

附录A 程序设计环境配置

深入浅出程序设计竞赛 附录V 2021-02



版权声明

本课件为《深入浅出程序设计竞赛-基础篇》的配套课件,版权 归 **洛谷** 所有。所有个人或者机构均可免费使用本课件,亦可免 费传播,但不可付费交易本系列课件。

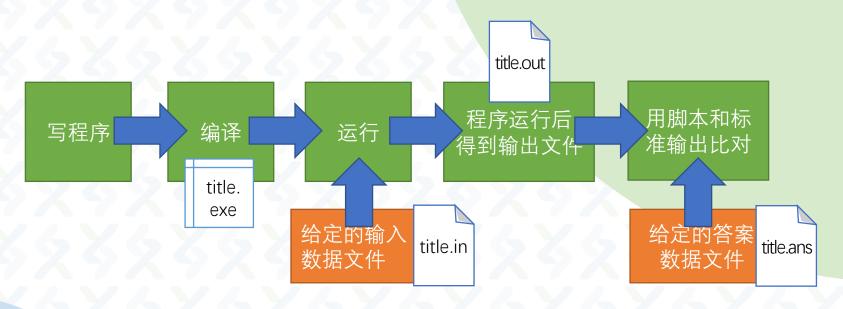
若引用本课件的内容,或者进行二次创作,请标明本课件的出处。

- 其它《深基》配套资源、购买本书等请参阅:
 https://www.luogu.com.cn/blog/kkksc03/IPC-resources
- 如果课件有任何错误,请在这里反馈
 https://www.luogu.com.cn/discuss/show/296741



程序是怎么运行起来的

程序从编写到运行是个相当复杂的过程,要涉及很多不同的软件。



编辑:录入程序代码的过程,需要使用到编辑器(如记事本)。

编译:编辑完成的代码需要由编译器进行(其实也是复杂的过程),才能生成能够让计算机理解的可执行文件。



集成开发环境

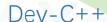
任何能输入记录文字的软件都可以编辑程序(记事本) 将写完的程序"喂给"编译器(如 gcc、MSVC)可生成可执行文件。 使用集成开发环境(简称 IDE)可简化编程过程。

常用的免费 IDE:

我们以 Code::Blocks 为例子学习 如何编辑和编译运行程序

Visual Studio Code







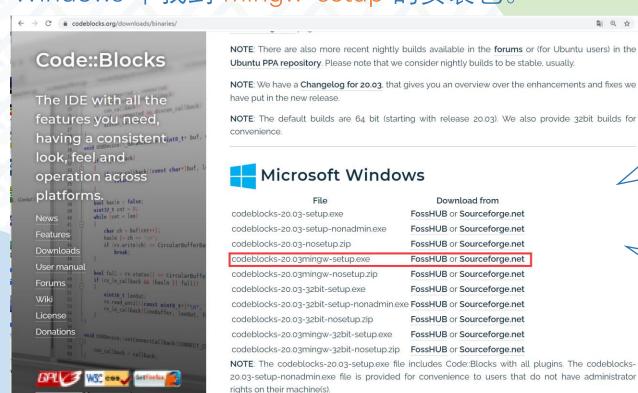






下载与安装

前往 Codeblocks 的项目地址: http://www.codeblocks.org/。 点击 Download(下载)、Binaries(二进制文件),然后在 Windows 中找到 mingw-setup 的安装包。



