

# API 参考

本文档汇总 `table-git` 的主要对象与函数，按照功能分组列出常用方法。更多细节可阅读源码或查看类型声明。

所有类型均已导出，导入路径默认为 `table-git`。

## TableGit

`TableGit` 是整个工具包的核心类，负责表格数据、结构、暂存区与历史的协同管理。

```
import { TableGit, createTableGit } from 'table-git';

const repo: TableGit = createTableGit('main');
```

### 仓库生命周期

方法	说明
<code>init(branchName?: string)</code>	初始化仓库，可指定初始分支名。调用工厂函数创建实例时通常会自动执行。
<code>reset()</code>	清空暂存区与未保存状态，回到当前 HEAD。

### 单元格操作

方法	说明
<code>addCellChange(sheet, row, col, value, formula?, format?)</code>	在暂存区记录单元格新增或更新。
<code>deleteCellChange(sheet, row, col)</code>	记录单元格删除。
<code>getCell(row, col)</code>	获取当前快照下的单元格对象。
<code>getCellValue(row, col)</code>	读取当前快照中的单元格值。

### 列操作

方法	说明
<code>addColumn(sheet, column)</code>	添加列元数据到工作表。
<code>updateColumn(sheet, columnIndex, updates)</code>	更新列属性（宽度、约束、描述等）。
<code>moveColumn(sheet, columnIndex, newIndex)</code>	调整列顺序。
<code>deleteColumn(sheet, columnIndex)</code>	根据 ID 删除列。

## 方法

## 说明

<code>deleteColumnByIndex(sheet, index, options?)</code>	根据索引删除列，可包含暂存区。
<code>getNextColumnOrder(sheet, options?)</code>	依据现有结构返回下一个列顺序值。

## 行操作

### 方法

### 说明

<code>addRow(sheet, row)</code>	添加行元数据。
<code>deleteRow(sheet, rowId)</code>	删除指定 ID 的行。
<code>deleteRowByIndex(sheet, index, options?)</code>	根据索引删除行。
<code>sortRows(sheet, criteria[])</code>	执行排序并记录操作。
<code>getNextRowOrder(sheet, options?)</code>	获取下一行顺序值。

## 版本控制

### 方法

### 说明

<code>commit(message, author, email)</code>	将暂存区写入历史，返回提交哈希。
<code>createBranch(name)</code>	基于当前 HEAD 创建新分支。
<code>checkout(ref)</code>	切换到目标分支或提交（支持 detached HEAD）。
<code>checkoutCommit(hash)</code>	直接切换到指定提交哈希。
<code>getCurrentBranch()</code>	返回当前分支名（若处于 detached HEAD 则返回 <code>null</code> ）。
<code>getBranches()</code>	列出分支。
<code>createTag(name, options?)</code>	创建标签，可指定目标提交或附加注释（ <code>author</code> 、 <code>email</code> 、 <code>message</code> ）；支持 <code>force</code> 覆盖。
<code>deleteTag(name)</code>	删除现有标签。
<code>listTags(options?)</code>	列出标签名称，传入 <code>{ withDetails: true }</code> 可获取 <code>TagInfo</code> 详情。
<code>getTag(name)</code>	返回指定标签的 <code>TagInfo</code> （包含指向的提交、类型、注释等）。
<code>status()</code>	返回暂存区与工作区的差异概览。
<code>getStagedChanges()</code>	返回已暂存的变更列表。
<code>getCommitHistory(limit?)</code>	获取提交历史，可限制数量。

## 数据持久化

方法	说明
<code>exportState(options?)</code>	返回一个纯数据对象 ( <code>SerializedTableGitState</code> )，用于自定义持久化（数据库、远端服务等）。默认采用 ' <code>minimal</code> ' 预设，仅导出当前引用可达的对象集合，不附带工作区 / 暂存区 / 快照。
<code>importState(state, options?)</code>	从 <code>exportState</code> 返回的数据恢复仓库状态。默认还原暂存区、快照与工作区，可通过选项关闭。
<code>exportStateAsJSON(options?)</code>	基于 <code>exportState</code> 直接返回 JSON 字符串。默认无需额外格式化（无空格换行），若传入 <code>pretty: true</code> 则输出带缩进的可读版。

