信息系统实践项目计划书

项目编号

项目名称 _ <u>影院购票系统</u>

小组成员 赵晗彤 龙琪 李佳茵 刘瑞

成员学号 __202205566824_202205566819

 $\underline{202205566821} \ \ \underline{202205566825}$

专业班级 计算机科学与技术三班

起止时间

目录

第一部分 项目内容与需求分析 项目内容 需求分析

第二部分 拟采用的实现技术 前端拟采用技术 后端与数据库拟采用技术 功能介绍

第三部分 预期进度安排 第四部分 小组成员分工表 备注

第一部分 项目内容与需求分析 项目内容

本项目基于 SpringBoot 与 MyBaits 框架以及 Vue 渲染技术对电影购票系统进行整体构建,通过前后端分离的方示进行合作编写,分为用户端与管理端。前端使用 HTML, CSS, JavaScript 作为前端编写的主要语言;后端则基于 Java 语言进行开发;使用 Oracle 建立数据库,与 IDEA 建立连接,来保证整个项目的数据支持。

需求分析

随着科技的进步和互联网的普及,人们的娱乐方式也在不断地发生变化。电影院,作为一种传统的娱乐方式,依然受到广大群众的喜爱。面对全球性影院观看热潮,国内外对影院观看的视觉需求,以及其规模的优势,其独有的互动效果和场内气氛赢得了越来越多的人的喜欢。1980~1984年平均产量达120部,每年观众人次平均在250亿左右。

近年来,互联网技术的迅猛发展,特别是移动互联网的普及,为各行各业带来了翻天覆地的变化。在此背景下,电影院行业也面临着转型升级的压力。传统的电影院购票方式已经无法满足现代消费者的需求,人们更加倾向于通过互联网平台进行购票和选座。因此,开发一套高效、便捷、智能的影院购票系统,已经成为电影院行业发展的必然趋势。

影院购票系统可以提供更好的用户体验。通过该系统,用户可以根据自己的需求和喜好,选择最合适的座位。系统可以提供影厅

座位图和实时座位状态,用户可以清晰地看到每个座位的位置、价格和是否已售出。用户还可以根据自己的喜好选择不同的座位类型,如情侣座、VIP座等。

最后,影院购票系统的设计和实现,有助于提高电影院的管理 效率和收益。通过该系统,电影院可以更好地了解用户的购票偏好 和需求,有针对性地制定营销策略,提高票房收入。同时,系统还 可以提供票务统计和报表分析功能,为电影院提供决策支持。

综上所述,一套高效、便捷的影院购票系统,极大地提高了买票、订座的效率,让人们的生活更加便捷、舒适,具有极高的实际应用价值。

第二部分 拟采用的实现技术

前端部分拟采用的技术

利用 vscode 搭建项目的前端部分,在 node.js 环境中,基于 HTML, CSS, JavaScript,使用 bootstrap 进行界面布局,并使用 Vue.js 进行数据渲染, Vue.js 的核心是虚拟 DOM 技术,它为开发者 提供了一种灵活、高效、易于维护的开发模式,当数据发生变化时,UI 也会自动更新。

后端与数据库拟采用的技术

本项目拟基于 JAVA 语言开发,使用 SpringBoot 框架与 MyBaits 框架,结合 SQL 数据库进行数据存储管理。

配置 Maven 环境,管理项目的构建、报告和文档等。

使用 Oracle 建立数据库,数据库表由用户表、影院基本信息表、

影厅表、电影表、电影类别表、电影与电影类别关联表,资源权限表、角色表、角色与权限的关联表、场次表与订单表。将 Oracle 与 IDEA 建立连接。

功能介绍

用户端: 用户的登录与注册

影厅的影片挑选,可根据类型挑选

影片场次挑选

影厅座位挑选

影片内容简介

影片角色演员介绍

影片评分与评价

管理端: 对用户登录信息管理

对影院影片上映时间管理

对影片放映场次管理

对影片内容管理

对用户选座信息管理

第三部分 预期进度安排

5. 13 - 5. 27

规划技术实现路线并完成项目初步开发

5. 27 - 6. 4

实现项目各功能板块开发并完成测试

第四部分 小组成员分工表

任务	赵晗彤	龙琪	李佳茵	刘瑞
1	后端开发	后端开发	前端设计与开发	前端设计与开 发
2	数据库模型设计	数据库实施	项目测试	市场需求分析
以上为暂定任务,后期细分任务后将进行更改				

备注

本项目托管平台为 Github, 仓库链接为 muyangren1023/CameraTicketSystem (github.com)