1. 登录系统
   1. 事件流
      1. 基本流

This use case starts when a User enters the application.

1. The system requests that the User enter his/her username and password in the given entry bar.

2. User clicks the “Login” button, and the system records the username and password.

3. The system searches the library for matching username and password. If found, the system switches the status of User from “Offline” to “Online” and displays the main interface.

1.1.2. 备用流

1.1.2.1. 勾选“记住密码”选项

系统会在以后登录时在密码栏自动填入密码。

1.1.2.2. 点击状态按钮

可改变当前状态为在线，隐身或忙碌。

1.1.3. 前置条件

1. 用户登录状态处于注销状态

2. 软件开始运行

3. 系统有足够的内存空间

1.1.4. 后置条件

1. 用户输入正确的账户和密码

2. 设备处于联网状态

3. 用户进入软件主界面

4. 用户登录状态处于登录状态