`exportState` 支持的关键选项：

- `includeWorkingState`：是否附带当前工作表与工作区缓存（'`minimal`' 预设默认为 `false`, '`full`' 预设为 `true`）。
- `includeSnapshots`（默认 `false`）：导出 `tableSnapshots`，适合频繁切换提交而不想重新构建快照的场景。
- `includeStagedChanges`（'`minimal`' 预设默认 `false`, '`full`' 预设 `true`）：是否返回暂存区记录。
- `preset: 'minimal' | 'full'`，默认为 '`minimal`'。精简模式仅导出当前引用可达的对象，且默认关闭工作区、暂存区与标签冗余信息；'`full`' 模式与旧行为相同。
- `roots`：指定根引用集合并裁剪导出的对象集合（例如只导出指定分支/标签/提交）。
- `stripDefaults`、`stripTagDetails`：控制是否移除默认值或标签的注释信息。精简模式默认开启。

`importState` 支持的选项：

- `restoreWorkingState`（默认 `true`）：如导入数据中包含工作区则直接使用，否则自动根据 HEAD 重建。
- `restoreSnapshots`（默认 `true`）：导入快照提升后续切换性能。
- `restoreStagedChanges`（默认 `true`）：保留暂存区，方便在持久化后继续提交。

## DiffMergeEngine

负责基于 `TableGit` 仓库计算差异并执行合并。

```
import { DiffMergeEngine } from 'table-git';

const engine = new DiffMergeEngine(repo);
const result = engine.merge('feature-branch');
```

- `diff(targetBranch)`：返回当前分支与目标分支的差异。
- `merge(targetBranch)`：尝试将目标分支合并进当前分支，返回是否成功及冲突信息。

## ConflictResolver

辅助处理冲突。

- `resolveCellConflict(conflict, strategy)` : 对单条单元格冲突执行策略 (`current`、`incoming`、`merge` 等)。
- `resolveStructureConflict(conflict, strategy)` : 处理结构冲突。
- `batchResolve(conflicts, strategy)` : 对一组冲突批量执行同一策略。

## TableStructure & SheetTree

- `TableStructure` : 维护列、行的元数据快照。
- `SheetTree` : 管理单个工作表的树形数据，包括单元格与结构。

## 工厂函数

位于 `utils/factory`, 但已通过包入口导出。

函数	说明
<code>createTableGit(branchName?)</code>	创建并初始化 <code>TableGit</code> 实例。
<code>createSampleTable()</code>	创建内置示例，适合测试或 Demo。
<code>createColumn(id, options)</code>	快速构造列元数据，自动补齐必需字段。
<code>createRow(options?)</code>	生成行元数据。
<code>createCell(row, col, value, formula?, format?)</code>	生成单元格对象。

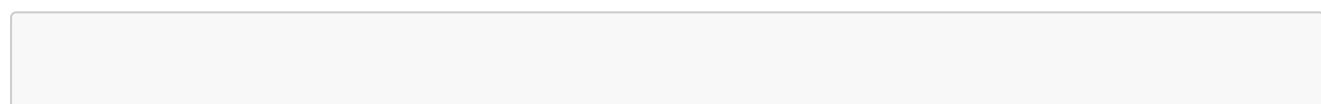
## 工具函数 (utils/hash)

函数	说明
<code>calculateHash(value)</code>	对任意结构化数据生成稳定的 SHA1 哈希。
<code>generateId(prefix?)</code>	生成唯一 ID，尽可能利用加密随机源。
<code>deepClone(value)</code>	对常见结构（对象、数组、Map、Set、Date 等）进行深克隆。
<code>deepEqual(a, b)</code>	判断两份数据结构是否相等。
<code>parsePosition(position)</code>	将 "row,col" 字符串解析为数值。
<code>formatPosition(row, col)</code>	将位置转换为字符串形式。

## 类型与常量

- `ChangeType` : 枚举所有变更类型。
- `Change` : 表示一条变更记录。
- `ColumnMetadata`、`RowMetadata`、`CellFormat`、`CellValue` 等 : 描述结构化表格元素。
- `SortCriteria` : 排序操作的输入结构。

这些类型在 TypeScript 中可直接导入 :



```
import {
    Change,
    ChangeType,
    ColumnMetadata,
    RowMetadata,
    SortCriteria
} from 'table-git';
```

## 错误与异常

大多数方法会在输入非法或状态不匹配时抛出 `Error`, 常见情况包括 :

- 重复创建已存在名称的分支。
- 删除不存在的列或行。
- 在 detached HEAD 状态下尝试提交 (需先创建新分支) 。

建议在外层捕获异常并结合 `status()` / `getStagedChanges()` 进行提示。