

Pretest Pemrograman Berorientasi Objek Praktik
Pertemuan ke-4

Nama	:	Muhamamd Zaki As Shidiqi
NPM	:	5240411230
Kelas	:	VI

Petunjuk Penggerjaan : Jawablah secara singkat dan jelas. Waktu pengerjaan maksimal 25 menit.

Soal No. 1

Apa tujuan utama dari Use Case Diagram?

Jawab:

Use Case diagram bertujuan untuk menggambarkan interaksi antara aktor dan sistem serta untuk mendefinisikan kebutuhan fungsional.

Soal No. 2

Siapakah yang disebut dengan aktor dalam Use Case Diagram?

Jawab:

Aktor adalah perwakilan dari peran pengguna, dapat berupa manusia, perangkat, atau sistem lain.

Soal No. 3

Simbol apa yang digunakan untuk menggambarkan fungsi atau layanan sistem di suatu Use Case Diagram?

Jawab:

Simbol yang digunakan adalah oval.

Soal No. 4

Kapan biasanya Use Case Diagram dibuat dalam proses pengembangan sistem?

Jawab:

Use Case diagram dibuat pada tahap analisis kebutuan, saat ingin menjelaskan interaksi pengguna dengan sistem, sebelum implementasi dimulai.

Soal No. 5

Sebutkan komponen utama Use Case Diagram?

Jawab:

Ada 4 komponen utama dalam usecase diagram yaitu:

- Actor yaitu siapa yang menggunakan sistem.
- Use Case yaitu fungsi atau layanan yang disediakan sistem.

- System Boundary yaitu batas antara sistem dan lingkungan luar.
- Relationship yaitu hubungan antara aktor dan use case