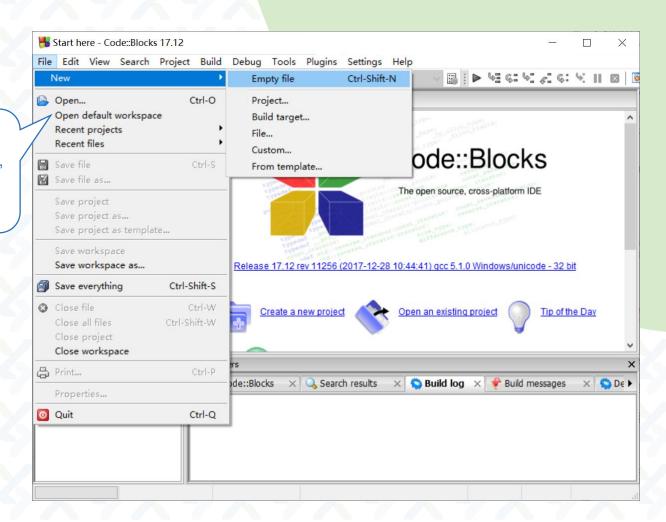
相对于教材里的 截图来说,官网 改版了,不过结 构基本没怎么变

安装过程非常简单,全程点击 Next 即可



编写程序

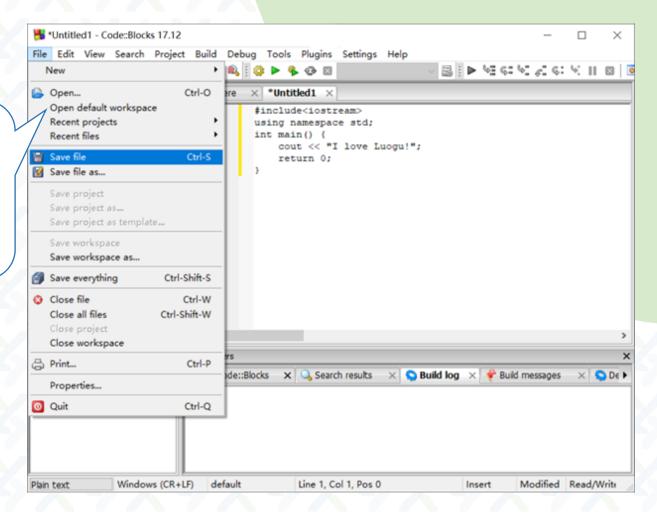
点击菜单栏 File → New → Empty file , 就新建了一个空白文件。





编写程序

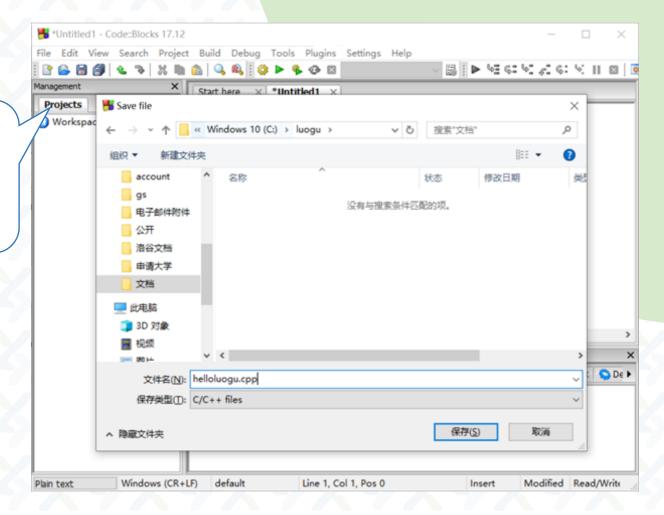
将代码录入到编辑 区中,然后点击菜 单栏 File → Save file 保存代码文件, 也可以按快捷键 Ctrl+S。





