```
成员全量:在Java中对象的属性称为成员变量。他可以称为属性
静态部分,能名言义或是不能动的部分,这个部分被称为"属性",任何对象都会具备其自身属性,如一个人,它包括高雄、胖焦、性龄、年龄等属性
                                                                                                             对象到分为两个部分,即动态部分与静态部分
成员方法:在Java语言中使用成员方法对应于类对象的行为
这个人可以舆位、微笑、说话、行走,这些是这个人具备的行为(动态部分)即
方法
                                                                                                                                           舒展是面向对路偏程的核心思想,将对像的属性和行为村袋起来,指将对像的属性和行为村袋起来的组体就是类,类遗
常对客户面面其似城市。 这就是社会问题
现在一个人,就是一个人,就是一个人,就是一个人,就是一个人,就是一个人,就是一个人,
我们就是的什么就是,必须搬过了那么一个人,就是一个人,就是一个人,就是一个人,就是一个人,
对我是一些的功能在了一张打赌你点已的实现代码,而不同核之都是明明我们代码的程子片段。
通知的转移可以任任为规则是是是

    良好的封装能够减少耦合。
    类内部的结构可以自由修改。
    可以对成员变量进行更精确的控制。
    隐藏信息,实现细节。

                                                                                                                                           封装的优点
                                                                                                                                           类与类之间同样具有关系,如一个百货公司类与销售员类相联系,类之间这种关系被称为
举酬。
                                                                                                                                                         1.子與關稅文集中over的開發、方法。
2.子來可以開格已到發電影力法,是不過可以对文與进行扩展。
4.2分率可以開格已到發電影力法,是不過一以对文與进行扩展。
4.2分率的是是是要性,是是可以多難性等。,也是不能是一个子來只能提來一个文类,多種經來就是,例如人是使那
质。即便而之类,所以按照來系能是《美丽多斯》之类,也因此來的文类,这關心學亦能并在",他身份一个特性,
5.据實內之即何的學性"(使用的學法,然而實際的過程的學生)。
                                                                                                                                           继承的特性
                                                                                                                                                          extends 和 implements 这两个关键字来实现继承
                                                                                                                                 继承
                                                                                                                                                         super关键字:我们可以通过sup
父类。
super与this关键字:指向自己的引用。
                                                                                                                                                                                   er关键字:我们可以通过super关键字来实现对父类成员的访问,用来引用当前对象的
                                                                                                             封装、维承、多态
                                                                                                                                                         - 一子类不能继承父类的构造器(构造方法或者构造函数),但是父类的构造器等有参数的,则必须在子类的构造器中显式地走过20per 关键字说明父类的构造器中显式地走过20per 关键字说明父类的设置符号的发现。
2.如果父亲书无参约监路,则在子类的构造器中用20per误用父类构造器不是必须的,如果没有使用30per关键字,系统会自动阐述父亲对多种函器
                                                                                                                                           构谱器
                                                                                                                                           多态是同一个行为具有多个不同表现形式或形态的能
                                                                                                                                           力。
多态就是同一个接口,使用不同的实例而执行不同摒
                                                                                                                                           多态优点
                                                                                                                                  多态
                                                                                                                                           多态存在的三个必要条件
                                                                                                                                                        方式一: 重写:
这个内容已经在上一章节详细讲过,就不再阐述,详细可访问: Java 重写(O
方式一: 終口
                                                                                                                                                       这个特部已经在上一里节村相邻证,那不再确选,详明可知识:zwa 重信(overioda),

无证:自然的主要的不是一个一个一个工程系统,是一个一个工程系统,是一个工程系统,是一个工程系统。

的部口规则,有可能能感为极不作,那是创新的自己定义的相信类型。

2. jward的自己的工程系统,可是在一些方法特征的重点,但没有方法的实现。具体可以看 jward的口 这一里节的内容

方式三:能象表和能象方法
                                                                                                                                           实现方式
                                                                                                                                                                                   1.重写是子类对父类的允许访问的方法的实现过程进行重新编写。返回信和形参都不能改变。即外壳不变。核心重写
2.重写的好处在于子类可以根据需要,定义特定于自己的行为。也就是说子类能够根据需要实现父类的方
                                                                                                                                                                                  法。
3.重写方法不能抛出新的检查异常或者比被重写方法申明更加宽泛的异常。
                                                                                                                                                                                      方法的重写规则
                                                                                            面向对象思想
                                                                          面向对象
                                                                                                                                                                    Super关键字的使用 当需要在子类中调用父类的被重写方法时,要使用super关键字。
                                                                                                                                                                     重载(overloading) 是在一个类里原,方法名字相同,而参数不同,返回史;
以不同。
每个重数约方法(或者构造函数)都必须有一个绝一无二的参数类型列表。
最常用的地方规章构造器的重要。
                                                                                                                                                                                 ng) 是在一个类里面,方法名字相同,而参数不同。返回类型可以相同也可
Java基础【微信公众号:编码的艺术】
https://github.com/muyutingfeng/smartMindMa
                                                                                                              Java 重写(Ove
                                                                                                                                                                                   被重整的方法必須改变參較列表(參数个数或类型或顧序不一样);
被重整的方法可以改变返回点型;
被重整的方法可以改变运向等物符;
被重整的方法可以严明新的或更广的检查异常;
方法德修任何一类中收载重估。一个子级中被重建。
无法以返回值类型作为重组函数的区分标准。
                                                                                                                                                                         区別点 重载方法 重写方法
