

Pretest Pemrograman Berorientasi Objek Praktik
Pertemuan ke-8

Nama	:	Muhammad Zaki As Shidiqi
NPM	:	5240411230
Kelas	:	VI

Petunjuk Pengerjaan : Jawablah secara singkat dan jelas. Waktu pengerjaan maksimal 25 menit.

Soal No. 1

Jelaskan secara singkat apa yang dimaksud dengan polimorfisme dalam pemrograman berorientasi objek.

Jawab:

Kemampuan objek berbeda untuk memberikan response *method* yang sama dengan cara yang berbeda.

Soal No. 2

Apa perbedaan mendasar antara *method* overriding dan *method* overloading?

Jawab:

Aspek	Overloading	Overriding
Didukung Python	Tidak langsung	Ya
Terjadi pada	1 <i>class</i>	2 <i>class</i> (inheritance)
Nama <i>method</i>	Sama	Sama
Parameter	Berbeda	Sama
Tujuan	Fleksibel	Ubah perilaku bawaan

Soal No. 3

Mengapa Python tidak mendukung *method* overloading secara langsung seperti Java?

Jawab:

Karena mekanisme pemanggilan fungsi di Python tidak membedakan *method* berdasarkan jumlah atau tipe parameter.

Soal No. 4

Apa tujuan menggunakan overriding dalam sebuah *class* hierarchy?

Jawab:

Agar setiap <i>subclass</i> dapat menyesuaikan atau mengubah perilaku <i>method</i> yang diwarisi dari <i>superclass</i> .
--

Soal No. 5

Jelaskan konsep Duck Typing dalam konteks Python.

Jawab:

Konsep di mana tipe objek tidak penting, yang penting adalah perilakunya. Jika sebuah objek memiliki <i>method</i> atau atribut yang dibutuhkan, maka objek tersebut dapat digunakan tanpa peduli berasal dari <i>class</i> apa.
--