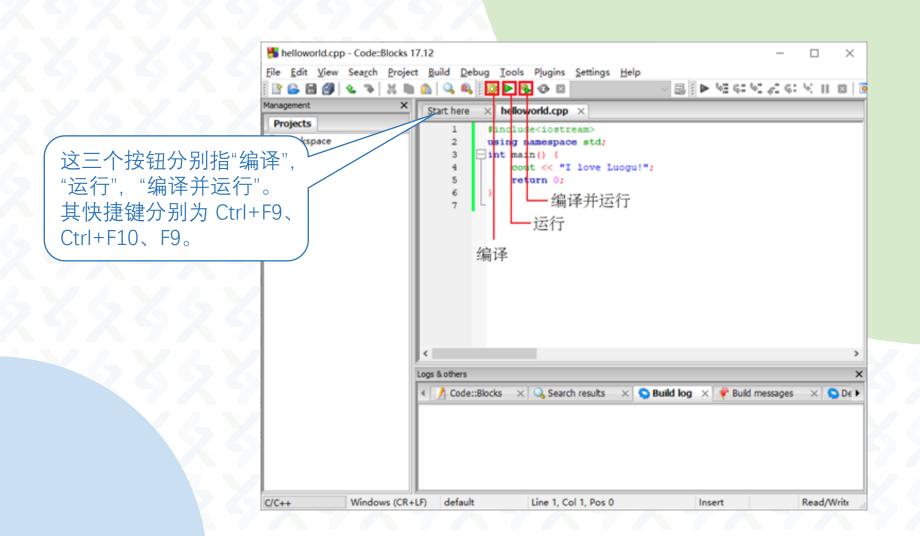
编写程序

将文件存在本地的一个文件夹里面,并起一个名字。注意写上文件拓展名.cpp。



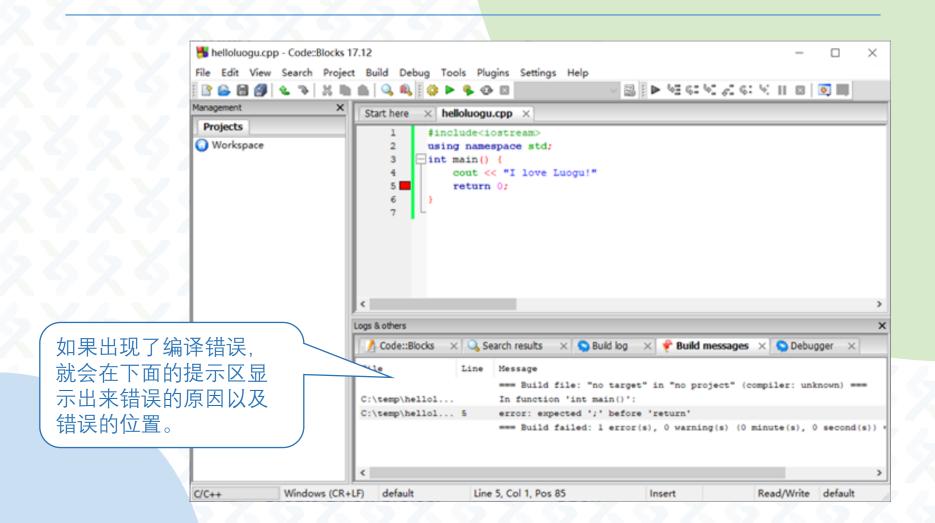


编译与运行



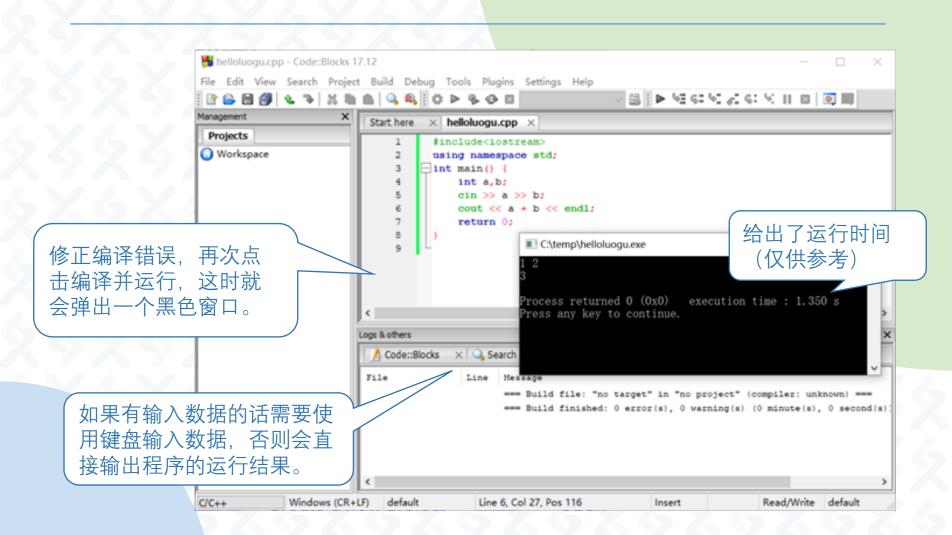


编译与运行





编译与运行





小提示

务必养成随时保存的习惯,避免计算机发生意外致成果付之东流。

在 NOI 系列比赛提供的计算机中

- Windows 环境下使用 Dev C++
- NOI Linux 环境下使用 Guide (Bug 很多, 且已经不再更新) 这些 IDE 的使用方式和 Codeblocks 类似。

许多高阶选手使用 vim (严格来说只是一个编辑器而不是 IDE) 编写程序,并直接使用 GCC 等编译器编译。