

Posttest Pemrograman Berorientasi Objek Praktik
Pertemuan ke-5

Nama	:	Muhammad Zaki As Shidiqi
NPM	:	5240411230
Kelas	:	VI

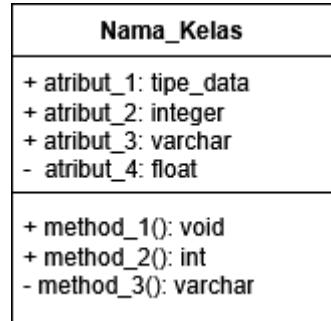
Petunjuk Penggerjaan : Jawablah secara singkat dan jelas. Waktu penggerjaan maksimal 25 menit.

Soal No. 1

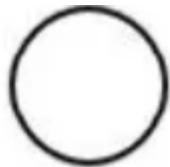
Gambarkan struktur dasar dari suatu Class Diagram!

Jawab:

Kelas



Interface



Association



Directed Association



Generalisasi



Dependency



Soal No. 2

Jelaskan perbedaan antara *aggregation* dan *composition* dalam relasi antar kelas, beserta contohnya?

Jawab:

Aggregation adalah hubungan “memiliki”, tapi objek masih bisa berdiri sendiri, sedangkan composition adalah hubungan “bagian dari” sehingga objek tidak bisa berdiri sendiri.

Soal No. 3

Apa yang dimaksud dengan *inheritance (generalization)* dalam Class Diagram, dan apa simbol yang digunakan untuk menggambarkan *inheritance*

Jawab:

Inheritance adalah hubungan antara kelas (class) induk dan anak, simbol yang digunakan adalah tanda panah dengan ujung kosong atau tidak di blok.



Soal No. 4

Sebutkan langkah-langkah umum dalam membuat Class Diagram berdasarkan Use Case Diagram?

Jawab:

- Identifikasi kelas (class) dari aktor atau entitas dalam Use Case.
- Tentukan atribut dan metode (method) setiap kelas.
- Hubungkan kelas-kelas dengan relasi yang sesuai.
- Tambahkan visibilitas dan multiplicity bila perlu.

Soal No. 5

Berikan contoh minimal 3 kelas dari sistem “Presensi Mahasiswa”, lengkap dengan satu atribut dan satu metode untuk masing-masing kelas?

Jawab:

- a. Mahasiswa
 - Atribut:
 - + Nama: String
 - + Npm: String
 - Method:

```
+ presensiMasuk(): void
b. Dosen
- Atribut:
    + namaDosen: String
    + kodeDosen: String
- Method:
    + membuatQr(): void

c. Mata_Kuliah
- Atribut:
    + kodeMk: String
- Method:
    + tampilkanJadwal(): void
```