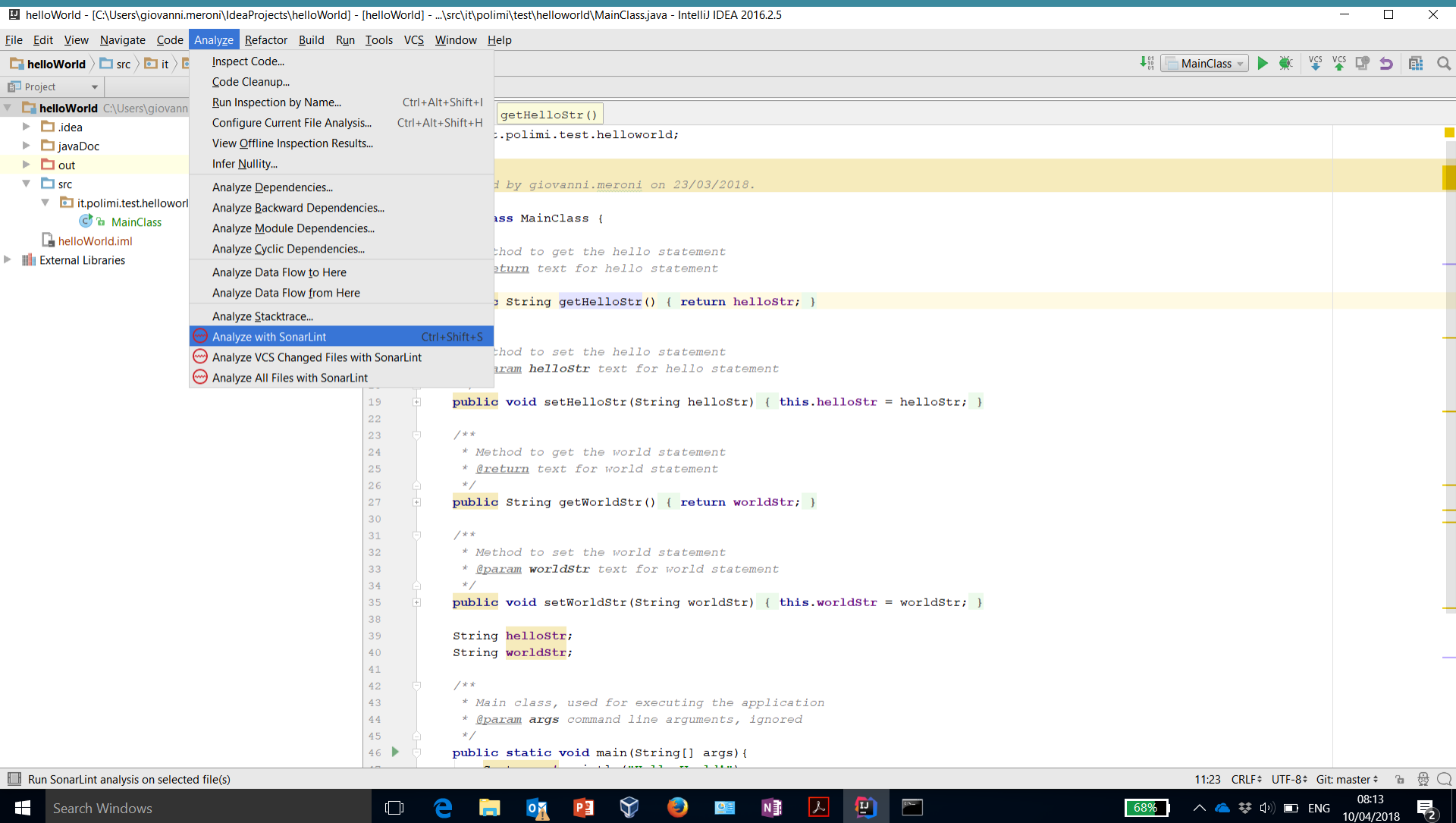
Installazione ed avvio SonarQube



Utilizzo SonarQube con SonarLint

- Selezionare dalla vista “Project” la root folder del progetto
- Dal menu Analyze, selezionare Analyze with SonarLint
- Nella parte bassa di IntelliJ, apparirà un report relative al codice analizzato
 - NOTA: tale report viene generato da SonarLint, e non viene automaticamente sincronizzato con SonarQube

Utilizzo SonarLint



Utilizzo SonarQube

- Aprire IntelliJ IDEA e caricare il progetto da analizzare (il progetto deve contenere il pom.xml più recente che trovate su dropbox)
- Dal menu di IntelliJ selezionare Run, quindi Edit configurations. Dalla nuova finestra premere il tasto + e selezionare “Maven”.
- Assegnare come nome “Maven Sonar”, come cartella quella del progetto, e come command line “**clean install sonar:sonar**”.
- Fare run e controllare dall’interfaccia di SonarQube i risultati. “Maven Sonar” va eseguito ogni volta che si vuole aggiornare il report su SonarQube.