

## Pretest Pemrograman Berorientasi Objek Praktik

### Pertemuan ke-6

Nama	:	Muhammad Zaki As Shidiqi
NPM	:	5240411230
Kelas	:	VI

Petunjuk Penggerjaan : Jawablah secara singkat dan jelas. Waktu pengerjaan maksimal 25 menit.

#### Soal No. 1

Apa yang dimaksud dengan “kelas” dalam pemrograman berorientasi objek?

Jawab:

Kelas adalah blueprint (cetak biru) untuk membuat objek. Kelas juga menyimpan atribut (data) dan method (perilaku)

#### Soal No. 2

Jelaskan perbedaan antara kelas dan objek!

Jawab:

Jika class ada sebuah blueprint atau cetak biru sedangkan objek adalah yang menggunakan cetak blueprint atau cetak biru tersebut

#### Soal No. 3

Apa fungsi dari metode `__init__()` di dalam kelas Python?

Jawab:

Fungsinya adalah konstruktor pembuat atribut dan objek dalam kelas, seperti memebrikan nilai awal, nilai default.

#### Soal No. 4

Apa perbedaan antara atribut dan metode dalam suatu kelas?

Jawab:

Atribut menyimpan data atau karakteristik objek, sedangkan metode mendefinisikan perilaku atau tindakan yang dapat dilakukan oleh objek tersebut

#### Soal No. 5

Sebutkan tiga jenis modifier dalam Python dan jelaskan secara singkat!

Jawab:

- Public: dapat diakses diluar kelas dan Default

- Protected: dapat diakses diluar kelas (tidak direkomendasikan) dan Konvensi saja
- Private: Tidak langsung bisa diakses diluar kelas hanya Di-“mangle” oleh Python