参数列表 必须特效 一定不能修改
返回支型 可以特效 一定不能修改
房常 可以保效 一定不能修改
污消 可以保收或制度,一定不能抛出新约或者更广约异常
访问 可以传效 一定不能做更严格的限制 (可以降低限制)
                                                                                                                                                                                  重写是父类与子类之间多态性的一种表现,重载可以理解成多态的具体表现形式。
                                                                                                                                                  重写与重载之间的区别
                                                                                                                                                                                  (I)方法重截是一个类中定义了多个方法名相同,而他们的参数的数量不同或数量相同而类型和次序不同,则称为方法的重载(
Overloading)。
                                                                                                                                                                                  Overloading)。
(2)方達爾马鹿在子來存在方法与父类的方法的名字相同,而且參撒的个數与类型一样,返回值也一样的方法,規称为重写(
Overriding)。
(3)方法直截是一个类的多态性表现。而方法重写是子类与父类的一种多态性表现。
                                                                                                                          对象:对象是类的一个实例(对象不是找个女朋友),有状态和行为。例如,一条狗是一个对象,它的状态有:颜色、名字、品
                                                                                                                           枰;
行为有: 摇尾巴、叫、吃等。
类: 类是一个模板,它描述一类对象的行为和状态。
                                                                                                                                       每个类都有构造方法。如果没有显式地为类定义构造方法,Java等译器将会为该类组供一个默认构造方法。
在创建一个对象的时候,至少要调用一个构造方法。构造方法的名称必须与类略名,一个类可以有多个构造方
                                                                                                                                        声明: 声明一个对象,包括对象名称和对象类型。
实例化: 使用关键字new来创建一个对象,
初始化: 使用new创建对象时,会调用构造方法初始化3
                                                                                                                             该类包含一个特别的威量方法,该方法的具体实现由它的子类确定。那么你可以在父类中声调该方法为抽象方
                                                                                                                                          /fus
Abstract关键字同样可以用来声明抽象方法、抽象方法只包含一个方法名,而没有方法体。
抽象方法没有定义,方法名后面直接跟一个分号,而不是花括号。
                                                                                                                                        1.如果一个类包含抽象方法,那么该类必须是抽象类。
2.任何子类必须重写父类的抽象方法,或者声明自身为抽象类
                                                                                                              Java 抽象类
                                                                                                                                            1. 抽象卖不搬被卖例化初学者保存罪犯的团,如果搬卖例化,就会招错,编译无法通过。只有抽象卖的申抽象子卖可以创建对象。
                                                                                                                                            8.
2. 抽象或中不一定创会抽象方法,但是有抽象方法的未必定用抽象式。
3. 抽象或中的抽象方法只是用限,不包含方法体,就是不论出方法的具体实现也就是方法的具体功能。
4. 种能方法,表示法,但由suc性物的方法)。不能可为法,在一种方法。
5. 抽象类的子类必须给出抽象类中的抽象方法的具体实现,除非该子类也自抽象类。
                                                                                                                                  为了更好地组织类,Java 提供了包机制,用于区别类名的命名
空间
                                                                                                                                               1、把功能相似或相关的类或接口组织在同一个包中,方便类的查找和使用。
                                                                                                                                              2. 如阿文件夹一样,包也采用了树形目录的存储方式。同一个包中的类名字是不同的,不同的包中的类约名字是可以相同的,当同时调用两个不同包中相同类名的类时,应该加上包名加以区别。因此,包可以避免名字冲突。
                                                                                                                               包的作用
                                                                                                                                              3、包也限定了访问权限,拥有包访问权限的类才能访问某个包中的类。
                                                                                                                        1-static 英國字母作為思考了Javo中最高可以覆盖
Javo自tstatic 万满不能開業,因为方法需要是基于当时到的成功,而tatac 万法不能需要。因为方法需要是基于当时到达到现实,而tatac 万法不能审判部处现
Overrido)一个private或者是static的方法?
定约,static 万满家的时间的新年代,不成场之上不信用。
                                                                                                                                                                  static·变量在Java中是属于类的,它在所有的实例中的值是一样的。当类被Java/虚拟机截
入的时候,会对Jatatic·变量进行初始化,如果你的代码尝述不用实例来访问等static·的变量,编译器会接错,因为这些变量还没有被创建出来,还没有据任何实例关联上。
                                                                                                                        3.Java中的方法覆ួ(Overriding)和方法重句(
A. Java中的方法覆发(Everriding)和方法重数(A. Java中的方法覆发(Everriding)和方法覆发(Everriding)和方法覆发(Everriding)和方法图形(A. Jax相形),方法覆盖及分子每周的方法方。为诸虚多分有侧则的方法名。

参数列表积级回读型、覆盖者可能和合格制它和覆盖的方法的诊由。
                                                                                                                         2.是否可以在static环境中访问非static变量?
                                                                                                                                                                                        当新对象被创建的时候,构造函数会被调用。每一个类都有构造函数。在程序员没有给类提供构造函数的情况下,Java编译器会为这个类创建一个默认的构造函数。
                                                                                                                                                                                        Java中构造函数重载和方法重载很相似。可以为一个类创建多个构造函数。每一个构造函数必须有它自己唯一的参数列表。
                                                                                                                                                                                        Java不支持像C++中那样的复制构造函数,这个不同点是因为如果你不自己写构造函数的情况下,Java不会创建就认的复制构造函数。
                                                                                                                        5.Java支持多继承么?   不支持,Java不支持多继承。每个类都只能继承一个类,但是可以实现多个接口。
                                                                                                                                                       6.接口和抽象类的区别是什么?
                                                                                                                                                     对象被值传递,意味着传递了对象的一个副本。因此,就算是改变了对象副本,也不会影响源对象的值。
                                                                                                                        7.什么是值传递和引用传递? 对象被引用传递,意味着传递的并不是实际的对象,而是对象的引用。因此,外部对引用对象所做的改变会反映到所有的对象上。
```